

## Formato Sprint:

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>PBI-001</b>										
Diseñar formulario de registro y creación de Figma.	2	UI/UX Diseñador #1	DONE	16 horas	Implementación.	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Implementación de los inputbox y botones: Cancelar y Registrarse.	1	Developer # 1	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Creación de base de datos de registro de usuarios y API de registro.	1	Developer #2	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Análisis y diseño de casos de prueba.	1	QA #1	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.

Ejecución de casos de prueba.	1	QA #1	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Levantamiento y validación de defectos.	1	QA #1	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Bug fixes.	1	Developer #2	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
<b>PBI-002</b>										
Diseño y creación de Figma: pantalla de inicio de sesión.	1	UI/UX Diseñador #2	DONE	8 horas	Implementación completa.	NA	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Implementación de los inputbox, el botón de	1	Developer # 3	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso

ingresar y olvidé contraseña.										y/o cualquier impedimento.
Análisis y diseño de casos de prueba.	1	QA # 2	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Ejecución de casos de prueba; Levantamiento y validación de defectos.	1	QA #2	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa .	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Bug fixes.	1	Developer #4	DONE	8 horas	NA	NA	NA	NA	Implementación completa.	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
<b>PBI-003</b>										
Diseño y creación de Figma: pantalla de olvide mi contraseña.	1	UI/UX Diseñador #1	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier

										impedimento.
Implementación del inputbox email y el botón de continuar.	1	Developer # 1	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Análisis y diseño de casos de prueba;	1	QA # 1	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.	1	QA #1	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa.	Implementación completa.	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Bug fixes.	1	Developer #2	DONE	8 horas	NA	NA	NA	Implementación completa.	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
<b>PBI-004</b>										

Diseño y creación de Figma: pantalla de inicio y mosaicos.	1	UI/UX Diseñador #2	DONE	8 horas	Implementación completa.	NA	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Análisis y diseño de casos de prueba;	1	QA # 2	DONE	8 horas	NA	Implementación completa.	NA	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Implementación UI de la home page, opciones en mosaico y banner publicitario.	1	Developer #3	DONE	8 horas	NA	NA	Implementación completa .	NA	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.	1	QA #2	DONE	8 horas	NA	NA	NA	Implementación completa.	NA	Revisión diaria del progreso y/o cualquier impedimento.
Bug fixes.	1	Developer #4	DONE	8 horas	NA	NA	NA	NA	Implementación	Revisión diaria del progreso y/o

									completa.	cualquier impedimento.
<b>PBI-005</b>										
Diseño y creación de Figma: pantalla de pago en línea.	1	UI/UX #1	DONE	8 horas	Diseño completo	NA	NA	NA	NA	Revisión de diseño con equipo.
Implementación UI: formularios de pago y opciones.	1	Developer #1	DONE	8 horas	NA	Implementación UI	Revisión código	NA	NA	Revisión diaria del progreso.
Integración con pasarelas de pago: API.	2	Developer #2	Nuevo	16 horas	NA	Configuración API	Desarrollo integración	Pruebas de conexión	NA	Revisión de integración.
Generación automática de recibos.	1	Developer #1	Nuevo	8 horas	NA	NA	Desarrollo funcionalidad	Pruebas de generación	NA	Validación del formato del recibo.
Análisis y diseño de casos de prueba.	1	QA #1	Nuevo	8 horas	NA	Diseño de casos	NA	NA	NA	Revisión de casos con el equipo.
Ejecución de casos de prueba.	1	QA #1	Nuevo	8 horas	NA	NA	Ejecución de pruebas	Reporte de resultados	NA	Revisión de cobertura.
<b>PBI-006</b>										

Configuración Firebase para notificaciones.	1	Developer #2	Nuevo	8 horas	Configuración inicial	Pruebas de configuración.	NA	NA	NA	Validación de la configuración.
Diseño de interfaz para el administrador: panel de notificaciones.	1	UI/UX #2	Nuevo	8 horas	Diseño completo	NA	NA	NA	NA	Revisión del diseño con PO y administrador.
Desarrollo backend: envío de notificaciones masivas.	2	Developer #3	Nuevo	16 horas	NA	Desarrollo funcionalidad	Pruebas de envío	Optimización.	NA	Validación de envío masivo.
Pruebas de notificaciones de dispositivos.	1	QA #2	Nuevo	8 horas	NA	NA	Pruebas en dispositivos	Reporte de resultados	NA	Validación de recepción.
<b>PBI-007</b>										
Diseño del botón de emergencia y pantalla de configuración.	1	UI/UX #1	Nuevo	8 horas	Diseño completo	NA	NA	NA	NA	Revisión diseño
Implementación UI, botón de emergencia en home page.	1	Developer #1	Nuevo	8 horas	NA	Implementación	NA	NA	NA	Revisión implementación
Integración geolocalización.	2	Developer #2	Nuevo	16 horas	NA	Desarrollo funcionalidad	Pruebas de ubicación	Optimización	NA	Validacion precision.

