



Universidad de Guadalajara

UDG Virtual

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Proyecto II

2025B



Producto integrador: El final del proceso.

Reporte de modificaciones.

Asesor: Dr. José Martín Valencia Villalvazo.

Alumno: Alan Arturo González Corona.

Código: 225385381.

Fecha de entrega: 28 de Noviembre del 2025.

Contenido.

Contenido.....	2
Introducción.....	4
Metodología empleada.....	4
Roles del equipo.....	4
Product backlog.....	6
Sprint 1.....	7
Objetivo.....	7
PBIs que conforman el Sprint No. 1.....	8
Actividades a realizar por cada PBI.....	11
PBI-001 Registro de usuario.....	11
PBI-002 Login de usuario.....	11
PBI-003 Recuperar contraseña.....	11
PBI-004 Home page.....	11
Daily scrum meetings.....	12
Impedimentos del Sprint.....	12
Sprint review.....	13
Sprint retrospective.....	13
Métricas de sprint No. 1.....	13
Gráfico No. 1. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 1.....	14
Demo del Sistema: Sprint 1.....	14
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	15
Imagen 1. PBI-001: Registro de usuario.....	15
Imagen 2. PBI-002: Login de usuario.....	16
Imagen 3. PBI-003: Recuperar contraseña.....	16
Imagen 4. PBI-004: Homepage parte 1.....	17
Imagen 5. PBI-004: Homepage parte 2.....	17
Alojamiento.....	18
Commits de los avances del sprint.....	18
Conclusión del Sprint No. 1.....	20
Sprint No. 2.....	20
Objetivo.....	20
PBIs que conforman el Sprint 2.....	21
Actividades a realizar por cada PBI.....	24
PBI-001 Registro de usuario.....	24
PBI-003 Recuperar contraseña.....	24
PBI-004 Home page.....	24
Daily scrum meeting.....	24
Impedimentos del Sprint.....	25
Sprint review.....	25

Sprint retrospective.....	25
Métricas de sprint No. 2.....	26
Gráfico No. 2. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 2.....	27
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 2.....	27
Demo del sistema: Sprint 2.....	27
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	28
Imagen 6. Cambios realizados en el sprint: se agregó botón cancelar.....	28
Imagen 7. Cambios realizados en el sprint: corrección errores y se colocó en usuario.....	28
Alojamiento.....	29
Commits de los avances del sprint.....	29
Conclusión del sprint No. 2.....	31
Sprint No. 3.....	31
Objetivo.....	31
PBIs que conforman el sprint No 3.....	32
Actividades a realizar por cada PBI.....	33
PBI-001 Registro de usuario.....	33
Daily scrum meetings.....	33
Impedimentos del Sprint.....	34
Impedimentos técnicos:.....	34
Sprint retrospective.....	35
Métricas de sprint No. 3.....	35
Gráfico No. 3. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 3.....	36
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 3.....	36
Demo del sistema: Sprint 3.....	36
Conclusión del sprint No. 3.....	37
Sprint 4-1.....	37
Objetivo.....	37
PBIs que conforman el Sprint No. 4-1.....	37
Actividades a realizar por cada PBI.....	37
PBI-005 Pago en línea.....	37
Daily scrum meetings.....	38
Impedimentos del Sprint.....	38
Sprint review.....	39
Sprint retrospective.....	39
Métricas de sprint No. 4-1.....	39
Gráfico No. 4. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 4-1.....	40
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-1.....	40
Demo del sistema: Sprint 4-1.....	40
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	41
Imagen 8. PBI-005: Pagos en línea.....	41

Alojamiento.....	42
Commits de los avances del sprint.....	42
Conclusión del Sprint No. 4-1.....	43
Sprint 4-2.....	43
Objetivo.....	43
PBIs que conforman el Sprint No. 4-2.....	43
Actividades a realizar por cada PBI.....	43
PBI-005 Pago en línea.....	43
Daily scrum meetings.....	44
Impedimentos del Sprint.....	44
Sprint review.....	44
Sprint retrospective.....	45
Métricas de sprint No. 4-2.....	45
Gráfico No. 6. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 4-2.....	46
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-2.....	46
Demo del sistema: Sprint 4-2.....	46
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	47
Imagen 9. Durante la demo se detectaron problemas que deben ser corregidos en el próximo sprint.....	47
Alojamiento.....	48
Commits de los avances del sprint.....	48
Conclusión del Sprint No. 4-2.....	49
Sprint 4-3.....	49
Objetivo.....	49
PBIs que conforman el Sprint No. 4-3.....	49
Actividades a realizar por cada PBI.....	49
PBI-005 Pago en línea.....	49
Daily scrum meetings.....	50
Impedimentos del Sprint.....	50
Sprint review.....	50
Sprint retrospective.....	51
Métricas de sprint No. 4-3.....	51
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-3.....	51
Demo del sistema: Sprint 4-3.....	51
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	52
Imagen 10. PBI-005: Métodos de pago. Se realizan más mejoras indicadas en el DSM para la página.....	52
Alojamiento.....	53
Commits de los avances del sprint.....	53
Conclusión del Sprint No. 4-3.....	54
Sprint 4-4.....	54

Objetivo.....	54
PBIs que conforman el Sprint No. 4-4.....	54
Actividades a realizar por cada PBI.....	54
PBI-005 Pago en línea.....	54
Daily scrum meetings.....	55
Impedimentos del Sprint.....	56
Sprint review.....	56
Sprint retrospective.....	56
Métricas de sprint No. 4-4.....	57
Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-4.....	57
Demo del sistema: Sprint 4-4.....	57
Screenshot del funcionamiento del sistema.....	58
Imagen 11. PBI-005: Sección para los métodos de pago guardados.....	58
Alojamiento.....	59
Commits de los avances del sprint.....	59
Conclusión del Sprint No. 4-4.....	61
Evidencias técnicas.....	61
Liga de GitHub.....	61
Liga del proyecto Jira:.....	61
Métricas globales del proyecto.....	61
Gráfica No. 7. Puntos de historia completados durante los sprints del proyecto.....	62
Gráfica No. 9. Avances del equipo durante el Sprint.....	63
Conclusiones generales.....	63
Bibliografía.....	64

Introducción.

El presente reporte documenta el avance del proyecto “App mobile para la gestión administrativa del Residencial Los Robles” mediante la aplicación de la metodología Scrum. Durante el desarrollo se gestionó un Product Backlog inicial y se ejecutaron varios sprints enfocados en entregar de manera iterativa funcionalidades del sistema.

Este documento presenta de manera clara y estructurada las actividades realizadas en cada sprint, los entregables completados, las tareas pendientes, los cambios incorporados al backlog y los resultados mostrados en cada Sprint Review. Además, se incluyen gráficos que permiten visualizar el avance real respecto al plan inicial.

El objetivo de este reporte es evidenciar el progreso del proyecto, la aplicación correcta de herramientas ágiles y la evolución continua del producto conforme a las necesidades del Residencial Los Robles.

Documentar el desarrollo del proyecto bajo la metodología Scrum, describiendo el avance de cada sprint, los entregables completados, las métricas de desempeño y las oportunidades de mejora identificadas.

Metodología empleada.

El proyecto “App mobile para la gestión administrativa del Residencial Los Robles” se desarrolló utilizando la metodología ágil Scrum, seleccionada por su capacidad de adaptarse a cambios, construcción iterativa, priorizar valor para los usuarios y entregar avances funcionales de manera incremental.

Esta metodología permitió organizar el trabajo en ciclos cortos y enfocados llamados sprints, así como mantener una comunicación constante entre los miembros del equipo y el Product Owner.

Se empleó la herramienta de Jira para la gestión de proyectos:

<https://alumnos-team-ucdmm168.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiNjAwY2ZlZWE2NzI2NDQ3Y2FjYjNiNjc3N2E3YjAxOTliLCJwIjoiajJ9>

Roles del equipo.

La estructura del equipo se definió conforme a las prácticas oficiales de la metodología Scrum.

De acuerdo con el backlog y Daily Scrum Meetings, los roles quedaron definidos de la siguiente manera:

Rol	Función principal	Actividades
Product Owner	Responsable de definir y priorizar las historias de usuario del Product Backlog, validar entregables en cada Sprint Review y asegurar que el producto responda a las necesidades del Residencial Los Robles.	<ul style="list-style-type: none"> -Define y prioriza las historias de usuario (PBIs). - Asegurar que los requerimientos reflejen las necesidades reales del Residencial Los Robles. -Válida los entregables en cada Sprint Review. -Colabora con el equipo para aclarar requisitos. -Gestiona los cambios de alcance del producto.
Scrum Master	Facilita el proceso Scrum, dirige las reuniones diarias, identifica impedimentos y asegura que el equipo siga los tiempos y prácticas ágiles.	<ul style="list-style-type: none"> -Dirige las reuniones Scrum (Daily, Review, Retrospective). -Elimina bloqueos o problemas detectados durante el sprint. -Promueve la comunicación y colaboración entre los integrantes del equipo. - Asegura que se sigan las prácticas ágiles y los tiempos de sprint. - Da seguimiento al progreso y motiva la mejora continua.
Equipo de Desarrollo	Desarrollar, probar e implementar las funcionalidades del producto según los PBIs. Encargado del desarrollo frontend y backend, corrección de bugs y entrega de funcionalidades de acuerdo con las historias seleccionadas para el sprint.	<ul style="list-style-type: none"> - Desarrolla el código de las funcionalidades asignadas en el frontend y backend. - Integra APIs, bases de datos y módulos funcionales. - Corrige errores detectados por QA. - Colabora con UI/UX para implementar diseños. - Participa en las reuniones diarias y revisiones del sprint.
Equipo UI/UX	Crear interfaces intuitivas y atractivas para el cliente, asegurando que tenga una buena experiencia de usuarios fluida y coherente.	<ul style="list-style-type: none"> - Diseña wireframes, prototipos y maquetas en Figma. - Define la paleta de colores, tipografía y componentes visuales. - Prueba la usabilidad y coherencia visual del

		producto. - Trabaja junto con los Developers para implementar los diseños. - Participa en revisiones con el Product Owner para validar la experiencia del usuario.
Equipo de QA	Verifica y se asegura que el producto cumpla con los criterios de calidad y validación definidos en los PBIs, de las implementaciones realizadas por el developer. Encargado del diseño de casos de prueba, ejecución de pruebas funcionales y de regresión, así como validación de criterios de aceptación.	- Diseña y ejecuta casos de prueba. - Valida el cumplimiento de los criterios de aceptación. - Reporta defectos o errores y da seguimiento a su corrección. - Realiza pruebas funcionales, de usabilidad y regresión. - Documenta resultados y genera reportes de calidad.

Product backlog.

El Product Backlog está integrado por 10 PBIs: Product Backlog Items, priorizados de acuerdo con el valor para los residentes y para la operación administrativa.

Inicialmente se planeó elaborar el proyecto en 4 sprints, quedando de la siguiente manera:

El Sprint 1 contempló los PBIs de prioridad crítica (P1-Critical):

- PBI-001: Registro de usuario.
- PBI-002: Login de usuario.
- PBI-003: Recuperar contraseña.
- PBI-004: Home page.

El Sprint 2 contempló los PBIs de prioridad Alta (P2-High):

- PBI-005: Pago en línea.
- PBI-006: Notificaciones push.
- PBI-007: Botón de emergencia.

El Sprint 3 contempló los PBIs de prioridad media (P3-Medium):

- PBI-008: Votación en línea.

El Sprint 4 contempló los PBIs de prioridad baja (P4-Low):

- PBI-009: Gestión de residentes.

- PBI-010: Transparencia financiera.

Cada PBI incluye criterios de aceptación detallados, entregables esperados y requisitos funcionales y no funcionales.

Nota: Estos sprint se vieron modificados durante el avance del proyecto debido a diferentes impedimentos que se presentaron en cada una de las fases.

Sprint 1.

Objetivo.

El objetivo principal del Sprint 1 fue desarrollar los componentes esenciales para habilitar el acceso inicial de los usuarios dentro de la aplicación “App mobile para la gestión administrativa del Residencial Los Robles”, asegurando que existiera una estructura funcional básica que permitiera a los residentes registrarse, iniciar sesión, recuperar su contraseña y visualizar una primera versión de la página principal.

