

Formato para el backlog

Product backlog: App para la gestión administrativa del Residencial Los Robles.

Elaborado por: Scrum master

| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/Esfuerzo | Interacción (Sprint) | Prioridad | Comentarios |
|-----------------------------------|--|---------------------|--------|--------------------|----------------------|-------------|---|
| PB-001 | Como nuevo residente quiero registrarme en la app con mi información básica: (correo electrónico y contraseña, confirmación de contraseña y número de casa), para acceder a los servicios. | Registro de usuario | Nuevo | 8 | 1 | P1-Critical | <p>Validar datos y verificación de correo electrónico. Requerimientos:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Inputbox email, debe de contener el placeholder "example@email.com", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Debe de aparecer el mensaje error debajo de el inputbox en color rojo cuando el usuario ingrese un email invalido. -Inputbox contraseña debe de contener al menos 8 caracteres, al menos 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial, debe de contener el placeholder "Ingresa tu contraseña", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Debe de aparecer debajo del inputbox en gris los requerimientos de la contraseña, deberá marcarse en rojo el requerimiento de contraseña cuando el usuario no complete dicho requerimiento de la contraseña. -Inputbox de confirmación de contraseña, debe de contener el placeholder "Repite tu contraseña", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Cuando la contraseña |

| | | | | | | | |
|--------|---|------------------|-------|---|---|-------------|---|
| | | | | | | | <p>no coincida con la inputbox de contraseña deberá aparecer un mensaje en rojo debajo del inputbox el mensaje: “Las contraseñas no coinciden”.</p> <p>-Inputbox casa, debe de contener el placeholder “Ingresa el número de tu casa”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Solo se aceptaran caracteres numéricos hasta 3 dígitos.</p> <p>-Debe de contener el botón cancelar, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse.</p> <p>-Debe de contener el botón Registrarme, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse. Debe de aparecer un toastmessage “Tu registro ha sido exitoso. Te hemos enviado un correo de confirmación”.</p> |
| PB-002 | Como residente registrado, quiero iniciar sesión con mi correo electrónico y contraseña para acceder a mi perfil y funcionalidades de la app. | Login de usuario | Nuevo | 5 | 1 | P1-Critical | <p>Autentificación segura.</p> <p>Requisitos:</p> <p>-Crear pantalla de inicio de sesión.</p> <p>-Inputbox de email, con el placeholder “example@email.com”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input.</p> <p>-Inputbox contraseña debe contener el placeholder “Escribe aquí tu contraseña”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario</p> |

| | | | | | | | |
|--------|--|----------------------|-------|---|---|-------------|---|
| | | | | | | | comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. -Debe de contener el botón de “Ingresar”, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse. Debe de aparecer un mensaje de error en rojo de “Tu usuario o contraseña son incorrectos”. -Crear el hipervínculo de “Olvide mi contraseña”. Cuando el usuario hace click sobre el hipervínculo se envía un correo electrónico para recuperación, una vez que el usuario registre su nueva contraseña se debe de actualizar la base de datos. |
| PB-003 | Como residente registrado, quiero poder recuperar mi contraseña en caso de olvidarla mediante un enlace enviado a mi correo electrónico. | Recuperar contraseña | Nuevo | 5 | 1 | P1-Critical | Enlace de restablecimiento único con tiempo limitado. Requerimientos: -Pantalla de Olvide mi contraseña. -Debe de contener un inputbox para email, el placeholder “Ingresa tu email”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. -Botón de Continuar, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse. Debe de aparecer el toastmessage “Se ha enviado un mensaje a tu correo”. Además, una vez actualizada la contraseña a través del correo electrónico, debe de actualizarse la base de datos. |
| PB-004 | Como residente quiero ver una página principal con los dashboard de accesos rápidos | Home page | Nuevo | 8 | 1 | P1-Critical | Diseño responsive y datos en tiempo real. Requerimientos: -Crear home page con las siguientes opciones en mosaico: header, menu, Banner publicitario, accesos directos (paga en linea, mi estado de cuenta y transparencia financiera), avisos recientes, botón de emergencias y footer. |

| | | | | | | | |
|--------|---|---------------------|-------|---|---|-----------|--|
| | a las funcionalidades, avisos destacados y mi estado de cuenta. | | | | | | Nota: La funcionalidad de cada una de las opciones será implementada a lo largo de los siguientes sprints. |
| PB-005 | Como residente quiero pagar mi cuota de mantenimiento en línea desde la página principal. | Pago en línea | Nuevo | 5 | 2 | P2-High | Integración con pasarelas de pago, descarga automática del recibo de pago, acceso a estado de cuenta e historial de pagos. |
| PB-006 | Como administrador de la app quiero poder enviar notificaciones masivas desde el panel de control a todos los usuarios registrados. | Notificaciones push | Nuevo | 5 | 2 | P2-High | Base de datos: firebase. |
| PB-007 | Como residente, quiero reportar emergencias a través de un botón que sea visible en la página principal. | Botón de emergencia | Nuevo | 8 | 3 | P2-High | Geolocalización y sistema de alertas. |
| PB-008 | Como residente quiero participar en votaciones | Votación en línea. | Nuevo | 8 | 3 | P3-Medium | Autenticación segura y anonimato. |

| | | | | | | | |
|--------|---|--------------------------|-------|---|---|--------|--|
| | electrónicas desde la app. | | | | | | |
| PB-009 | Como administrador de la app quiero poder gestionar el directorio de residentes y poder actualizar información. | Gestión de residentes | Nuevo | 5 | 4 | P4-Low | Base de datos: firebase. |
| PB-010 | Como residente quiero poder ver los reportes financieros sobre el uso de fondos del residencial. | Transparencia financiera | Nuevo | 5 | 4 | P4-Low | Archivos financieros, gráficos y exportación de datos. |

En lo personal use Jira para la creacion de un backlog, adjunto el link:
<https://alumnos-team-ucdmm168.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiNjAwY2ZIZWE2NzI2NDQ3Y2FjYjNiNjc3N2E3YjAxOTIiLCJwIjoiJ9>

En cada una de las tareas me deje como responsable de la actividad, debido a que no tengo equipo de trabajo en la plataforma.

