

Lab 0 实验过程的一些知识点的记录

ls 命令：列出文件

cd 命令：切换到某文件夹

pwd 命令：显示当前目录

mkdir 命令：创建目录

gcc-v:查看 gcc 版本

gdb:进入 gdb,输入 quit, 退出

到 labcodes_answer/lab1_result 文件夹下, 先 make clean,然后 make 就可以重新编译了。
在这时,bin 目录下会有 kernel 这样一个文件, 利用 file bin/kernel 命令查看该文件的属性, 可以发现该文件是一个可执行文件, 它可以把我们的 bootloader 给加载进去。而 bootloader 在 bin 目录下的 ucore.img 镜像文件之中, 这个磁盘镜像包含了 bootloader 以及 ucore 的 kernel。

执行 make qemu 就执行了刚才的镜像文件, 通过串口进行输出到屏幕上。按 ctrl+c 就可以终止刚才程序的执行。

以上是用字符方式执行的, 我们也可以用图形化的界面, Eclipse CDT 环境
先 Clean project, 再 build project, 可以看到这个项目就编译完成了

对该项目进行 Debug 的方法: 点击 debug 下的 debug configuration, 到 zylin native 那项, debugger 的 stop on startup 项关掉

在 commands 栏 initialize commands 里敲入命令:

target remote :1234 //用于完成对 qemu 的连接

file /home/moocos/moocos/ucore_lab/labcodes_answer/lab1_result/obj/bootblock.o

//加载 bootloader 符号, 即 bootloader 的主体执行程序

break bootmain //在 bootmain 所对应的虚拟地址里面设置了一个断点

#file /home/moocos/moocos/ucore_lab/labcodes_answer/lab1_result/bin/kernel

#break kern_init

#break print_kerninfo

Run commands 里填: continue

在 debugger 的 gdb debugger 中键入 gdb(原来是 arm-elf-gdb)

点击带个红点的运行按钮, 下面有个 External tools configuration:

location 里填的是: /usr/bin/make

Arguments 处填的是: gdb

Working directory 处填的是: /home/moocos/moocos/ucore_lab/labcodes_answer/lab1_result

点击红点运行下的 lab1_ans, 可以看到与 qemu 建立了联系。

然后双击 bootmain.c 文件的 88 行, 设置断点

然后, 首次对该项目 debug, 要选择 debug 按钮下的 debug configuration 中的 debug 以后该项目就自动出现在 debug 列表中了, 这时就对该项目进行 debug 的操作了。

然后点击 **Step over** 按钮开始 Debug

这里注意，如果我们要调试 **ucore**,为此我们需要把 **ucore** 的符号信息加载进来，这时我们进入 **console** 里面键入 **file bin/kernel**

这里面有一个起止函数 **kern_init**，这是 **ucore** 最开始跑的一个 **c** 程序的函数，我们在 **console** 中设置中断：

```
break kern_init
```

这时将提示：

Breakpoint 3 at 0x100000: file kern/init/init.c, line 17.

这时点击按钮 **step return**,然后点击 **step over** 以继续运行程序，可以发现此时便跑完了 **bootloader** 的工作，同时把控制权交给了 **ucore** 另外一个程序：程序跳到了刚才设置的 **kern/init/init.c** 文件的 **kern_init** 函数处

此时再尝试单步运行几次，然后按 **resume**，使得程序正常运行。

输入 **meld lab1_result/ lab2_result/** 可以比较两次实验中代码的区别。

可以用 **understand** 工具更好的分析代码