PBIs que conforman el Sprint No. 1.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-001	Como nuevo residente quiero registrarme en la app con mi información básica: para acceder a los servicios.	Registro de usuario	Done	8	1	P1-Critical	<p>Validar datos y verificación de correo electrónico.</p> <p>Criterios de aceptación: 1. Campos: email, contraseña, confirmación de contraseña y número de casa.</p> <p>2. Validación de email en tiempo real con mensaje de error.</p> <p>3. La contraseña debe de cumplir las políticas de seguridad: 8 caracteres, al menos 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial.</p> <p>4. Las contraseñas deben de coincidir mostrando un mensaje de error si no es así.</p> <p>5. El número de casa solo debe de aceptar 3 dígitos numéricos.</p> <p>6. Botones para “cancelar” y “registrarse” con efectos hover.</p> <p>7. El registro exitoso muestra un toast de confirmación y envía el correo. Entregable del sprint:</p> <p>Formulario de registro funcional desarrollado en Figma y código, con validación de datos, políticas de contraseña, verificación de correo y conexión a la base de datos.</p>
PBI-002	Como residente registrado, quiero iniciar sesión con mi correo electrónico y contraseña para acceder a mi perfil y funcionalidades de la app.	Login de usuario	Done	5	1	P1-Critical	<p>Autenticación segura. Criterios de aceptación:</p> <p>1. Pantalla de login: Crear una pantalla para el inicio de sesión.</p> <p>2. Campo de email: Placeholder “tucorreo@ejemplo.com”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y reaparece si el campo se vacía.</p> <p>3. Campo de contraseña: Placeholder “Escribe aquí tu contraseña”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y reaparece si el campo se vacía, el input debe de ser caracteres enmascarados de tipo password.</p>

							<p>4. Botón ingresar: Debe de tener un efecto hover al pasar el cursor, al hacer clic con las credenciales incorrectas debe de mostrar el mensaje con letras rojas "Tu usuario o contraseña son incorrectos".</p> <p>Hipervínculo "Olvidé mi contraseña": Al hacer clic debe de dirigir a la pantalla de recuperación de contraseña PBI-003.</p> <p>5. Autenticación: Al entrar con las credenciales correctas se debe redirigir a la pantalla de home page PBI-004.</p> <p>6. Seguridad: La conexión con el backend para validar credenciales debe de ser segura.</p> <p>Entregable del sprint:</p> <p>5 1 P1-Critical Pantalla de inicio de sesión funcional con validación de credenciales, mensajes de error, enlace a "Olvidé mi contraseña" y conexión segura con backend.</p>
PBI-003	Como residente registrado, quiero poder recuperar PBI-003 mi contraseña en caso de olvidarla mediante un enlace enviado a mi correo electrónico.	Recuperar contraseña.	Done	5	1	P1-Critical	<p>Enlace de restablecimiento único con tiempo limitado.</p> <p>Criterios de aceptación:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Crear una pantalla de recuperación de contraseña con un campo de email y un botón de "Continuar". 2. Campo de email: Placeholder "tucorreo@ejemplo.com", el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y reaparece si el campo se vacía. 3. Validación de email: si el email no está registrado mostrar un mensaje de error en rojo "No existe una cuenta asociada a este correo". Si el email es válido y registrado, enviar un correo con un enlace de recuperación. 4. Correo electrónico: debe de contener un enlace único con un tipo de expiración de 1 hora. El enlace debe redirigir a una pantalla para restablecer la contraseña. 5. Pantalla de nueva contraseña: campos para nueva contraseña y confirmar contraseña. Validaciones iguales que en el registro de usuario PBI-001, al

							<p>menos 8 caracteres, 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial. Las contraseñas deben de coincidir.</p> <p>6. Actualización de base de datos: al restablecer la contraseña actualizar la base de datos con la nueva contraseña encriptada.</p> <p>7. Feedback al usuario: Mostrar un mensaje de éxito "Tu contraseña ha sido restablecida."</p> <p>8. Redirección: Después de restablecer la contraseña exitosamente, redirige al usuario a la pantalla de login PBI-002.</p> <p>Entregable del sprint: Flujo completo de recuperación de contraseña: pantalla de solicitud, envío de correo con enlace de recuperación y restablecimiento exitoso con validaciones de seguridad.</p>
PBI-004	Como residente quiero ver una página principal con PBI-004, los dashboard de accesos rápidos a las funcionalidades , avisos destacados y mi estado de cuenta.	Home page	Done	8	1	P1-Critical	<p>Diseño responsive y datos en tiempo real.</p> <p>Requerimientos:</p> <p>1.Crear home page con las siguientes opciones en mosaico: header, menu, Banner publicitario, accesos directos (paga en linea, mi estado de cuenta y transparencia financiera), avisos recientes, botón de emergencias y footer.</p> <p>Nota: La funcionalidad de cada una de las opciones será implementada a lo largo de los siguientes sprints.</p> <p>Entregable del sprint: Página principal (homepage) diseñada e implementada con mosaicos interactivos, banner, accesos rápidos y diseño responsive conectado al backend.</p>

Estos PBIs constituyen la base del flujo de acceso, por lo que fueron priorizados para construir el primer incremento del producto.

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-001 Registro de usuario.

- Diseñar formulario de registro y creación de Figma.
- Implementación de los inputbox y botones: Cancelar y Registrarse.
- Creación de base de datos de registro de usuarios y API de registro.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Ejecución de casos de prueba.
- Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

Este PBI presentó impedimentos por problemas técnicos al integrar la base de datos, lo cual impidió completar la conexión backend durante el Sprint 1.

PBI-002 Login de usuario.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de inicio de sesión.
- Implementación de los inputbox, el botón de ingresar y olvidé contraseña.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Ejecución de casos de prueba; Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

Este PBI cumplió todos los criterios de aceptación y fue marcado como Done.

PBI-003 Recuperar contraseña.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de olvide mi contraseña.
- Implementación del inputbox email y el botón de continuar.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

No se completó debido a los retrasos originados por la base de datos del PBI-001.

PBI-004 Home page.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de inicio y mosaicos.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Implementación UI de la home page, opciones en mosaico y banner publicitario.
- Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.

- Bug fixes.

El Product Owner solicitó mejoras menores de UI que serán atendidas en Sprint 2.

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

06-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">• Revisión inicial del avance general de la plataforma.• PO solicita optimizaciones importantes de UI.• Se identifican cambios necesarios en placeholders y etiquetas.• Se inicia el desarrollo de la pantalla de recuperación de contraseña.
08-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">• Se corrigen los cambios solicitados por el PO en registro y login.• Se identifican errores gramaticales en la pantalla de registro.• Se confirma que la base de datos sigue siendo un impedimento.
10-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">• Se reporta avance en correcciones gramaticales y UI.• El impedimento de base de datos continúa poniendo en riesgo el sprint.• Se evalúa integrar un recurso adicional especializado.

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

1. Problemas al crear e integrar la base de datos (PBI-001).

Este fue el mayor bloqueo y evitó completar tanto el registro como la recuperación de contraseña.

2. Ajustes de UI solicitados durante el sprint.

Incluyó modificaciones inesperadas en textos, placeholders y añadidos como botones y enlaces.

3. Reasignación de prioridades del Product Owner.

Cambios solicitados a mitad del sprint forzaron la planificación hacia Sprint 2.

Sprint review.

Durante la revisión del Sprint 1 se mostraron los avances de los PBIs.
El Product Owner evaluó:

- Funcionalidad correcta de Login.
- Primera versión operativa de la Home page.
- Correcciones en UI.
- Flujo preliminar de Recuperación de contraseña.

Solicitó ajustes para el siguiente sprint como:

- Añadir botones adicionales.
- Corregir textos.
- Mejorar mensajes personalizados para el usuario

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - Buena comunicación general.
 - Capacidad de respuesta ante retroalimentación.
 - Avance sólido en la mayoría de los módulos UI.
- **Problemas.**
 - Integración de base de datos no completada.
 - Errores menores en UI que retrasaron estados “Done”.
 - Algunas tareas no estaban bien estimadas.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Reforzar las Daily Scrum Meetings.
 - Agregar un especialista en base de datos.
 - Mejorar las estimaciones.
 - Completar PBI-001 y PBI-003 en Sprint 2.

Métricas de sprint No. 1.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento
--------	-------	-------	--------	---------------

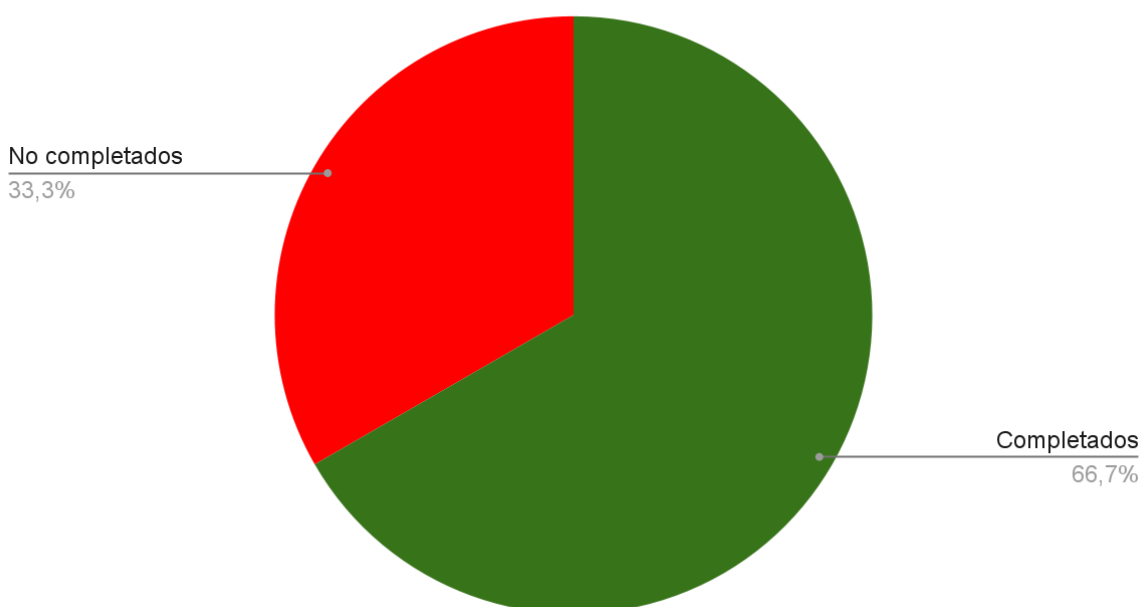
Sprint 1: PBI-001 PBI-002 PBI-003 PBI-004	06-Oct-25 al 10-Oct-25	- Completar formulario de registro de residentes. - Implementar sistema de inicio de sesión. - Crear base de datos de usuarios. - Establecer casos de prueba para validación.	- Diseñar el formulario de registro en Figma. - Implementar inputbox y botones. - Creación de base de datos y API de registro. - Diseño de pantalla de inicio de sesión. - Análisis y diseño de casos de prueba.	66.7%
--	------------------------------	--	--	-------

Los principales factores del incumplimiento fueron los impedimentos de base de datos y los ajustes no previstos en UI.

- Puntos planeados: 23
- Puntos completados: 14
- Cumplimiento: 60%

Gráfico No. 1. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 1.

% de Cumplimiento de tareas Sprint No. 1



Evidencia funcionamiento del Sprint No. 1.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 1:

Demo del Sistema: Sprint 1.

https://drive.google.com/file/d/1ZLU6_r6JtuTEh-zi6pfXOdto0DU2QUHa/view?usp=sharing

Se adjunta la evidencia documental del primer sprint:

- Anexo 1. Product Backlog.
<https://drive.google.com/file/d/1q-eDC9m99U7dOwoPqDNsZ7XpqlXUjoSF/view?usp=sharing>
- Anexo 2. Formato del sprint.
https://drive.google.com/file/d/1FkOQmKc_oUftAPY8xMKLnD0WYjyr3Sjl/view?usp=sharing
- Anexo 3. Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/15ifRnOW3ALahkWvDxP5wswkX1latSjUn/view?usp=sharing>

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 1. PBI-001: Registro de usuario.

The image displays two screenshots of a web application for 'Residencial Los Robles'. The left screenshot shows the login page, which includes a green header with the resident's name and a login button. Below the login button is a 'Bienvenido de vuelta' (Welcome back) section with a list of services. The right screenshot shows the registration page, which includes a green header with the title 'Complete sus datos' and a form with fields for 'Nombre completo', 'Correo electrónico', 'Número de casa', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. A 'Registrarse' button is at the bottom of the form.

Residencial Los Robles
Sistema de acceso para residentes

Iniciar Sesión

Bienvenido de vuelta
Accede a tu cuenta para gestionar todos los servicios de tu residencial.

- ✓ Acceso seguro las 24 horas.
- ✓ Gestiona tus pagos y servicios.
- ✓ Mantente informado con las noticias.
- ✓ Reserva áreas comunes.
- ✓ Consulta tu estado de cuenta.

Ingresa a tu cuenta

Correo electrónico:
example@email.com

Contraseña
Ingresa tu contraseña

Complete sus datos

Nombre completo:
Ingresa su nombre completo

Correo electrónico:
example@email.com

Número de casa
Ejemplo: 01, 20, 101, etc.

Contraseña
Ingresa tu contraseña

- ✗ Al menos 8 caracteres
- ✗ Al menos 1 mayúscula
- ✗ Al menos 1 número
- ✗ Al menos 1 carácter especial (@!%*?&)

Confirmar contraseña
Confirma tu contraseña

Registrarse

Residencial Los Robles © 2025. Todos los derechos reservados.

Imagen 2. PBI-002: Login de usuario.

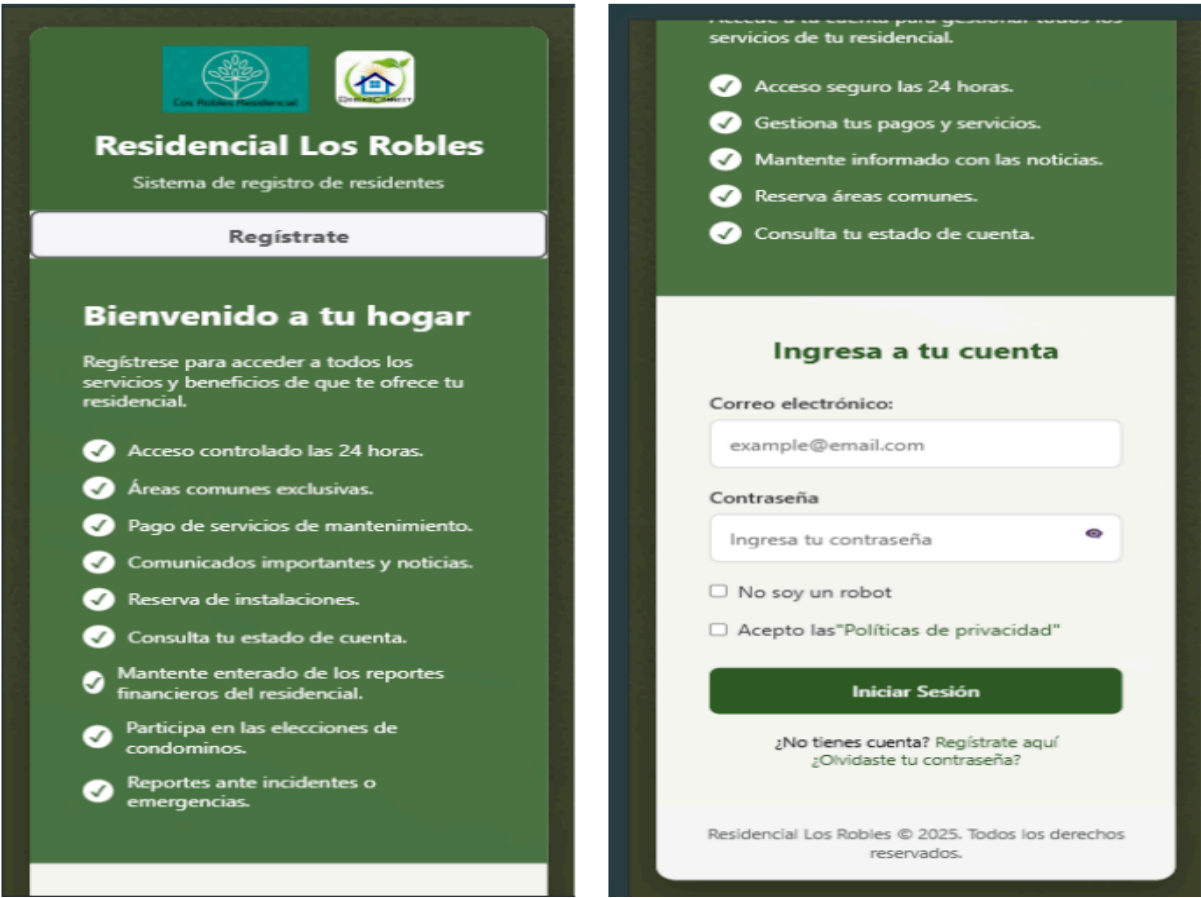


Imagen 3. PBI-003: Recuperar contraseña.

