

Unidad 4: Organización final.

Actividad 1: Reunión de revisión inicial.

Alan Arturo González Corona

Asesor: Dr. Jose Martin Valencia Villalvazo

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Mobile app para Residencial Los Robles	
Sprint No.	4-3	PBI-005	07-Nov-25
Hora de inicio:		08:00 hrs	Hora de finalización: 08:15 hrs

Nombre	Cargo	Asiste
Emmanuel Ali Bocanegra Ayala	Scrum Master	✗
Evila de los Angeles Barrera López	Product Owner	✗
Alan Arturo González Corona	Developer	✓

Que se hizo ayer.

El día de ayer el área de desarrollo estuvo trabajando en la parte del frontend de la página de método de pago.

Se adjunta un video demostrativo:

<https://drive.google.com/file/d/10nCOVvdafjPBI7QaWKzLoZgalDHI0AY4/view?usp=sharing>

Que se hará hoy.

El día de hoy el área de desarrollo nos presentó la demo de lo que estuvieron trabajando.

Se podrán observar la página de pagos en línea en el link de gitHub:

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Se observaron varios errores y mejoras de la visualización de la página, se anexa el listado de la retroalimentación:

- En la página de selección de método de pago se encontraron mejoras y errores, entre ellos:
 - En el input del número de tarjeta, al ingresar la numeración de la tarjeta los dígitos deben de estar separados de manera automática mediante un guión cada 4 dígitos; y al finalizar la captura se deberán ocultar los primeros 12 dígitos dejando solamente los últimos 4 dígitos visibles.
 - En el input de la fecha de expiración, deben de separarse los dos dígitos del mes y los dos dígitos del año mediante una diagonal.
 - En el input del CVV deberá estar oculto los números que se ingresen.
 - Los logos de los métodos de pago no se encuentran dentro del margen del portal de pagos, deberán ajustarse para que queden dentro.
 - El logo de los Robles Residencial de la página no funciona para ir a la homepage.
 - El botón de cancelar la operación de agregar un método de pago debería redireccionar a la página general de pagos pero manda a la página de inicio.
 - Los botones de pagar ahora de cada uno de los meses pendientes de pago no funcionan, se deben de conectar a la página para agregar un método de pago.
 - El menú de hamburguesa en la página de pagos no funciona.
 - El input del número de tarjeta debe aceptar solo caracteres numéricos.
 - El input de la fecha de expiración de la tarjeta debe aceptar solo números.
 - El CVV debe de aceptar solo caracteres numéricos.
 - El input de teléfono debe de aceptar solamente caracteres numéricos.
 - Colocar las validaciones correspondientes en estos inputs antes de guardar el método de pago.
- En la página general de pagos el menú hamburguesa no liga la sección de “Paga en línea” a la página correspondiente.
- En la página general de pagos en el menú de hamburguesa la sección de “Inicio” no está ligada a la página homepage, no funciona.

Estos errores deben ser corregidos para poder seguir con el avance del cronograma.

Impedimentos.

Durante la demo se detectaron varios errores, unos de ellos son menores. Por lo que se deberá trabajar en la corrección de errores. QA levantó los bugs necesarios, estamos en espera para que el Product Owner asigne las prioridades de estos y se comiencen a trabajar.

Se espera que al final del día ya se tenga esta retroalimentación.

Comentarios adicionales.

NA

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	07-Nov-25

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Mobile app para Residencial Los Robles	
Sprint No.	4-3	PBI-005	12-Nov-25
Hora de inicio:	16:00	Hora de finalización:	16:15

Nombre	Cargo	Asiste
Emmanuel Ali Bocanegra Ayala	Scrum Master	×
Evila de los Angeles Barrera López	Product Owner	×
Alan Arturo González Corona	Developer	✓

Que se hizo ayer.

El día de ayer el desarrollador estrego las modificaciones reportadas en el sprint pasado (Sprint 4-2), las cuales fueron:

- En el input del número de tarjeta, solo acepta caracteres numéricos y se dejan visibles solo los últimos 4 dígitos de la tarjeta.
- En el input de la fecha de expiración, solo acepta caracteres numéricos y ahora los dos dígitos del mes se separan por una diagonal de los dos dígitos del año.
- En el input del CVV solo acepta caracteres numéricos y estos se ocultan por seguridad del usuario.
- Los logos de los métodos de pago se ajustan para quedar dentro del margen.
- El logo de los Robles Residencial de la página se hipervínculo a la homepage.
- En el botón de cancelar la operación de agregar un método de pago se redirecciona a la página general de pagos.
- Los botones de pagar ahora de cada uno de los meses pendientes de pago se hipervinculan a la página para agregar un método de pago.
- Se agrega script para el funcionamiento del menú tipo hamburguesa de la página de pagos.
- El input de teléfono solo acepta caracteres numéricos.
- Se agregan las validaciones correspondientes al método de pago como completar los campos obligatorios, el número de tarjeta debe de tener 16 dígitos, Ingrese una fecha de expiración válida, el cvv debe tener 3 dígitos.

