**1.memset用法总结**

给定如下程序:

int main(){

int a[10];

**memset(a,0,sizeof(a));**

for(int i=0;i<10;i++)

printf("%d ",a[i]);

return 0;

}

memset(a,0,sizeof(a));以字节为单位进行内存填充,首先将第二个参数转换为16进制，若该16进制数不够一字节，则在前面补0，若大于一字节，则将该十六进制数高位舍掉使得该数字占一字节，填充进去的内容被机器当作补码。可见如下几例:  
**memset(a,0,sizeof(a));**

输出0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

**memset(a,1,sizeof(a));**

将1转换成一字节的16进制是01，则每个int占4字节是0x01010101，该十六进制补码表示十进制数字16843009

**memset(a,11,sizeof(a));**

将11转换成一字节的16进制是0b，则每个int占4字节是0x0b0b0b0b，该十六进制补码表示十进制数字185273099

**memset(a,17,sizeof(a));**

将17转换成一字节的16进制是11，则每个int占4字节是0x11111111，该十六进制补码表示十进制数字286331153

**memset(a,150,sizeof(a));**

将150转换成一字节的16进制是96，则每个int占4字节是0x96969696，该十六进制补码表示十进制数字**-**1768515946

**memset(a,693,sizeof(a));**

将693转换成16进制是2b5，舍去高位是:b5，则每个int占4字节是0xb5b5b5b5，该十六进制补码表示十进制数字**-**1246382667

memset(a,0x3f3f3f3f,sizeof(a));