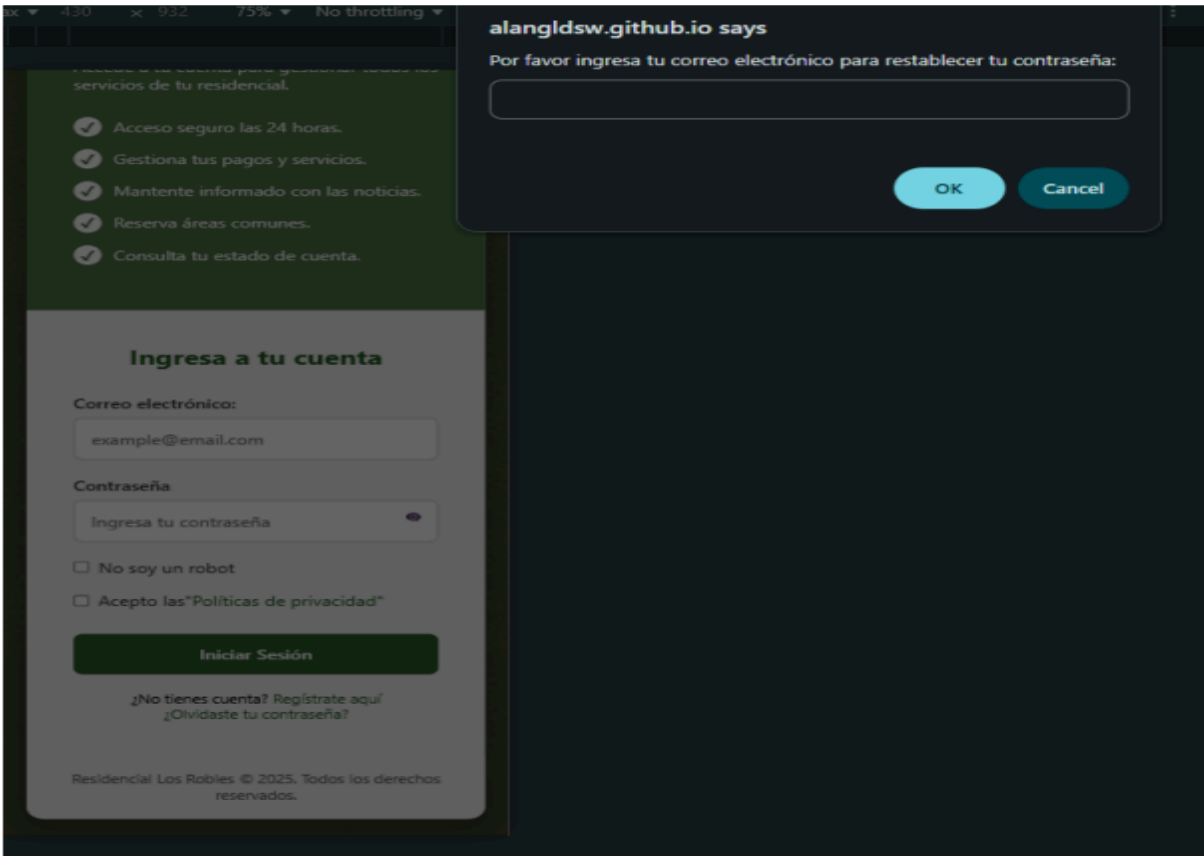


Imagen 4. PBI-004: Homepage parte 1.



Imagen 5. PBI-004: Homepage parte 2.



Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

Commits on Oct 10, 2025

Update index.html

Derivado de la dily scrum meeting del dia 08-Oct-25, se detecto un error gramatical dentro de el selector tipo clase "content", en la redaccion del parrafo, por lo que se realiza el cambio de:

```
<p>Regístrese para acceder a todos los servicios y beneficios de que te ofrece tu residencial. </p>
```

Eliminandose la palabra "de" que esta de mas, despues de beneficios, quedando de la siguiente manera:

```
<p>Regístrese para acceder a todos los servicios y beneficios que te ofrece tu residencial. </p>
```

Verified

234b743



AlanGLDSW authored on Oct 10 · ✓ 3 / 3

Update index.js

Derivado del daily scrum meeting del dia lunes 06-Oct-25, el PO sugirio cambios menores en la UI de la pagina de REgistro de residentes, se realizaron los siguinetes cambios:

1. El placeholder del correo electronico cambio de "example@email.com" a "tucorreo@ejemplo.com" para que quede en idioma español.
2. Tambien se agregaron dos puntos a los siguientes inputs:
 - Registrandose los cambios de "Numero de casa" a "Numero de casa:"
 - Registrandose los cambios de "Contraseña" a "Contraseña:"
 - Registrandose los cambios de "Confirma tu contraseña" a "Confrima tu contraseña:"

Verified

739244b



AlanGLDSW authored on Oct 10 · ✓ 3 / 3

Update login.js

Derivado de la daily scrum meeting del día 06-Oct-25, el PO sugirió cambios menores en la página de login de usuario:

1. Se cambió el placeholder del correo electrónico de "email@example.com" a "tucorreo@ejemplo.com" para que este quede en idioma español.
2. Además, en el input de "Contraseña" se agregaron dos puntos por lo que queda de la siguiente manera: "Contraseña:"

Verified

2e02f56



AlanGLDSW authored on Oct 10 · ✓ 3 / 3

Commits on Oct 10, 2025

Update login.html

Se realizan cambios derivados de recomendaciones del PO. Durante la daily scrum meeting del día 06-Oct-25, se pidió colocar todos los beneficios tal y como aparecen en la página de Registro de usuario.

Verified

f28e5b3



AlanGLDSW authored on Oct 10 · ✓ 3 / 3

Conclusión del Sprint No. 1

El Sprint 1 permitió establecer la base funcional del sistema, entregando dos PBIs críticos completamente operativos y avanzando significativamente en los otros dos. A pesar de los impedimentos técnicos, el equipo logró mantener un enfoque constante y adaptarse a los cambios solicitados por el Product Owner.

La aplicación de Scrum facilitó la visibilidad diaria del progreso y permitió tomar decisiones oportunas como la re planificación y asignación futura de nuevos recursos.

Este sprint evidenció la importancia de estimar correctamente el esfuerzo y de resolver los bloqueos técnicos oportunamente para evitar retrasos en los siguientes incrementos del producto.

Sprint No. 2

Objetivo.

El objetivo del Sprint 2 fue completar las funcionalidades pendientes del Sprint 1, corregir errores detectados en UI/UX, implementar mejoras solicitadas por el Product Owner y avanzar en la integración de la base de datos para habilitar el registro completo de residentes.

Además, se buscó consolidar la pantalla de Recuperación de contraseña y realizar los ajustes finales de la homepage antes de su despliegue en producción.

PBIs que conforman el Sprint 2.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-001	Como nuevo residente quiero registrarme en la app con mi información básica: para acceder a los servicios.	Registro de usuario	Done	8	1	P1-Critical	<p>Validar datos y verificación de correo electrónico. Criterios de aceptación: 1. Campos: email, contraseña, confirmación de contraseña y número de casa.</p> <p>2. Validación de email en tiempo real con mensaje de error.</p> <p>3. La contraseña debe de cumplir las políticas de seguridad: 8 caracteres, al menos 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial.</p> <p>4. Las contraseñas deben de coincidir mostrando un mensaje de error si no es así.</p> <p>5. El número de casa solo debe de aceptar 3 dígitos numéricos.</p> <p>6. Botones para “cancelar” y “registrarse” con efectos hover.</p> <p>7. El registro exitoso muestra un toast de confirmación y envía el correo. Entregable del sprint:</p> <p>Formulario de registro funcional desarrollado en Figma y código, con validación de datos, políticas de contraseña, verificación de correo y conexión a la base de datos.</p>
PBI-003	Como residente registrado, quiero poder recuperar PBI-003 mi contraseña en caso de olvidarla mediante un enlace enviado a mi correo electrónico.	Recuperar contraseña.	Done	5	1	P1-Critical	<p>Enlace de restablecimiento único con tiempo limitado. Criterios de aceptación:</p> <p>1. Crear una pantalla de recuperación de contraseña con un campo de email y un botón de “Continuar”.</p> <p>2. Campo de email: Placeholder “tucorreo@ejemplo.com”, el placeholder debe de ser removido cuando el usuario comienza a escribir y reaparece si el campo se vacía.</p> <p>3. Validación de email: si el email no está registrado mostrar un mensaje de error en rojo “No existe una</p>

							<p>cuenta asociada a este correo”. Si el email es válido y registrado, enviar un correo con un enlace de recuperación.</p> <p>4. Correo electrónico: debe de contener un enlace único con un tipo de expiración de 1 hora. El enlace debe redirigir a una pantalla para restablecer la contraseña.</p> <p>5. Pantalla de nueva contraseña: campos para nueva contraseña y confirmar contraseña. Validaciones iguales que en el registro de usuario PBI-001, al menos 8 caracteres, 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial. Las contraseñas deben de coincidir.</p> <p>6. Actualización de base de datos: al restablecer la contraseña actualizar la base de datos con la nueva contraseña encriptada.</p> <p>7. Feedback al usuario: Mostrar un mensaje de éxito “Tu contraseña ha sido restablecida.”</p> <p>8. Redirección: Después de restablecer la contraseña exitosamente, redirige al usuario a la pantalla de login PBI-002.</p> <p>Entregable del sprint: Flujo completo de recuperación de contraseña: pantalla de solicitud, envío de correo con enlace de recuperación y restablecimiento exitoso con validaciones de seguridad.</p>
PBI-004	Como residente quiero ver una página principal con PBI-004, los dashboard de accesos rápidos a las funcionalidades , avisos destacados y mi estado de cuenta.	Home page	Done	8	1	P1-Critical	<p>Diseño responsive y datos en tiempo real.</p> <p>Requerimientos:</p> <p>1.Crear home page con las siguientes opciones en mosaico: header, menu, Banner publicitario, accesos directos (paga en línea, mi estado de cuenta y transparencia financiera), avisos recientes, botón de emergencias y footer.</p> <p>Nota: La funcionalidad de cada una de las opciones será implementada a lo largo de los siguientes sprints.</p> <p>Entregable del sprint:</p>

							Página principal (homepage) diseñada e implementada con mosaicos interactivos, banner, accesos rápidos y diseño responsive conectado al backend.
--	--	--	--	--	--	--	--

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-001 Registro de usuario.

- Corrección de bugs detectados durante el Sprint 1.
- Agregado un botón de Cancelar registro.
- Inclusión de enlace directo a Iniciar sesión.

Quedó pendiente la integración total de la base de datos, ya que continuaron las fallas de conexión con el backend.

PBI-003 Recuperar contraseña.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de olvide mi contraseña.
- Implementación del inputbox email y el botón de continuar.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

Se creó completamente la pantalla de recuperación de contraseña, cumpliendo los criterios de navegación, accesibilidad y diseño establecidos por el Product Owner.

PBI-004 Home page.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de inicio y mosaicos.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Implementación UI de la home page, opciones en mosaico y banner publicitario.
- Ejecución de casos de prueba. Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

Se añadió un mensaje de bienvenida personalizado mostrando el nombre del residente registrado.

Se ajustaron textos y elementos visuales para cumplir con la guía del proyecto.

Daily scrum meeting.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

16-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">• Se creó completamente la pantalla de Recuperación de contraseña (PBI-003).• Se corrigieron los bugs del módulo de Registro de usuario (PBI-001).
------------------	---

	<ul style="list-style-type: none">● Se agregó un botón de cancelar registro y un enlace a la página de inicio de sesión.● En la Homepage (PBI-004) se implementó la solicitud del Product Owner:<ul style="list-style-type: none">○ Mostrar “Bienvenido, [nombre del residente]”● Con estos cambios se completaron los PBIs 003 y 004.● El PBI-001 avanza pero mantiene pendiente la integración completa con la base de datos.
17-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">● Se desplegaron los avances a producción.● Realizar la demostración funcional al Product Owner con evidencia adjunta.

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

Se siguen teniendo problemas con la implementación de la base de datos, por lo que el día de hoy deberá tenerse una resolución al respecto, no se logra conectar con el sitio.

Comentarios:

Se recomienda tomar una decisión inmediata sobre asignar un recurso técnico especializado en bases de datos.

El Scrum Master enfatizó la importancia de resolver este impedimento durante el día.

Sprint review.

En la demostración, el equipo presentó:

- Pantalla funcional de Recuperación de contraseña.
- Homepage con mensaje personalizado.
- Correcciones de UI/UX solicitadas anteriormente.
- Flujo completo de navegación entre registro, login, recuperación de contraseña y el esqueleto del la home page.

Observación del Product Owner:

La aplicación muestra resultados positivos, pero el registro aún no puede operar en un entorno real sin base de datos, lo cual sigue siendo prioritario.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

➤ **Lo que salió bien:**

- El equipo trabajó de forma eficiente para completar la mayoría de las tareas.
- La comunicación mejoró, aunque aún puede fortalecerse.
- Los errores de UI/UX fueron corregidos en tiempo.

➤ **Problemas.**

- No fue posible completar todas las tareas del PBI-001 por falta de integración de la base de datos.
- Persisten errores menores en UI que retrasan el estado "Done" en algunas subtareas.
- Falta de un especialista en base de datos que apoye al developer actual.

