

Unidad 2: El primer sprint con SCRUM.

Actividad 2: E sprint Schedule

Alan Arturo González Corona

Asesor: Dr. Jose Martin Valencia Villalvazo

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Ecommerce mobile app	
Sprint No.	1	PBI01	17-Sep-25

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	UI/UX	✓
	Developer	✓
	QA	✓

Día 1

El día 15 de septiembre el equipo de UI/UX estuvo trabajando sobre el figma del home page.

El día de hoy el equipo de UI/UX no ha entregado el Figma para que el equipo de desarrollo comience a implementarlo. Existen riesgos de que no se cumpla la entrega en tiempo y forma a QA.

La entrega de UI/UX está retrasada, necesitamos ese insumo para continuar.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	17-Sep-25

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Ecommerce mobile app	
Sprint No.	1	PBI01	18-Sep-25

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	UI/UX	✓
	Developer	✓
	QA	✓

Dia 2

El día de ayer se estuvo a la espera de la entrega del figma.

El equipo de desarrollo ya cuenta con el diseño final del Figma, ha comenzado a avanzar en la implementación y maquetación del esqueleto de la home page.
No existen hasta el momento impedimentos para la realización del PBI.

El retraso de entrega por parte del equipo UI/UX sigue afectando el cumplimiento con la implementación.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	18-Sep-25

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Ecommerce mobile app	
Sprint No.	1	PBI01	19-Sep-25

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	UI/UX	✓
	Developer	✓
	QA	✓

Día 3

El día de ayer el equipo de desarrollo inició la maquetación del esqueleto del PBI.

Se espera que el día de hoy a más tardar a medio día, se entregue para que QA pueda comenzar a trabajar.

QA, está en espera del prototipo funcional para planear casos de prueba.

El retraso en el diseño puede también impactar en la planificación de QA.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	19-Sep-25

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Ecommerce mobile app	
Sprint No.	1	PBI01	22-Sep-25

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	UI/UX	✓
	Developer	✓
	QA	✓

Día 4

El día de ayer, la implementación fue completada por parte del equipo de desarrollo, paso a ready for QA.

QA planea avanzar con las pruebas iniciales sobre el esqueleto.
Ningún impedimento.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	22-Sep-25

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Ecommerce mobile app	
Sprint No.	1	PBI01	23-Sep-25

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	UI/UX	✓
	Developer	✓
	QA	✓

Día 5

El día de ayer QA terminó con las pruebas iniciales sobre el esqueleto del home page.

El día de hoy se terminarán de validar los componentes del Home page.
No existe ningún impedimento.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	23-Sep-25

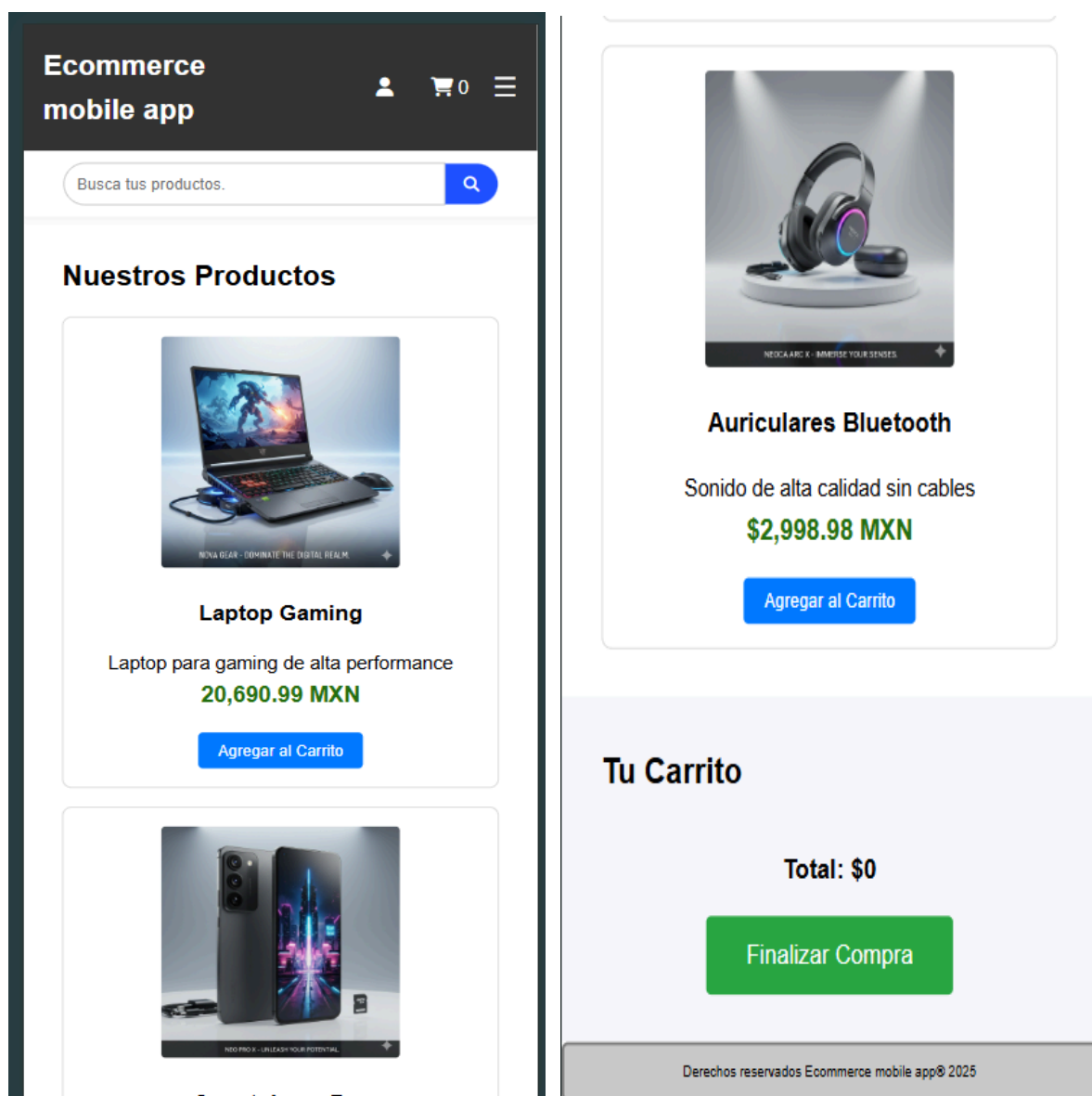
Demostración y Retroalimentación

Durante los daily scrum meeting de todos los días se revisó el avance y se aseguró que no hubiera ningún impedimento que bloqueara al equipo para cumplir las metas en tiempo.

Se realiza la demostración con éxito.

Se realiza la demo a todos los stakeholders y se recibe retroalimentación por parte de los Product Owner, en donde decidieron realizar cambios en la UI mismo que serán actualizados en los siguientes sprints.

Cambios menores.



Hosting:

<https://alangldsw.github.io/ecommerce-mobile-app/>

Video demostrativo:

<https://youtu.be/zziyqW5GKZI>

Sprint Retrospective.

El equipo está de acuerdo que se ha logrado trabajar de manera exitosa para cumplir los objetivos.

Cuales fueron los problemas:

El equipo UI/UX entregó demasiado tarde el figma, por lo que el equipo de desarrollo tuvo menos días para cumplir con la implementación.

El equipo de calidad tuvo que incrementar los recursos para cumplir con el cronograma de pruebas.

Sugerencias o mejoras para el próximo sprint:

Debemos de estimar mejor el esfuerzo del equipo UI/UX para lograr sus objetivos en tiempo y forma.