- En la página general de pagos el menú hamburguesa no liga la sección de “Paga en línea” a la página correspondiente.
- En la página general de pagos en el menú de hamburguesa la sección de “Inicio” no está ligada a la página homepage, no funciona.

El equipo de QA trabajó en la revisión y pruebas de lo que liberó e implementó el desarrollador.

Que se hará hoy.

El día de hoy se hace la demostración al equipo de las mejoras implementadas.

Se adjunta el demo del día de hoy:

<https://drive.google.com/file/d/1vcSoMrcFh6r6LPE8T68uxPXeiajn9u4M/view?usp=sharing>

The screenshot shows the 'Método de pago' (Payment Method) form on the Los Robles Residencial website. The form is titled 'Método de pago' and includes the following fields:

- Titular:** Alan Gonzalez
- Número de tarjeta:** **** * 5345
- Expiración:** 05/32
- Código de seguridad:** ...

Below the fields are logos for VISA, MasterCard, American Express, and PayPal. The form is titled 'Dirección de facturación' (Billing Address) and includes the following fields:

- Av. Vallarta # 458 In. 4-A
- Arcos Vallarta
- 44100
- 33363547820
- Esquina

At the bottom are two buttons: 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

The screenshot shows the mobile app interface. At the top, there is a confirmation dialog from 'alangldsw.github.io' asking '¿Deseas cancelar y regresar a la página de pagos?' (Do you want to cancel and return to the payment page?). Below the dialog, the app shows the same 'Método de pago' form as the desktop version, but with a dark background and a green header. The form includes the same fields for payment method and billing address. At the bottom, there are buttons for 'Guardar' (Save) and 'Cancelar' (Cancel).

El Equipo hace las siguiente observaciones:

- Agregar una sección en la página de paga en línea donde se vean los métodos de pago guardados.
- Verificar la interacción con el botón “Continuar” que se encuentra en las opciones de pago, ya que no re direcciona a la siguiente página en el primer intento, sino hasta el segundo.
- Eliminar los mensajes emergentes.

Impedimentos.

- Hace falta una actualización en los Figma para que el desarrollador pueda hacer las modificaciones solicitadas. Estas nuevas secciones en la página de pagos deben ser evaluadas y enviar el material de trabajo al equipo de desarrollo.
- Faltan las actividades para remover los mensajes emergentes de la página de inicio y el banner principal en la sección de Paga en línea.

Comentarios adicionales.

Se debe de agregar una sección en la página de pagos en donde aparezcan los métodos de pago guardados.

No se han removido los mensajes emergentes de la página de inicio de sesión y del banner principal en la homepage.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	12-Nov-25

Sprint Retrospective.

Que salió bien:

Se realizaron todas las modificaciones solicitadas por el product owner.

Cuales fueron los problemas:

No se tuvo una comunicación adecuada durante el sprint. Se debe de trabajar en este rubro.

Sugerencias o mejoras para el próximo sprint:

Se requiere mayor compromiso y comunicación con cada una de las partes que conforman el equipo.

El equipo acordó reforzar la comunicación diaria entre el equipo de trabajo para reducir los tiempos de corrección de errores. Se hace un ajuste en el sprint 4-4 para integrar las actividades correspondientes para la corrección de errores.

El sprint 4* se divide en varios para poder completar en tiempo y forma las actividades.

*El Sprint 4 se plantea como un multi sprint, las actividades planeadas dentro del multi sprint corresponden de la siguiente manera:

Sprint 4-1 (22-Oct-25 al 24-Oct-25): Se deberá elaborar los Figma de la pantalla para pago de productos.

Sprint 4-2 (27-Oct-25 al 31-Oct-25): Se deberán elaborar la interfaz de usuario (esqueletos y pantallas) de la página de pagos en línea.

Sprint 4-3 (06-Nov-25 al 12-Nov-25): Se deberán cerrar los bugs encontrados en el sprint anterior de la página de método de pago.

Sprint 4-4 (13-Nov-25 al 20-Nov-25): Deberá de integrarse la APIs correspondientes a las pasarelas de pago y además deben de integrarse las modificaciones y/o sugerencias que realiza el equipo.

Sprint 4-5 (21-Nov-25 al 30-Nov-25): Reporte de pruebas de QA.

Se actualiza el product backlog.