➤ **Acciones de mejora para siguientes sprints.**

- Reforzar la comunicación diaria para reducir tiempos de corrección.
- Ajustar los siguientes sprints debido al retraso del PBI-001.
- Se reestructuró la planificación del proyecto:
 - **Sprint 3:** PBI-001 (Base de datos debe resolverse con urgencia)
 - **Sprint 4:** PBI-004 → Se convertirá en Multi-Sprint.
 - Sprint 4-1: Interfaz completa.
 - Sprint 4-2 y 4-3: Integración de pasarelas de pago + pruebas de API

El Product Backlog fue actualizado conforme a estos cambios.

Métricas de sprint No. 2.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento
Sprint 2: PBI-001 PBI-003	13-Oct-25 al 16-Oct-25	- Finalizar módulo de registro pendiente. - Completar sistema de autenticación. - Implementar sistema de autenticación. - Resolver bugs identificados.	- Ejecución de casos de prueba. - Levantamiento y validación de defectos. - Bug fixes en módulo de registro. - Diseño pantalla "Olvidé contraseña".	95.7%

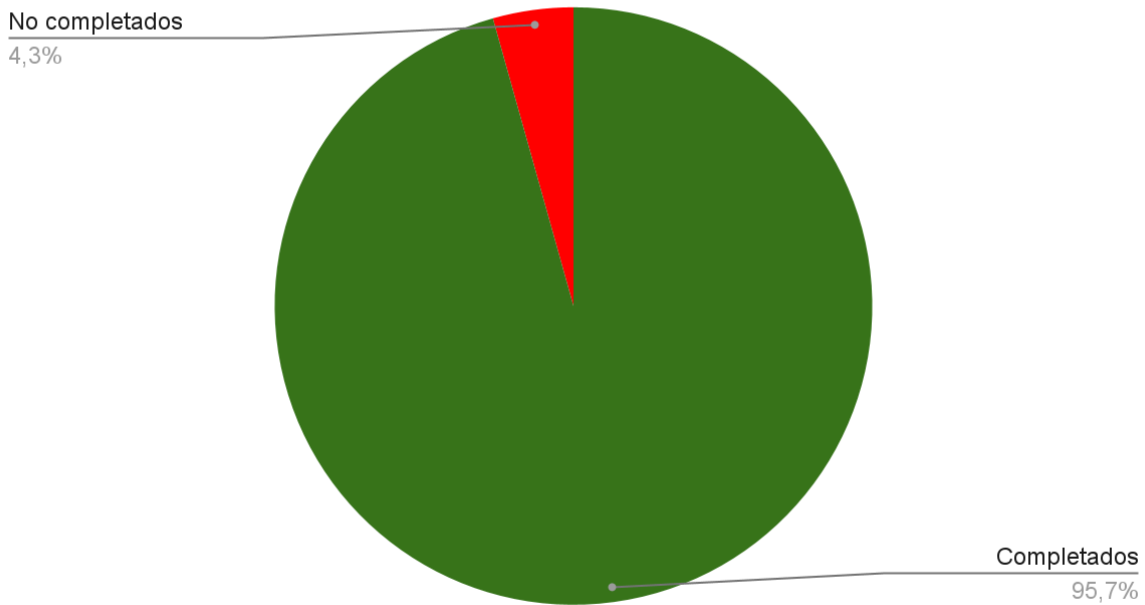
Los principales factores del incumplimiento fueron los impedimentos de base de datos y los ajustes no previstos en UI.

- Puntos planeados: 23
- Puntos completados: 22

- Cumplimiento: 95%

Gráfico No. 2. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 2.

% de Cumplimiento de tareas Sprint No. 2



Evidencia funcionamiento del Sprint No. 2.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 2:

Demo del sistema: Sprint 2.

https://drive.google.com/file/d/1x9rxHZE_aqbhgf7tgbLmKW1TQRIWrzLD/view

Se adjunta la evidencia documental del segundo sprint:

- Anexo 4. Product Backlog.
https://drive.google.com/file/d/1OsTgd8Wt-7MmQngqQkmJuk_kPJJZyG5O/view?usp=sharing
- Anexo 5. Formato del sprint.
<https://drive.google.com/file/d/1ILY1AHtty2WM6Kd26LYQa1xD18qUIER/view?usp=sharing>
- Anexo 6. Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/17gLdXyf1A8hO-saYSBHUNHu3MRxcx96c/view?usp=sharing>

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 6. Cambios realizados en el sprint: se agregó botón cancelar.

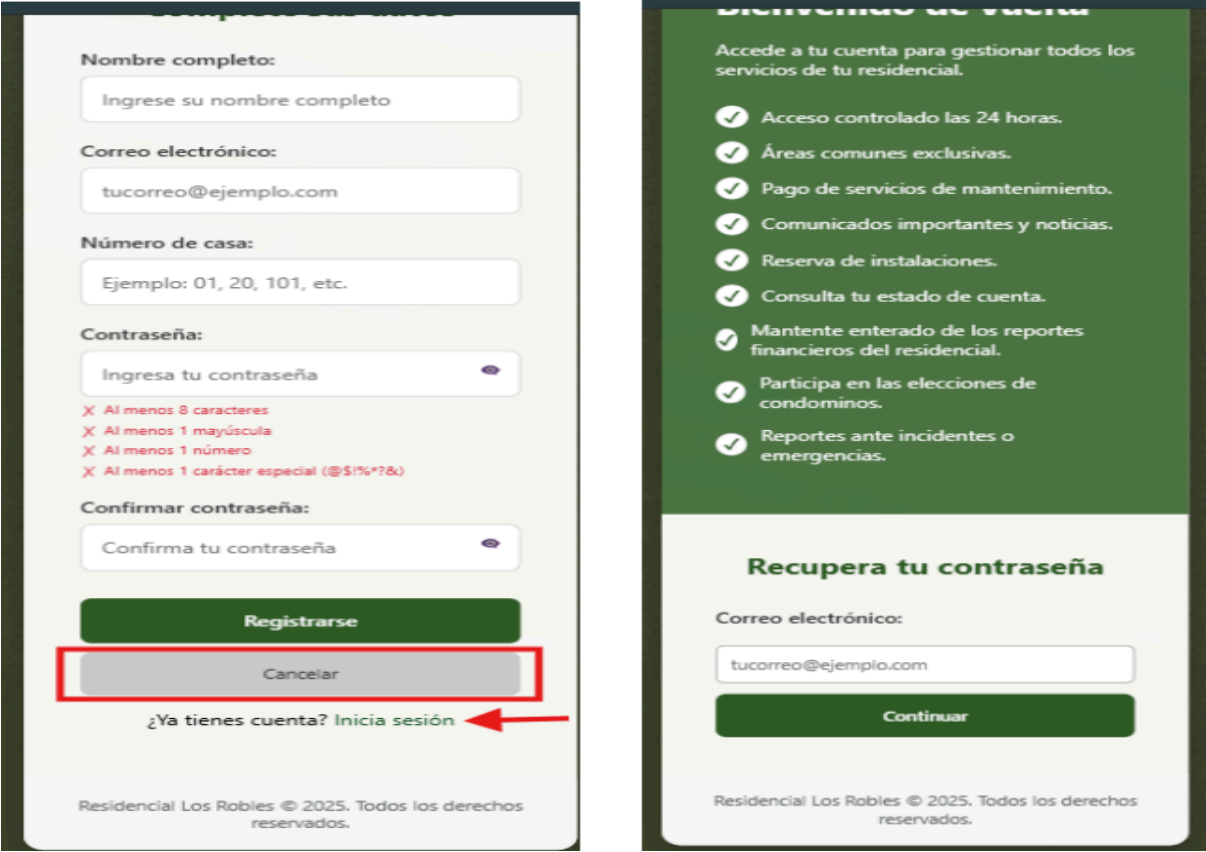


Imagen 7. Cambios realizados en el sprint: corrección errores y se colocó en usuario.



Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

Commits on Oct 17, 2025

Update styles.css

Se eliminan los cambios de estilo para el boton de recuperar contraseña ya que se observa un error en el estilo del boton.

Verified 9963f51

AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update styles.css

Se modifica la clase de un boton de recuperacion de contraseña.

Verified 7dab081

AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update styles.css

Se agregan estilos para el boton de recuperacion de contraseña

Verified 8a6aaac

AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update styles.css

Se agregaron estilos para los cambios realizados.

Verified 7914d00

AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update homepage.html

Se modifica la línea de bienvenida para que aparezca el nombre del usuario logeado.

Se agrega en el banner principal otras pantallas del estado de cuenta y la transparencia financiera, demas se agrega un efecto estilo carrucel.

Se modifican las fechas de las actividades recientes.

Verified

fb1f002



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Add files via upload

Verified

20ed3ba



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update styles.css

Se agregan los estilos de los cambios realizados en la pagina de registro de usuario y el login de usuario.

Verified

864d3ec



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update login.js

Se agregan dos puntos al input de la contraseña.

Se cambia el placeholder del email a tucorreo@ejemplo.com

Se agrega una línea de código para guardar el nombre del usuario logeado para que se muestre en la homepage.

Se elimina el prompt de "Olvide la contraseña" ya que se completa el PBI-003 y se redirige a esta pantalla.

Verified

bc50c73



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update index.html

Se agregan en el encabezado los scripts para la base de datos.

Verified

133d232



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Update index.js

Se agrega un botón para cancelar la acción de registro de usuario.

Se agrega un enlace al inicio de sesión en caso de que el usuario ya cuente con una cuenta registrada.

Verified

0ce1cab



AlanGLDSW authored on Oct 17 · ✓ 3 / 3

Conclusión del sprint No. 2.

El Sprint 2 fue positivo en términos de avance funcional, logrando completar dos PBIs críticos y mejorando la experiencia del usuario en pantallas clave. Sin embargo, la integración de la base de datos continúa siendo el principal bloqueo del proyecto, afectando directamente el PBI-001 y el flujo de registro.

El equipo acordó los ajustes necesarios en la planificación futura y reconoció la necesidad urgente de incorporar un recurso técnico especializado para evitar más retrasos.

Sprint No. 3.

Objetivo.

El Sprint 3 tuvo como objetivo principal resolver definitivamente el impedimento crítico del proyecto: la integración de la base de datos con el módulo de Registro de Usuario (PBI-001).

Este sprint fue planificado exclusivamente para lograr que el registro se conectará correctamente con Firebase, permitiendo almacenar datos reales de los residentes y habilitar el flujo completo de autenticación.

Dado que este PBI es un elemento central del sistema, su finalización era indispensable para evitar retrasos en sprints futuros y para garantizar la operatividad del producto.

PBIs que conforman el sprint No 3.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-001	Como nuevo residente quiero registrarme en la app con mi información básica: para acceder a los servicios.	Registro de usuario	Done	8	1	P1-Critical	<p>Validar datos y verificación de correo electrónico. Criterios de aceptación: 1. Campos: email, contraseña, confirmación de contraseña y número de casa.</p> <p>2. Validación de email en tiempo real con mensaje de error.</p> <p>3. La contraseña debe de cumplir las políticas de seguridad: 8 caracteres, al menos 1 mayúscula, 1 carácter alfanumérico y 1 carácter especial.</p> <p>4. Las contraseñas deben de coincidir mostrando un mensaje de error si no es así.</p> <p>5. El número de casa solo debe de aceptar 3 dígitos numéricos.</p> <p>6. Botones para “cancelar” y “registrarse” con efectos hover.</p> <p>7. El registro exitoso muestra un toast de confirmación y envía el correo.</p> <p>Entregable del sprint: Formulario de registro funcional desarrollado en Figma y código, con validación de datos, políticas de contraseña, verificación de correo y conexión a la base de datos.</p>

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-001 Registro de usuario.

- Creación de base de datos de registro de usuarios y API de registro.
- Análisis y diseño de casos de prueba.
- Ejecución de casos de prueba.
- Levantamiento y validación de defectos.
- Bug fixes.

El developer backend trabajó en la conexión del formulario con Firebase.

Con apoyo del nuevo recurso técnico especializado, se revisaron los siguientes puntos:

- Reglas de seguridad de Firebase
- Permisos de lectura y escritura
- Configuración del SDK
- Endpoint del backend
- Estructura JSON enviada desde el formulario

Error detectado:

El problema principal se debía a que el UID no estaba siendo generado correctamente por la API al registrar un nuevo usuario, lo que impedía que Firebase almacenara los datos.

Se identificó la raíz del problema y se acordaron ajustes técnicos para solucionarlo en las próximas horas.

El developer continuó con los ajustes:

- Corrección de reglas de Firebase para habilitar acceso autenticado
- Generación automática del UID
- Ajuste del Fetch API para enviar correctamente el JSON
- Pruebas unitarias del método de registro
- Validación del flujo completo:
Formulario - API - Firebase - Respuesta - Interfaz

Este avance permitió visualizar la solución de forma más clara y continuar con las pruebas funcionales.

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

18-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">● Se continuó la integración del registro con Firebase.● Se identificó que el UID no se generaba correctamente.● Se revisaron reglas de seguridad, permisos, SDK y estructura JSON.● Participó un nuevo recurso técnico para soporte en base de datos.● Ajustes en Firebase.● Generación automática de UID.● Pruebas unitarias y validación del flujo.
19-Oct-25	<ul style="list-style-type: none">● Corrección de reglas de Firebase.● Ajuste del endpoint backend.● Revisión de UID y flujo completo.● Integrar base de datos con formulario.● Validar funcionalidad en PBI-003. <p>El PO solicitó verificar:</p> <ul style="list-style-type: none">● Que el nombre registrado del residente se almacene correctamente.● Que se muestre en el mensaje personalizado del homepage.● Que todos los campos cumplan con estándares de seguridad. <p>Además, pidió revisar si estas tareas se mantienen en Sprint 3 o pasarán al Sprint 4 según el avance técnico.</p>

Impedimentos del Sprint.

Durante el Sprint 3 se detectaron los siguientes impedimentos:

Impedimentos técnicos:

- Validaciones adicionales en los campos del formulario aún no implementadas.
- Ajustes pendientes en el endpoint del backend.
- Falta integrar:
 - Confirmación por correo electrónico.
 - Encriptación final de contraseñas.
- Dependencias.
 - El PBI-003 Recuperar contraseña depende completamente de que el registro quede operativo.
 - El avance del módulo de autenticación general no puede completarse sin este PBI.

Sprint review.

