一、选择题

1.知识点：

(1)this不能用在静态方法中,可以在非静态方法中用this：

示例1：

**public** **class** Test1 {

**private** **float** f =10.6f;

**int** i=16;

**static** **int** *si*=10;

**void** a() {

**this**.*si*=15;//使用this关键字

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test1 test1=**new** Test1();

test1.a();

System.***out***.println(*si*);//输出15

}

}

示例2：

**public** **class** Test1 {

**private** **float** f =10.6f;

**int** i=16;

**static** **int** *si*=10;

**static** **void** a() {

**this**.si=15;//报错，不能在静态方法中用this

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test1 test1=**new** Test1();

test1.*a*();

System.***out***.println(*si*);

}

}

(2)静态方法可以直接调用，非静态方法必须依赖于具体的对象调用.

示例1：

**public** **class** Test1 {

**private** **float** f =10.6f;

**int** i=16;

**static** **int** *si*=10;

**static** **void** a() {

*si*=15;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test1 test1=**new** Test1();

*a*();//静态方法可以直接调用，也可以test1.*a*()这样调用

System.***out***.println(*si*);//输出15

}

}

示例2：

**public** **class** Test1 {

**private** **float** f =10.6f;

**int** i=16;

**static** **int** *si*=10;

**void** a() {

*si*=15;

}

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Test1 test1=**new** Test1();

a();//报错，必须是test1.*a*()

System.***out***.println(*si*);

}

}

2.复习static的使用范围：成员变量(类变量)、方法(类方法)、内部类

3.A.接口中方法默认是公有抽象的，即public abstract，不能有方法体，否则会报错。若用default修饰方法，方法才能有方法体。

B.接口中方法可以使用的修饰符有：public，abstract，default，static，strictfp

D.接口中的变量默认是公有常量，即public static final类型变量，接口中变量可用修饰符有：public，static，final，接口中的变量必须初始化。

4.重载和重写(覆盖)的详解

参考链接:<https://www.runoob.com/java/java-override-overload.html>

注意重写的第二个bark()示例很有迷惑性。尤其要注意重写的规则。有关super用法也可参见上面链接。

6、7、8题:

注意6、7题的选项混淆了多重继承和多继承，这两者是不同的概念，注意区分，参考链接：

<https://www.runoob.com/java/java-interfaces.html>

<https://www.runoob.com/java/java-inheritance.html>

要点总结：一个类可以实现(implements)多个接口(8题);

一个子类只能继承(extends)一个父类,即Java语言中类间的继承关系是单继承(6题);

一个子接口可以继承(extends)多个父接口, 即Java语言中接口间的继承关系是多继承(7题)。

9.参考(4)组知识点总结

10.另外参考(5)组第一题对this的总结,super用法参考4题。

二、填空题

2. 在面向对象程序设计中,消息分为两类:公有消息和私有消息。假设有一批消息同属于一个对象,其中一部分消息是由其它对象直接向它发送的,称为公有消息(我的理解:在其他类调用该类的消息);另一部分消息是它向自己发送的,称为私有消息(我的理解:在该类中调用该类的消息)。

公有消息与私有消息的确定, 与消息要求调用的方法有关。如果被调用的方法在对象所属的类中是在public下说明的, 则为公有; 是在private下说明的,即为私有。

根据我的理解给几个示例：

例1：

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** main(String[] args){

A o = **new** A();

System.***out***.println(o.test());//报错,提示方法不可见

}

}

**class** A{

**private** **int** test(){

System.***out***.println("test1");

**return** 1;

}

}

例2：公有消息

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** main(String[] args){

A o = **new** A();

System.***out***.println(o.test());

}

}

**class** A{

**public** **int** test(){

System.***out***.println("test1");

**return** 1;

}

}

例3：私有消息

**public** **class** Test1 {

**public** **static** **void** main(String[] args){

Test1 o = **new** Test1();

System.***out***.println(o.test());

}

**private** **int** test(){

System.***out***.println("test1");

**return** 1;

}

}

9.抽象类相关：<https://www.runoob.com/java/java-abstraction.html>