En primer lugar aparece el backlog y posterior a ello aparecen las tareas que se llevarán a cabo durante el sprint.

Projects

 App Residencial Los Robles   Summary  Backlog  Board  Calendar  Timeline  Pages  Forms  Search backlog   Epic  Type   Sprint 1_Acceso 27 Aug – 10 Sep (8 work items)    Start sprint 

Registro de usuario, Login de usuario, Recuperar contraseña, Home.

| | | | |
|--|---|---|---|
|  SCRUM-1 App Residencial Los Robles - Registro de usuario | IDEA  | 8 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-2 Diseñar formulario de registro y creación de Figma. | IDEA  | 2 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-3 Implementación de los inputbox y botones: Cancelar y Registrarme. | IDEA  | 1 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-4 Creación de base de datos de registro de usuarios. | IDEA  | 1 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-5 Análisis y diseño de casos de prueba. | IDEA  | 1 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-6 Ejecución de casos de prueba. | IDEA  | 1 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-7 Levantamiento y validación de defectos. | IDEA  | 1 |   |
| <input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-8 Bug fixes. | IDEA  | 1 |   |

 Create

[Add epic](#) / [SCRUM-1](#)

App Residencial Los Robles - Registro de usuario



Description

Como nuevo residente quiero registrarme en la app con mi información básica: (correo electrónico y contraseña, confirmación de contraseña y número de casa), para acceder a los servicios.

Requerimientos:

- Inputbox email, debe de contener el placeholder "example@email.com", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Debe de aparecer el mensaje error debajo de el inputbox en color rojo cuando el usuario ingrese un email invalido.
- Inputbox contraseña debe de contener al menos 8 caracteres, al menos 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial, debe de contener el placeholder "Ingresa tu contraseña", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Debe de aparecer debajo del inputbox en gris los requerimientos de la contraseña, deberá marcarse en rojo el requerimiento de contraseña cuando

Lock [Edit](#) [Share](#) [...](#) [X](#)

Idea [Edit](#)

[Improve work item](#)

Pinned fields [X](#)

Click on the next to a field label to start pinning.

| Details | |
|----------|----------------------------|
| Assignee | ALAN ARTURO GONZALEZ CO... |
| Priority | Highest |
| Parent | Add parent |
| Due date | Add due date |
| Labels | Registro_de_usuario |
| Team | |

- el usuario no complete dicho requerimiento de la contraseña.
- Inputbox de confirmación de contraseña, debe de contener el placeholder “Repite tu contraseña”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Cuando la contraseña no coincida con la inputbox de contraseña deberá aparecer un mensaje en rojo debajo del inputbox el mensaje: “Las contraseñas no coinciden”.
 - Inputbox casa, debe de contener el placeholder “Ingresa el número de tu casa”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y debe de aparecer de nuevo cuando el usuario elimina el input. Solo se aceptaran caracteres numéricos hasta 3 dígitos.
 - Debe de contener el botón cancelar, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse.
 - Debe de contener el botón Registrarme, con un hover cuando el usuario posiciona el cursor del mouse sobre el botón. El botón debe de resaltarse cuando el usuario pasa el mouse. Debe de aparecer un toastmessage “Tu registro ha sido exitoso. Te hemos enviado un correo de confirmación”.

The screenshot shows a Jira software interface with a story card open. The card has the following details:

- Details**:
 - Add team
 - Start date**: Add date
 - Sprint**: Sprint 1_Acceso
 - Story point estimate**: 8
 - Development**:
 - Create branch
 - Create commit
 - Reporter**: ALAN ARTURO GONZALEZ CO...
- Automation**: Rule executions

At the bottom of the card, it shows "Created 4 hours ago" and "Updated 1 hour ago". There is also a "Configure" button with a gear icon.

Bibliografía.

- Ferreyra, Gustavo. (marzo 3, 2025). Estimación del Tiempo de Desarrollo de Software: Guía Completa para Gerentes de Proyecto. <https://quickadminsoftware.com/es/blog/estimacion-tiempo-desarrollo-software/>
- Raeburn, Alicia. (febrero 6, 2025). Qué es product backlog y guía para hacer uno con ejemplo. <https://asana.com/es/resources/product-backlog>
- Radigan, Dan. (s.f.). Product backlog: tips for creation and prioritization. <https://www.atlassian.com/agile/scrum/backlogs>
- Scrum study. (septiembre 8, 2023). Metodología Scrum Sprint Backlog Adjustment. <https://www.scrumstudy.com/article/metodologa-scrum-sprint-backlog-adjustment>
- Sumozas, Victor. (noviembre 29, 2020). Píldoras de Scrum: Estimaciones con Fibonacci. <https://es.linkedin.com/pulse/p%C3%ADldoras-de-scrum-estimaciones-con-fibonacci-v%C3%ADctor-sumozas>
- Toolify.ai. (junio 4, 2025). Guía Detallada: Flujo Seguro para Recuperar Contraseñas Olvidadas. <https://www.toolify.ai/es/ai-news-es/gua-detallada-flujo-seguro-para-recuperar-contraseas-olvidadas-3491926>