En la revisión del sprint, se presentó:

- Evidencia del avance en la integración con Firebase.
- Correcciones aplicadas al endpoint backend.
- Resultados de pruebas unitarias exitosas.
- Validación parcial del flujo completo de registro

Aunque el módulo no quedó completamente terminado, se logró resolver el origen del impedimento, lo cual desbloqueó el progreso del proyecto.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - Identificación clara del error técnico que impedía generar el UID.
 - Excelente colaboración con el nuevo recurso técnico.
 - El equipo logró avanzar rápidamente tras encontrar la causa raíz del problema.
- **Problemas.**
 - Persisten tareas pendientes en el PBI-001.
 - El registro aún no está listo para un entorno de producción.
 - Requiere validaciones más estrictas y seguridad reforzada.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Finalizar la seguridad del módulo: encriptación y validación.
 - Completar confirmación por correo electrónico.
 - Revisar el impacto del retraso en la planificación general.
 - Transferir parte del trabajo al Sprint 4 en caso necesario.

Métricas de sprint No. 3.

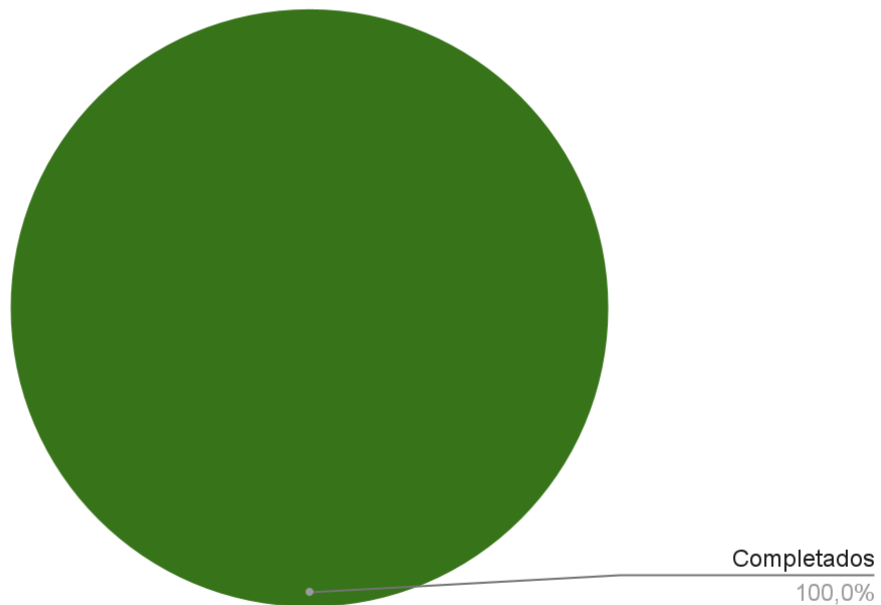
Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento
Sprint 3: PBI-001	17-Oct-25 al 21-Oct-25	- Resolver definitivamente los problemas de base de datos. - Completar todas las funcionalidades pendientes del registro.	- Resolución final de problemas de base de datos. - Completar las funcionalidades pendientes del registro.	100%

Los principales factores del incumplimiento fueron los impedimentos de base de datos.

- Puntos planeados: 8
- Puntos completados: 8
- Cumplimiento: 100%

Gráfico No. 3. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 3.

% de Cumplimiento de tareas Sprint No. 3



Evidencia funcionamiento del Sprint No. 3.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 3:

Demo del sistema: Sprint 3.

https://drive.google.com/file/d/1ExScNF_IItjNqTmuO7AJdYr8T7ecJpnoi/view?usp=sharing

Se adjunta la evidencia documental del segundo sprint:

- **Anexo 7.** Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/1to2AAFZE7e21GuQ8c3Vzrq30PRSw7Af5/view?usp=sharing>

Conclusión del sprint No. 3.

El Sprint 3 fue clave para desbloquear el avance del proyecto, ya que permitió identificar y resolver el problema que impedía la integración con Firebase.

Aunque el PBI-001 no quedó completamente terminado, se logró superar la barrera técnica que afectaba varios módulos dependientes, lo cual representa un gran avance.

El equipo mostró capacidad para adaptarse, solicitar apoyo técnico externo y mantener el enfoque en la entrega como valor prioritario para el proyecto.

Sprint 4-1.

Objetivo.

El Sprint 4-1 marca el inicio del Multi-Sprint 4, dedicado al desarrollo del módulo de Pagos en Línea (PBI-005), una de las funcionalidades más críticas del proyecto.

El objetivo principal de esta primera fase fue generar los diseños UI/UX (Figma) necesarios para comenzar el desarrollo de la interfaz de pagos y establecer el esqueleto inicial del frontend.

PBIs que conforman el Sprint No. 4-1.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-005	Como residente quiero pagar mi cuota de mantenimiento en línea desde la página principal.	Pago en línea	Committed In progress	13	4 Multi Sprint	P2-High	Integración con pasarelas de pago, descarga automática del recibo de pago, acceso a estado de cuenta e historial de pagos. Entregable del sprint: Módulo de pago funcional con integración a pasarela de pago, validación de datos, generación automática de recibos y actualización en la base de datos.

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-005 Pago en línea.

- Diseño y creación de Figma: pantalla de pago en línea.

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

24-Oct-25	<p>El área de UI/UX completó y entregó los diseños en Figma correspondientes a:</p> <ul style="list-style-type: none">● Pantallas principales del módulo de pagos● Flujo de selección de productos● Formularios para método de pago● Pantalla de confirmación de transacción <p>Los enlaces fueron entregados al desarrollador para iniciar el frontend.</p> <p>Con los diseños listos, el developer comenzó:</p> <ul style="list-style-type: none">● Construcción del esqueleto HTML/CSS/JS del módulo de pagos.● Estructuración inicial de:<ul style="list-style-type: none">○ Header○ Contenedor del formulario○ Módulo de selección de productos○ Espacio para integración futura de pasarelas de pago <p>El avance inicial puede visualizarse en GitHub:</p> <p>https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/</p> <p>Según el cronograma, el avance se mantiene en tiempo y forma.</p>
------------------	--

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

- No se ha recibido la retroalimentación del Product Owner respecto a los Figma.
- Esto podría retrasar el ajuste del diseño final.

Sprint review.

En la revisión del sprint se presentó:

- Entrega completa de los Figma por parte de UI/UX.
- Estructura inicial de la interfaz frontend del módulo de pagos.
- Coherencia visual con el estilo general de la aplicación.
- Cumplimiento total del cronograma para esta fase.

El Product Owner no asistió a la Daily, por lo que la retroalimentación formal quedó pendiente para el Sprint 4-2.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - El equipo cumplió los objetivos en tiempo y forma.
 - Se mejoró la comunicación interna respecto a entregas y revisiones.
 - UI/UX entregó diseños completos y acordes a la necesidad del módulo.
- **Problemas.**
 - Se detectaron pequeños errores de UI en tareas anteriores, actualmente siendo corregidos por QA y Desarrollo.
 - La ausencia del Product Owner retrasó la retroalimentación necesaria sobre los Figma.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Reforzar la comunicación diaria para reducir tiempos de corrección.
 - Garantizar que el Product Owner revise Figma y prototipos antes de codificar.
 - Continuar el Multi-Sprint con esta estructura:
 - Sprint 4-1: Diseño UI/UX del módulo de pagos.
 - Sprint 4-2: Diseño de interfaz (esqueletos y pantallas).
 - Sprint 4-3: Integración de APIs de pasarela de pago.
 - Sprint 4-4: Pruebas de QA y reporte final.

Métricas de sprint No. 4-1.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento*
Sprint 4-1: PBI-005	22-Oct-25 al 24-Oct-25	- Diseñar interfaz para módulo de pagos en línea. - Establecer la	- Diseño de Figma para pantalla de pagos. - Implementación UI de formularios de pago.	25%

		estructura básica del sistema de pagos.		
--	--	---	--	--

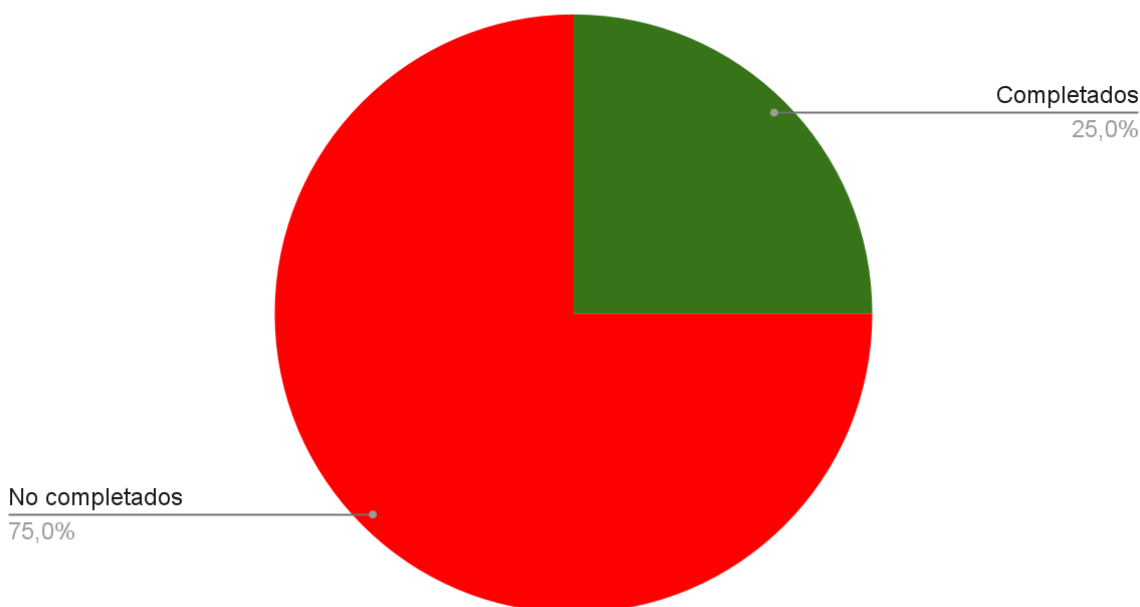
*El % de cumplimiento está basado en la totalidad del PBI. En este caso se completaron el 100% de tareas planeadas para este sprint.

Se espera la retroalimentación por parte del Product Owner respecto a los Figma elaborados.

- Puntos planeados: 8
- Puntos completados: 2
- Cumplimiento: 25%

Gráfico No. 4. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 4-1.

% de Cumplimiento de tareas Sprint No. 4-1



Nota: El PBI-005 se deberá completar en 4 sprints, por lo que cada sprint representa el 25% de avance con respecto al total para completarlo.

Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-1.

En este sprint no se realizó una demo, solo se adjuntan los Figma realizados por el área de UI/UX.

Demo del sistema: Sprint 4-1.

No hubo demo en este sprint.

Se adjunta la evidencia documental del primer sprint:

- Anexo 8. Product Backlog.
<https://drive.google.com/file/d/1coqTof1Hbp89ksZJyArhgvOzr-2XPZec/view?usp=sharing>
- Anexo 9. Formato del sprint.
https://drive.google.com/file/d/1xm_nTid_Xh3SacczrVtflfu9Hqx7iXF1/view?usp=sharing
- Anexo 10. Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/1jqSgl0T6r751ienbQOpdajWzO8YL8NiA/view?usp=sharing>
- Anexo 11. Figma de pago en línea.
<https://drive.google.com/file/d/1qORoXlhLX-FpLbKl8xywauEfvDx4mNso/view?usp=sharing>
- Anexo 12. Figma de pantalla de métodos de pago.
<https://drive.google.com/file/d/1cf7D4gRfIYuVY4fPahZHpi2Uh-gUwoTx/view?usp=sharing>

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 8. PBI-005: Pagos en línea.

Los Robles residencial

Portal de pagos en línea

Saldo pendiente
\$3,000.00

Cuotas pendientes

Periodo	Monto	Acción
Octubre 2025	\$1500.00	<button>Pagar ahora</button>
Noviembre 2025	\$1500.00	<button>Pagar ahora</button>

Opciones de pago

Método de pago:

Monto a pagar:

Confirmar pago
Cancelar

Historial de Pagos

Periodo	Monto	Fecha	Recibo
Septiembre 2025	\$1500.00	25/09/2025	<button>Descargar</button>

Los Robles residencial

\$3,000.00

Cuotas pendientes

Periodo	Monto	Acción
Octubre 2025	\$1500.00	<button>Pagar ahora</button>
Noviembre 2025	\$1500.00	<button>Pagar ahora</button>

Opciones de pago

Método de pago:

Monto a pagar:

Confirmar pago
Cancelar

Historial de Pagos

Periodo	Monto	Fecha	Recibo
Septiembre 2025	\$1500.00	25/09/2025	<button>Descargar</button>

© 2025 Residencial Los Robles. Todos los derechos reservados.

Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

Commits on Oct 23, 2025

Update homepage.html 

Se agrega un hipervínculo para la homepage desde el logo del residencial.

Verified 4137b31  

 AlanGLDSW authored on Oct 23 ·  3 / 3

Update pagos.html 

Se agrega un hipervínculo en la el logo del residencial para que lleve a la homepage.

Verified f3f034f  

 AlanGLDSW authored on Oct 23 ·  3 / 3

Update homepage.html 

Se colocan hipervínculos para la pagina de pago en linea.
Se agregan los estilos para estos hipervínculos.
Se modifical algunas redacciones de las actividades recientes y del resumen financiero.

Verified 94efcc1  

 AlanGLDSW authored on Oct 23 ·  3 / 3

Add files via upload

 AlanGLDSW authored on Oct 23 ·  3 / 3

Verified 227feec  

Conclusión del Sprint No. 4-1.

El Sprint 4-1 cumplió exitosamente su objetivo de generar las bases visuales y estructurales para el módulo de pagos en línea. El equipo avanzó en tiempo, consolidó los Figma y comenzó el desarrollo del esqueleto frontend sin retrasos significativos.

El único riesgo identificado fue la falta de retroalimentación del Product Owner, que podría afectar etapas posteriores si no se atiende a tiempo.

Sprint 4-2.

Objetivo.

El Sprint 4-2 corresponde a la segunda etapa del Multi-Sprint 4, cuyo objetivo es desarrollar la interfaz gráfica (UI) y estructura visual del módulo de pagos en línea del PBI-005.

En esta fase, el propósito principal fue construir las pantallas y esqueleto del portal de métodos de pago, adecuando la interfaz a los diseños previamente entregados en Sprint 4-1 y garantizando una navegación clara y funcional para los usuarios.