Desarrollo de sistema de alertas y notificaciones.	1	Developer#3	Nuevo	8 horas	NA	NA	NA	Integración	NA	Pruebas de envío de alertas.
Pruebas de flujo completo de emergencia.	1	QA #1	Nuevo	8 horas	NA	NA	NA	Pruebas integrales	Reporte de resultados	Validación de flujo completo.
<b>PBI-008</b>										
Diseño de interfaz de la pantalla de votación.	1	UI/UX #2	Nuevo	8 horas	Diseño completo	NA	NA	NA	NA	Revisión del diseño.
Diseño frontend: listado y detalle de votaciones.	1	Developer #1	Nuevo	8 horas	NA	Desarrollo	NA	NA	NA	Revisión de la interfaz.
Desarrollo backend de la lógica de votación y anonimato.	2	Developer #3	Nuevo	16 horas	NA	Desarrollo	Pruebas logica	Optimización	NA	Validación de anonimato.
Pruebas de seguridad y usabilidad.	1	QA # 2	Nuevo	8 horas	NA	NA	Pruebas de seguridad	Reporte de resultados.	NA	Validación de integridad .
<b>PBI-009</b>										
Diseño del panel de administración, gestión de residentes.	1	UI/UX #1	Nuevo	8 horas	Diseño completo	NA	NA	NA	NA	Revisión con el PO y administrador.

Desarrollo frontend y backend: CRUD residentes.	2	Developer #2	Nuevo	16 horas	NA	Desarrollo	Pruebas funcionales	Optimización	NA	Validación de operaciones.
Pruebas de gestión de datos.	1	QA #1	Nuevo	8 horas	NA	NA	Pruebas CRUD	Reporte de resultados	NA	Validación de integridad de datos.
<b>PBI-010</b>										
Diseño de reportes financieros y gráficos.	1	UI/UX #2	Nuevo	8 horas	Diseño completo.	NA	NA	NA	NA	Revisión del diseño.
Desarrollo backend, generación de reportes.	2	Developer #3	Nuevo	16 horas	NA	Desarrollo	Pruebas de generación.	Optimización	NA	Validación de datos.
Desarrollo frontend, visualización de gráficos.	1	Developer #1	Nuevo	8 horas	NA	NA	Desarrollo	Integración	NA	Validación de la visualización.
Funcionalidad de exportación de datos.	1	Developer #2	Nuevo	8 horas	NA	NA	Desarrollo	Pruebas de exportación	NA	Validación de formatos.
Pruebas de reportes y exportación.	1	QA #2	Nuevo	8 horas	NA	NA	NA	Pruebas integrales	Reporte de resultados	Validación de exactitud.
Total	56									

## Métricas de seguimiento.

	Periodo	PBIs planificados	PBIs status Done	Puntos de historia planeados	Puntos completados	% cumplimiento	Bloqueos detectados
Sprint No. 1	06-Oct-25 al 10-Oct-25	PBI-001 PBI-002 PBI-003 PBI-004	PBI-002	23	14	60%	- Se presentaron impedimentos en el PBI-001, en la tarea de 3 creación de la base de datos, se escaló el problema al PO. -Derivado del retraso en el PBI-001, el PBI-003 aun no ha sido completado. -Se propusieron optimizaciones en el UI del PBI-004 “Homepage” por lo que se espera la implementación antes de pasar al Sprint 2.
Sprint No. 2	13-Oct-25 al 16-Oct-25	PBI-001 PBI-003 PBI-004	PBI-001 PBI-003 PBI-004	23	22	95%	Se siguen presentando impedimentos en la tarea de 3 creación de la base de datos del PBI-001, este problema

							está escalado con el PO y directivos. -Derivado del retraso en el PBI-001, no se ha podido completar el SPint.
Sprint No. 3	17-Oct-25 al 21-Oct-25	PBI-001	PBI-001	2	2	100%	NA
Sprint No. 4-1	22-Oct-25 al 24-Oct-25	PBI-005*	PBI-005*	8	2	25%	Para este sprint no se detectaron impedimentos mayores.
Sprint No. 4-2	27-Oct-25 al 29-Oct-25	PBI-005*	PBI-005*	8	2	25%	Se encontraron varios bugs que deben ser atendidos urgentemente para el próximo sprint.
Sprint No. 4-3	07-Nov-25 al 12-Nov-25	PBI-005*	PBI-005*	0	0	0	En este sprint se realizaron correcciones de errores encontrados en el pasado, además de mejoras en la interacción del sitio.

\*El Sprint 4 se plantea como un multi sprint, las actividades planeadas dentro del multi sprint corresponden de la siguiente manera:

**Sprint 4-1 (22-Oct-25 al 24-Oct-25): Se deberá elaborar los Figmas de la pantalla para pago de productos.**

**Sprint 4-2 (27-Oct-25 al 31-Oct-25): Se deberán elaborar la interfaz de usuario (esqueletos y pantallas) de la página de pagos en línea.**

**Sprint 4-3 (06-Nov-25 al 12-Nov-25): Se deberán cerrar los bugs encontrados en el sprint anterior de la página de método de pago.**

**Sprint 4-4 (13-Nov-25 al 20-Nov-25): Deberá de integrarse la APIs correspondientes a las pasarelas de pago y además deben de integrarse las modificaciones y/o sugerencias que realiza el equipo.**

**Sprint 4-5 (21-Nov-25 al 30-Nov-25): Reporte de pruebas de QA.**

#### **Tareas pendientes:**

- Para el Sprint 4-4, se deberán cerrar y revisar las mejoras solicitadas por el equipo en la demo del sprint 4-3.