PBIs que conforman el Sprint No. 4-2.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-005	Como residente quiero pagar mi cuota de mantenimiento en línea desde la página principal.	Pago en línea	Committed In progress	13	4 Multi Sprint	P2-High	Integración con pasarelas de pago, descarga automática del recibo de pago, acceso a estado de cuenta e historial de pagos. Entregable del sprint: Módulo de pago funcional con integración a pasarela de pago, validación de datos, generación automática de recibos y actualización en la base de datos.

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-005 Pago en línea.

- Implementación UI: formularios de pago y opciones.

El área de desarrollo continuó la implementación del módulo de pagos, trabajando en:

- Estructura principal del formulario de pago.
- Elementos visuales para seleccionar método de pago.
- Inputs interactivos para número de tarjeta, expiración y CVV.
- Integración del diseño previo creado en Figma.
- Maquetación inicial funcional para pruebas internas.

Se entregó una demo en video para revisión del Product Owner y QA.

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

24-Oct-25	<p>Durante la presentación de avances, se detectaron errores y áreas de mejora, destacando:</p> <ul style="list-style-type: none">• Eliminar mensajes emergentes del banner de pagos.• Mejorar inputs del formulario para cumplir formatos estándar:<ul style="list-style-type: none">○ Número de tarjeta con separación automática cada 4 dígitos.○ Ocultar los primeros 12 dígitos dejando visibles sólo los últimos 4.○ Separación automática de fecha de expiración (MM/AA)○ Input CVV debe ocultar información.• Ajuste de logos e imágenes dentro del margen (logo de MercadoPago roto) <p>QA registró los bugs correspondientes y quedó pendiente que el Product Owner asignará prioridad.</p>
------------------	--

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

- Bugs detectados durante la demo requieren revisión inmediata.
- QA espera la priorización del Product Owner para comenzar correcciones.

Sprint review.

Durante la revisión del sprint se mostraron:

- Avances visibles del módulo de pagos en línea en GitHub.
- Demo funcional del esqueleto general del formulario.
- Identificación clara de errores de UI y experiencia de usuario.
- Cumplimiento del cronograma correspondiente al Sprint 4-2

El Product Owner aprobó el avance, pero solicitó que las correcciones visuales fueran atendidas antes de la integración de APIs de pago en el Sprint 4-3.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - El equipo cumplió las actividades del sprint en tiempo y forma.
 - La comunicación mejoró respecto a los sprints anteriores.
 - El esqueleto del módulo de pagos ya está funcional y visible.
- **Problemas.**
 - Errores visuales detectados durante la demo.
 - QA y Desarrollo deben mejorar la validación previa para evitar que estos errores lleguen al deployment.
 - Varias tareas completadas presentan detalles menores en UI.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Reforzar la comunicación diaria para reducir tiempos de corrección.
 - Ajustar Sprint 4-3 para incluir:
 - Corrección de bugs visuales.
 - Integración de APIs de pasarelas de pago.
 - Garantizar que los cambios del PO se incorporen antes de avanzar a integración técnica.

Métricas de sprint No. 4-2.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento*
Sprint 4-2: PBI-005	27-Oct-25 al 29-Oct-25	- Desarrollar una interfaz completa de pagos. - Iniciar integración con pasarelas de pago.	- Desarrollo de interfaz de usuario para pagos. -Configuración de API para pasarelas de pago.	25%

*El % de cumplimiento está basado en la totalidad del PBI. En este caso se completaron el 50% de tareas planeadas para este sprint.

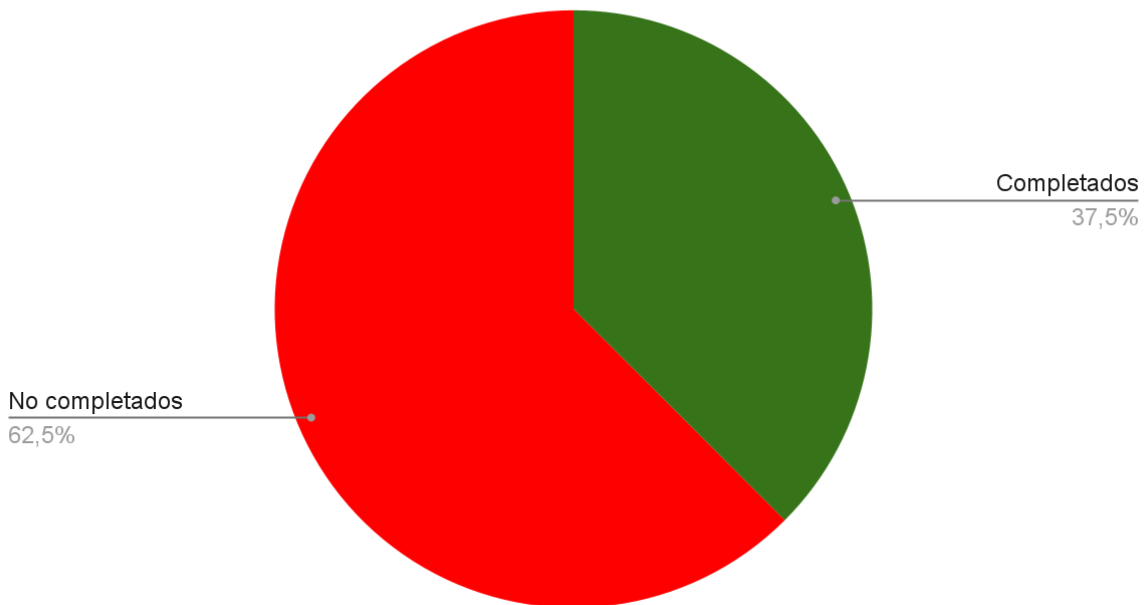
Se espera la retroalimentación por parte del Product Owner respecto a los Figmas elaborados.

- Puntos planeados: 8

- Puntos completados: 2
- Cumplimiento: 25%

Gráfico No. 6. Cumplimiento de los puntos de historia del Sprint No. 4-2.

% de Cumplimiento de tareas Sprint No. 4-2



Nota: El PBI-005 se deberá completar en 4 sprints, por lo que cada sprint representa el 25% de avance con respecto al total para completarlo.

Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-2.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 4-2:

Demo del sistema: Sprint 4-2.

<https://drive.google.com/file/d/10nCOVvdafjPBI7QaWKzLoZgalDHIOAY4/view>

Se adjunta la evidencia documental del primer sprint:

- Anexo 13. Product Backlog.
https://drive.google.com/file/d/1xmuX7mr8nOvG1FM2pgGd6lj_qKOGQiwS/view?usp=sharing
- Anexo 14. Formato del sprint.
<https://drive.google.com/file/d/1NPQnwwnlqqfBB5RDapVITtj6XzyyZAHh/view?usp=sharing>

- Anexo 15. Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/1SK1e8GYzohy3r86lfnwPmONq3bQBqA3r/view?usp=sharing>

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 9. Durante la demo se detectaron problemas que deben ser corregidos en el próximo sprint.

Los Robles Residencial

Portal de pagos en línea

Método de pago

Titular:
Nombre del titular

Número de tarjeta:
Ingresar el número de tarjeta

Expiración: MM/AA **Código de seguridad:** CVV

VISA MasterCard American Express PayPal Mercado Pago

Dirección de facturación

Calle, número exterior, número interior

Colonia

C.P. Teléfono

Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

Commits on Oct 29, 2025

Update metodo-pago.html

Se hacen ajustes en el estilo de la pagina.

AlanGLDSW authored last month · ✓ 3 / 3

Verified 2a05db4

Add files via upload

AlanGLDSW authored last month · ✓ 3 / 3

Verified 41773d5

Update pagos.html

Se vincula a la pagina de metodos de pago, se agregan estilos para no modificar el estilo de boton, se modifica el nombre del boton de "Confirmar pago" a "Continuar".

AlanGLDSW authored on Oct 29 · ✓ 3 / 3

Verified f62965d

Conclusión del Sprint No. 4-2.

El Sprint 4-2 permitió construir la interfaz principal del módulo de pagos, cumpliendo con el cronograma establecido y dejando lista la fase visual del formulario.

Aunque se identificaron errores visuales y ajustes necesarios en inputs y recursos gráficos, el avance técnico y visual del sprint fue considerado satisfactorio.

El equipo acordó que el Sprint 4-3 incluirá tanto la corrección de errores detectados como la integración de las APIs de pago, asegurando que el flujo completo quede operativo para pruebas de QA en Sprint 4-4.

Sprint 4-3

Objetivo.

El objetivo del Sprint 4-3 fue corregir los bugs y mejorar la interfaz de usuario del módulo de pagos en línea (PBI-005) identificados durante el Sprint 4-2, asegurando una experiencia de usuario fluida y cumpliendo con los estándares de calidad.

PBIs que conforman el Sprint No. 4-3.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-005	Como residente quiero pagar mi cuota de mantenimiento en línea desde la página principal.	Pago en línea	Committed In progress	13	4 Multi Sprint	P2-High	Integración con pasarelas de pago, descarga automática del recibo de pago, acceso a estado de cuenta e historial de pagos. Entregable del sprint: Módulo de pago funcional con integración a pasarela de pago, validación de datos, generación automática de recibos y actualización en la base de datos.

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-005 Pago en línea.

- Corrección de bugs en los inputs de número de tarjeta, fecha de expiración y CVV.
- Ajuste de los logos de métodos de pago dentro de los márgenes.
- Hipervínculo del logo de Los Robles Residencial a la homepage.

- Corrección de la redirección del botón cancelar en la operación de agregar método de pago.
- Hipervínculo de los botones "Pagar ahora" a la página de agregar método de pago.
- Funcionamiento del menú hamburguesa en la página de pagos.
- Validaciones de inputs (solo caracteres numéricos en los campos correspondientes).
- Agregar validaciones de campos obligatorios, longitud de número de tarjeta (16 dígitos), fecha de expiración válida y CVV (3 dígitos).

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

07-Nov-25	Se presentó la demo de la página de método de pago. Se identificaron varios errores y mejoras. QA levantó los bugs y se espera la priorización del Product Owner.
12-Nov-25	El desarrollador entregó las modificaciones reportadas en el Sprint 4-2. Se realizó una demo de las mejoras implementadas. Se hicieron observaciones adicionales: agregar una sección para ver métodos de pago guardados, verificar la interacción del botón "Continuar" y eliminar mensajes emergentes.

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

- Falta de retroalimentación del Product Owner para priorizar los bugs.
- Falta de actualización en los Figma para las nuevas secciones solicitadas.
- Falta de eliminación de mensajes emergentes en la página de inicio y banner.

Sprint review.

Durante la revisión del sprint, se mostraron las correcciones de bugs y las mejoras implementadas en el módulo de pagos. El Product Owner aprobó los avances, pero solicitó la adición de una sección para métodos de pago guardados y la eliminación de mensajes emergentes.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - Se realizaron todas las modificaciones solicitadas por el Product Owner.
- **Problemas.**
 - No se tuvo una comunicación adecuada durante el sprint.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Reforzar la comunicación diaria para reducir tiempos de corrección.
 - Ajustar el Sprint 4-4 para integrar las correcciones de errores y la integración de APIs.

Métricas de sprint No. 4-3.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento*
Sprint 4-3: PBI-005	07-Nov-25 al 12-Nov-25	- Corregir todos los bugs identificados. - Mejorar la experiencia de usuario en pagos.	- Corrección de errores anteriores. -Mejoras en la interacción del sitio..	0%

*El % de cumplimiento está basado en la totalidad del PBI. En este caso se completaron el 50% de tareas planeadas para este sprint.

Nota: El PBI-005 se deberá completar en 4 sprints, por lo que cada sprint representa el 25% de avance con respecto al total para completarlo. Este sprint se dedicó exclusivamente a modificaciones y corrección de errores. Por ellos el % de cumplimiento se ve reflejado en 0%.

Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-3.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 4-3:

Demo del sistema: Sprint 4-3.

<https://drive.google.com/file/d/10nCOVvdafjPBI7QaWKzLoZgalDHIOAY4/view?usp=sharing>

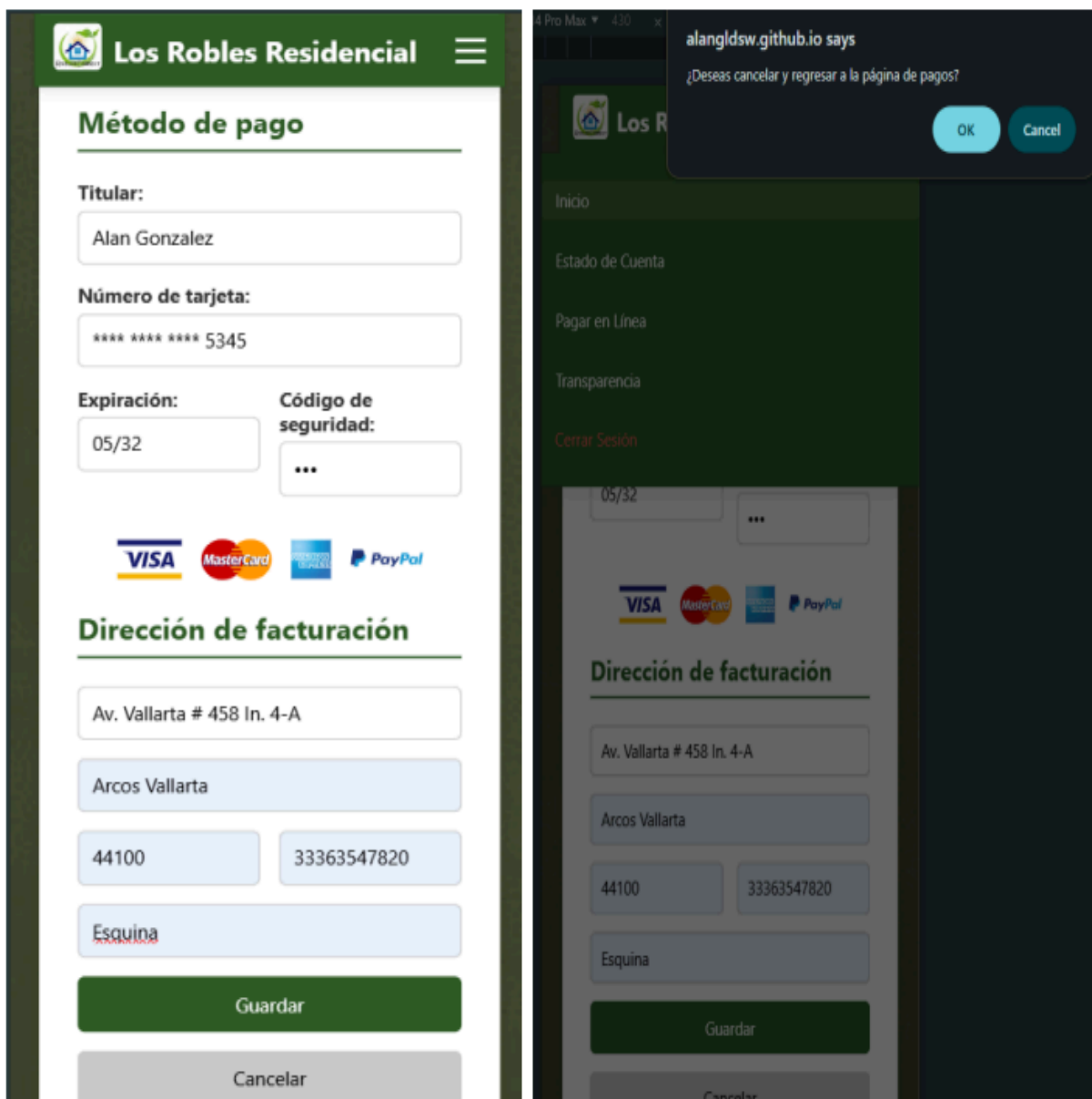
Se adjunta la evidencia documental del primer sprint:

- **Anexo 13.** Product Backlog.
<https://drive.google.com/file/d/165KIJP8KnYZk9t2loGe3qcAAZauhhR7I/view?usp=sharing>

- Anexo 14. Formato del sprint.
https://drive.google.com/file/d/13CG830v_B1BdACkIRgfmY1CT6yNtcnB/view?usp=sharing
- Anexo 15. Daily Scrum Meeting.
<https://drive.google.com/file/d/1CR4Lk0ZAADpEoEDPd9K2CjKXb0zO2T4e/view?usp=sharing>

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 10. PBI-005: Métodos de pago. Se realizan más mejoras indicadas en el DSM para la página.



Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

Commits on Nov 12, 2025

Update metodo-pago.js

De acuerdo al Sprint 4-3, PBI-005. Se realizan las modificaciones para que el numero de tarjeta se acepten solo numeros y se oculten los primeros 12 digitos, En el input de la fecha de expiracion se cambia para que solo acepte numeros y que estos sean separados por una diagonal. El CVV se oculta y solo acepta numeros. El input del telefono solo acepta numeros telefonicos. Se ajustan las imagenes de los iconos de las formas de pago.

Verified bfb18f1

AlanGLDSW authored 2 weeks ago · 3 / 3

Update metodo-pago.html

En el sprint 4-3 PBI-005, se coloca una etiqueta anclante en la imagen de los robles para que lleve a la homepage. Además, en el menu hamburguesa, la seccion de Pago en línea se coloca la pagina de pagos como referencia para vincularla.

Verified ea4629b

AlanGLDSW authored 2 weeks ago · 3 / 3

Update pagos.html

De acuerdo al Sprint 4-3, PBI-005 se realizan las siguientes modificaciones:
-En el menu hamburguesa se agrega el link a la pagina homepage donde dice Inicio.
-En los 2 botones btn-pagar, se agrega una etiqueta ancla para vincularlos con la pagina de metodos de pago: metodo-pagos
-Se agregan estilos a estos botones de pagar ahora: btn-pagar a y btn-pagar a hover .

Verified dc85fdc

AlanGLDSW authored 2 weeks ago · 3 / 3

Update pagos.html

Se agrega un script para que funcione el menu hamburguesa segun el sprint 4-3 del PBI-005.

Verified 9cd1344

AlanGLDSW authored 2 weeks ago · 3 / 3

Conclusión del Sprint No. 4-3.

El Sprint 4-3 permitió corregir varios bugs y mejorar la interfaz del módulo de pagos, pero la falta de comunicación y la espera de retroalimentación del Product Owner impidieron completar todas las tareas planificadas. El equipo acordó reforzar la comunicación y ajustar el siguiente sprint para incluir las tareas pendientes.

El equipo acordó que el Sprint 4-4 incluirá tanto la corrección de errores detectados como la integración de las APIs de pago, asegurando que el flujo completo quede operativo para pruebas de QA en Sprint 4-5.

Sprint 4-4

Objetivo.

El Sprint 4-4 tuvo como objetivo principal implementar las modificaciones y correcciones identificadas durante el Sprint 4-3, específicamente completar las mejoras pendientes en el módulo de pagos en línea y preparar el terreno para la integración de APIs de pasarelas de pago.

PBIs que conforman el Sprint No. 4-4.

ID	Historia	Alias	Estado	Esfuerzo	Sprint	Prioridad	Criterios
PBI-005	Como residente quiero pagar mi cuota de mantenimiento en línea desde la página principal.	Pago en línea	Committed In progress	13	4 Multi Sprint	P2-High	Integración con pasarelas de pago, descarga automática del recibo de pago, acceso a estado de cuenta e historial de pagos. Entregable del sprint: Módulo de pago funcional con integración a pasarela de pago, validación de datos, generación automática de recibos y actualización en la base de datos.

Actividades a realizar por cada PBI.

PBI-005 Pago en línea.

- Modificaciones implementadas:

El área de desarrollo continuó la implementación del módulo de pagos, trabajando en:

- Se agregó una sección dedicada para visualizar los métodos de pago previamente guardados por los usuarios.
- Implementación de tarjetas visuales con información de cada método (tipo de tarjeta, últimos 4 dígitos, fecha de expiración).
- Funcionalidad de selección y eliminación de métodos guardados.
- Corrección de interacción con el botón “continuar”
 - Se resolvió el problema de redirección que requería dos intentos para funcionar.
 - Ahora el botón “Continuar” redirige correctamente en el primer intento.
- Se eliminaron los mensajes emergentes.
 - Se removieron los mensajes emergentes no deseados de la página de inicio de sesión.
 - Se eliminaron los mensajes emergentes en el banner principal.
 - Se limpió la interfaz.

Se entregó una demo en video para revisión del Product Owner y QA.

Daily scrum meetings.

Cada día se realizaron sesiones de 08:00 a 08:10 hrs, donde se evaluaron actividades completadas, trabajo del día e impedimentos. Se adjuntan los puntos más relevantes de las DSM:

20-Nov-25	<p>El equipo de QA trabajó en la revisión y pruebas de lo que liberó e implementó el desarrollador.</p> <p>Además el equipo de desarrollo estuvo trabajando con las modificaciones solicitadas en la reunión anterior, en el Sprint 4-3. Las cuales son las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none">● Se agregó una sección en la página de paga en línea donde se vean los métodos de pago guardados.● Se verifica la interacción con el botón “Continuar” que se encuentra en las opciones de pago, ya que no redirecciona a la siguiente página en el primer intento, sino hasta el segundo.● Se eliminan los mensajes emergentes, en las páginas del inicio de sesión y en la página principal del home page, banner de publicidad de pagos en línea.
------------------	---

Impedimentos del Sprint.

Los impedimentos principales fueron:

- Hace falta una actualización en los Figma para que el desarrollador pueda hacer las modificaciones solicitadas. Estas nuevas secciones en la página de pagos deben ser evaluadas y enviar el material de trabajo al equipo de desarrollo.
- Faltan las actividades para remover los mensajes emergentes de la página de inicio y el banner principal en la sección de Paga en línea.

Sprint review.

Durante la revisión del sprint se mostraron:

El Product Owner aprobó el avance, se completaron todas las modificaciones solicitadas antes de la integración de APIs de pago en el Sprint 4-5.

Sprint retrospective.

El análisis final del sprint identificó lo siguiente:

- **Lo que salió bien:**
 - Se realizaron todas las modificaciones solicitadas.
- **Problemas.**
 - No se tuvo una comunicación adecuada durante el sprint. Se debe de trabajar en este aspecto para asegurar el éxito del proyecto.
 - No se tuvo participación nuevamente, del Product Owner y el Scrum Master. Se trató de comunicarse con ellos, pero nunca atendieron los mensajes enviados.
- **Acciones de mejora para siguientes sprints.**
 - Se requiere mayor compromiso y comunicación con cada una de las partes que conforman el equipo.
 - El equipo acordó reforzar la comunicación diaria entre el equipo de trabajo para reducir los tiempos de corrección de errores. Se hace un ajuste en el sprint 4-5 para recorrer las actividades correspondientes después de la corrección de errores y mejoras que se hicieron en este sprint.
 - Se realizan ajustes en el Sprint 4-5 para incluir la integración de APIs de pasarelas de pago.
 - Se realizan ajustes en el Sprint 4-6 para la ejecución y reportes de pruebas de QA.

Métricas de sprint No. 4-4.

Sprint	Fecha	Metas	Tareas	%Cumplimiento*
Sprint 4-4: PBI-005	13-Nov-25 al 20-Nov-25	- Implementar modificaciones solicitadas por el equipo. - Preparar el sistema para la integración final de pagos..	- Modificaciones solicitadas en el sprint anterior. -Ajustes de funcionalidad según retroalimentación.	0%

*El % de cumplimiento está basado en la totalidad del PBI. En este caso se completaron el 100% de las mejoras y los cambios solicitados para este sprint.

Nota: El PBI-005 se deberá completar en 6 sprints, por lo que cada sprint representa el 25% de avance con respecto al total para completarlo. Los sprint 4-3 y 4-4 se dedicaron exclusivamente a modificaciones y corrección de errores. Por ellos el % de cumplimiento se ve reflejado en 0%.

Evidencia funcionamiento del Sprint No. 4-4.

Demostración y evidencia del funcionamiento de lo entregado para el Sprint No. 4:

Demo del sistema: Sprint 4-4.

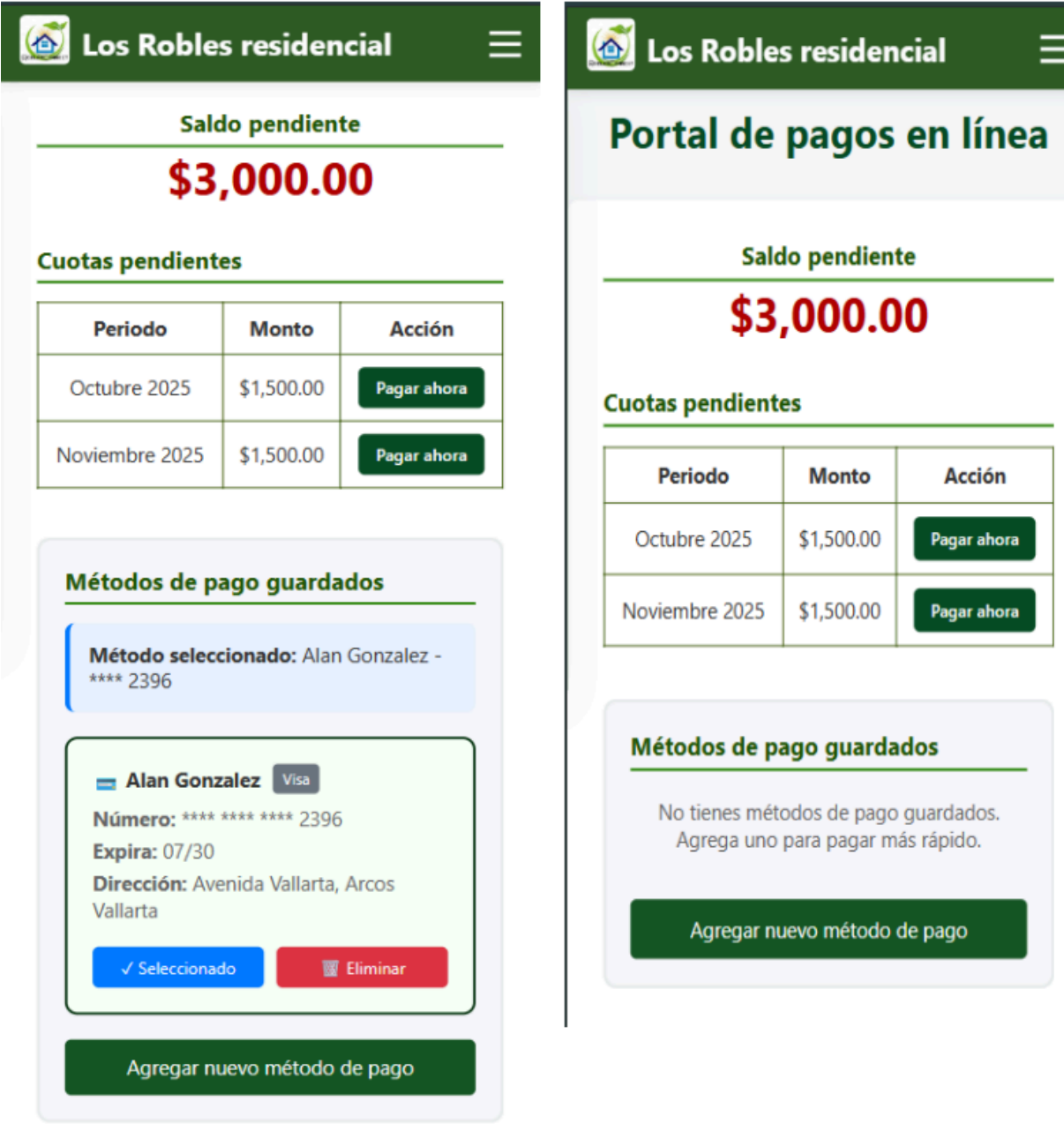
<https://drive.google.com/file/d/1Ra0vdOf0RQMhwl4ivRTyCCBQ1o6tWXvF/view>

Se adjunta la evidencia documental del primer sprint:

- **Anexo 13.** Product Backlog.
<https://drive.google.com/file/d/1aCd8pvYpDHLwLtbFBPP4saxdmrULLIOJ/view?usp=sharing>
- **Anexo 14.** Formato del sprint.
<https://drive.google.com/file/d/1bulwIBu2x8HQg2fh6GcgPqjH3uOTzXVq/view?usp=sharing>
- **Anexo 15.** Daily Scrum Meeting.
https://drive.google.com/file/d/1pki_g2MHd5rQtG-FZPL5qQGq-y1JAoJA/view?usp=sharing

Screenshot del funcionamiento del sistema.

Imagen 11. PBI-005: Sección para los métodos de pago guardados.



Alojamiento.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Commits de los avances del sprint.

 Commits on Nov 20, 2025

Update login.js

 AlanGLDSW authored last week ·  3 / 3

Verified edc8dd4  

Update index.js

 AlanGLDSW authored last week ·  3 / 3

Verified 4af4784  

Update login.js 

Se detecto un error al deployar el codigo anteriormente corregido, por lo que se restaura la version anterior.

 AlanGLDSW authored last week ·  3 / 3

Verified 4dd8399  

Update login.js 

Se elimina linea de codigo que tenia un setTimeout como mensaje emergente.

 AlanGLDSW authored last week ·  3 / 3

Verified 2731b90  

Update pagos.html 

de acuerdo con el Sprint 4-4 (PBI-005), se agrega una seccion para los metodos de pago ya guardados, por lo que se agrega esta seccion para mostarr aquellos metodos de pago guardados ademas de los estilos correspondientes p[ara esta seccion.

 AlanGLDSW authored last week ·  3 / 3

Verified 1e74655  


Update metodo-pago.js

Segun el Sprint 4-4 (PBI-005), se modifica parte del codigo de los mtodos de pago guardados, esto derivado d euna modificacion para agregar una seccion en la pagina pagos.html de los metodos ya guardados, por ello se genera un nuevo codigo para que guarde aquellos metodos que se agregan.

Verified

5fae673



 AlanGLDSW authored last week · ✓ 3 / 3


Update pagos.js

De acuerdo el Sprint 4-4 (PBI-005), se modifica parte del codigo para mejorarar la interaccion del usuario en el boton de "Contianuar" de las opciones de pago, ya que se refrescaba la pagina y esto requería que el usuario tuviera que hacer varios clic para poder continuar.

Verified

9bd4abd



 AlanGLDSW authored last week · ✓ 3 / 3


Update login.js

Durante el Spint 4-4 del PBI-005, se decideio hacer la modificacion y eleminar todoas aquellos mensajes emergentes que ya no son necesarios. Por ejemplo se elima el mensaje en consola de que se acaba de iniciar sesion.

Verified

ff7efc2



 AlanGLDSW authored last week · ✓ 3 / 3


Update homepage.html

Segun el PBI-005, Sprint 4-4 se elimina parte del codigo que representaba un mensaje emergente en el banner principal referente a: "Proximamente pagos en linea".

Verified

1fa43ab



 AlanGLDSW authored last week · ✓ 3 / 3

Conclusión del Sprint No. 4-4.

El Sprint 4-4 demostró la capacidad del equipo de desarrollo para avanzar significativamente a pesar de los desafíos de comunicación y participación. Se completaron exitosamente todas las modificaciones pendientes del sprint anterior, consolidando un módulo de pagos más robusto y con mejor experiencia de usuario.

Sin embargo, la falta de participación del Scrum Master y Product Owner representa un riesgo significativo para la toma de decisiones y validaciones futuras. Se recomienda enfáticamente establecer mecanismos de comunicación más efectivos y garantizar la participación de todos los roles en los sprints restantes para asegurar el éxito continuo del proyecto.

Evidencias técnicas.

Liga de GitHub.

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

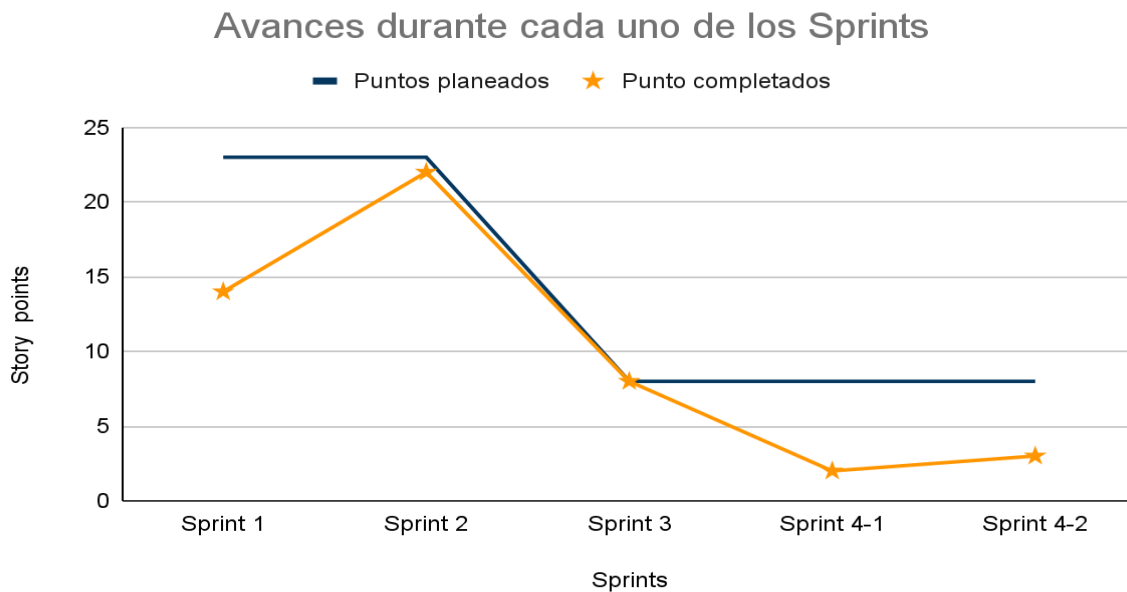
Liga del proyecto Jira:

<https://alumnos-team-ucdmm168.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1/backlog?atlOrigin=eyJpIjoiNjAwY2ZlZWE2NzI2NDQ3Y2FjYjNiNjc3N2E3YjAxOTliLCJwIjoiaj9&selectedIssue=SCRUM-30>

Métricas globales del proyecto.

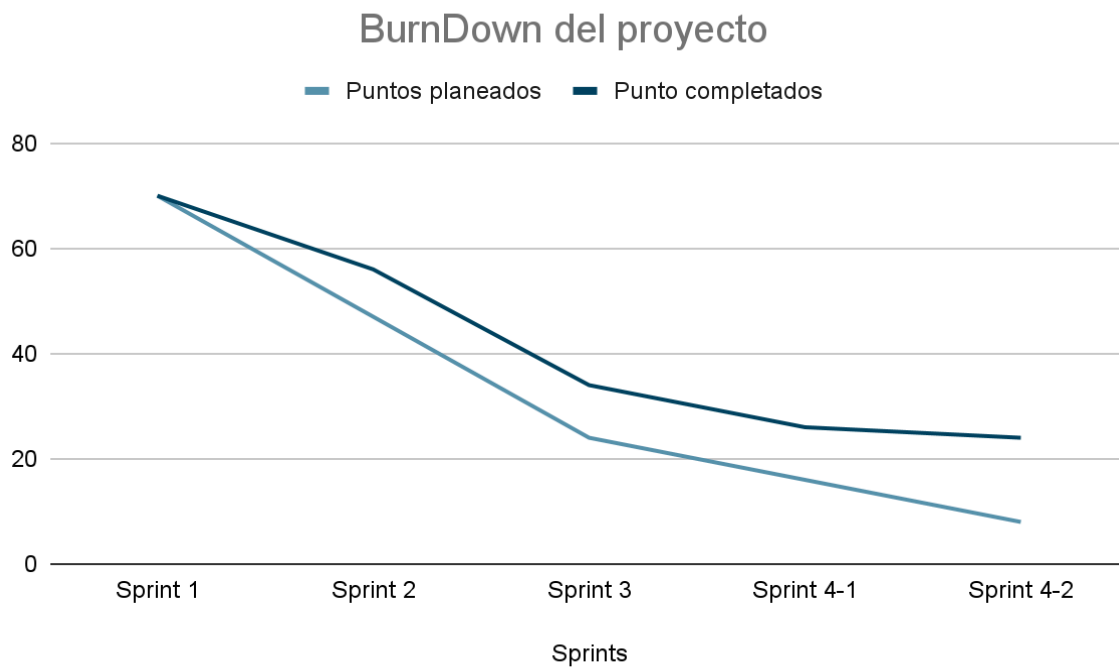
En la presente sección se incluyen los gráficos correspondientes a las métricas de desempeño del proyecto, con el objetivo de evaluar de manera visual el avance, la capacidad del equipo y el comportamiento del trabajo durante los sprints.

Gráfica No. 7. Puntos de historia completados durante los sprints del proyecto.

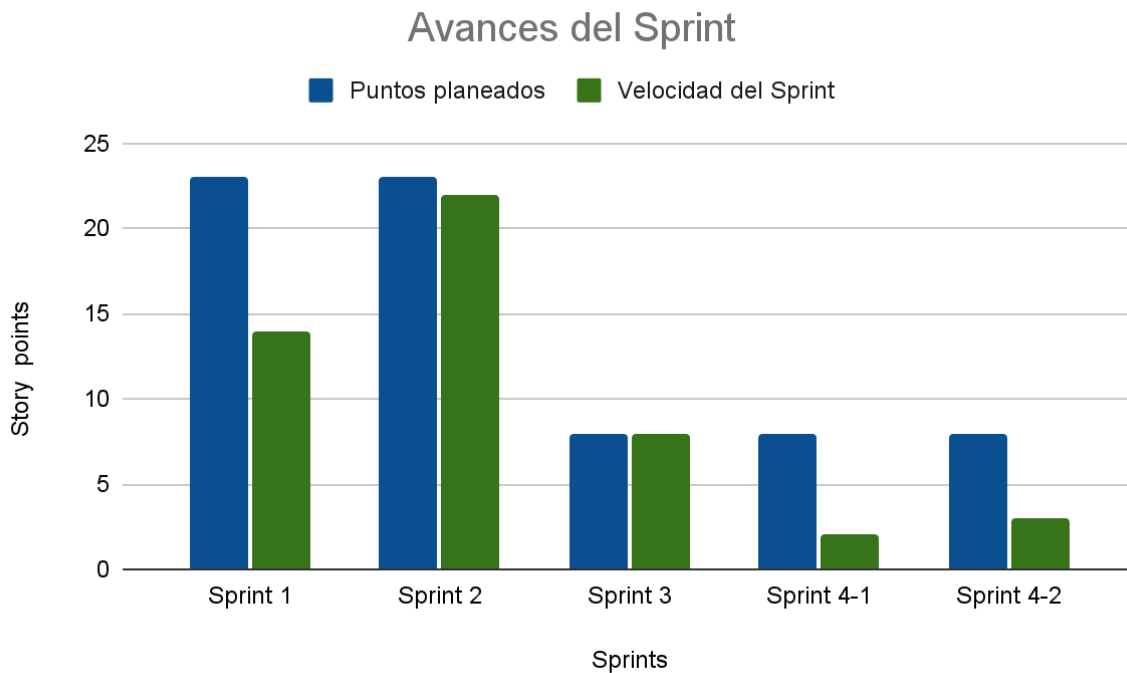


Esta tabla permite visualizar la velocidad del equipo, que evidencia los puntos completados por sprint.

Gráfica No. 8. El BurnDown Chart, que muestra la reducción del trabajo pendiente a lo largo de los sprints.



Gráfica No. 9. Avances del equipo durante el Sprint.



Este gráfico permite analizar tendencias y variaciones en la productividad del equipo.

Estas métricas permiten validar el cumplimiento del cronograma, identificar áreas de mejora y tomar decisiones informadas para la planificación de los sprints restantes.

Conclusiones generales.

A lo largo del desarrollo de este proyecto se aplicó de manera consistente la metodología Scrum, lo que permitió organizar el trabajo en cada una de las iteraciones y mantener un seguimiento continuo del avance mediante los diferentes sprints. El análisis de los resultados evidencia que el equipo logró cumplir la mayor parte de los objetivos establecidos para cada iteración, aun cuando surgieron impedimentos técnicos, especialmente relacionados con la integración de la base de datos y los ajustes en la interfaz de usuario.

El uso de herramientas como el Product Backlog actualizado, los Daily Scrum Meetings, los Sprint Reviews y las Retrospectivas permitió detectar oportunamente los problemas, reprogramar tareas y ajustar la carga de trabajo para mantener la continuidad del proyecto. Asimismo, el Multi Sprint 4 reforzó la importancia de dividir actividades complejas en fases más pequeñas para garantizar un avance ordenado y verificable.

Las métricas obtenidas, como el BurnDown Chart y el avance del equipo durante cada sprint, reflejan un progreso realista y alineado al esfuerzo requerido en cada etapa. Si bien la velocidad presentó variaciones entre sprints debido a impedimentos técnicos, el equipo logró mantener una tendencia positiva y mejorar la comunicación interna.

En conclusión, el proyecto ha avanzado de forma satisfactoria y ha permitido validar la utilidad de Scrum como marco de trabajo flexible y adaptable. Las mejoras implementadas en cada sprint fortalecieron el flujo de trabajo y permitieron entregar un producto cada vez más cercano a los objetivos planteados. Este proceso dejó aprendizajes valiosos sobre la importancia de la planificación, la colaboración y la gestión de impedimentos para cumplir con éxito los entregables del proyecto.

Bibliografía.

- Drummond, Claire. (s.f.). Qué es scrum y cómo empezar. Blog en Atlassian. <https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>
- Martins, Julia. (febrero 15, 2025). Scrum: conceptos clave y cómo se aplica en la gestión de proyectos. Blog: Asana. <https://asana.com/es/resources/what-is-scrum>
- Redacción APD. (abril 09, 2024). ¿Qué es el método Scrum y cómo aplicarlo en tu empresa? <https://www.apd.es/metodologia-scrum-que-es/>
- Schwaber, K. & Sutherland J. (julio, 2013). La guía de scrum. <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v1/Scrum-Guide-ES.pdf>
- UNIR. (abril 02, 2025). Metodología Scrum: qué es, ventajas y cómo aplicarla. Área de Ingeniería y Tecnología. <https://www.unir.net/revista/ingenieria/metodologia-scrum/>
- Universidad Europea. (octubre 13, 2023). ¿Qué es la metodología Scrum y cómo funciona? <https://universidadeuropea.com/blog/metodologia-scrum/>