

**Unidad 3:** Sprint: desarrollo, revisión y ajuste

**Actividad 3:** Tercera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints y el backlog.

**Alan Arturo González Corona**

**Asesor:** Dr. Jose Martin Valencia Villalvazo

### Daily Scrum Meetings

Proyecto		Mobile app para Residencial Los Robles	
Sprint No.	4-2	PBI-005	29-Oct-25
Hora de inicio:	08:00 hrs	Hora de finalización:	08:10 hrs

Nombre	Cargo	Asiste
	Scrum Master	✓
	Product Owner	✓
	Developer	✓
	QA	✓
	UI/UX	✓

#### Que se hizo ayer.

El día de ayer el área de desarrollo estuvo trabajando en la parte del frontend de la página de método de pago.

Se adjunta un video demostrativo:

[https://drive.google.com/file/d/10nCOVvdafjPBI7QaWKzLoZgalDHIOAY4/view?  
usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/10nCOVvdafjPBI7QaWKzLoZgalDHIOAY4/view?usp=sharing)

#### Que se hará hoy.

El día de hoy el área de desarrollo nos presentó la demo de lo que estuvieron trabajando.

Se podrán observar la página de pagos en línea en el link de GitHub:

<https://alangldsw.github.io/Los-Robles-Residencial/>

Se observaron varios errores y mejoras de la visualización de la página, se anexa el listado de la retroalimentación:

- Eliminar los mensajes emergentes de banner de pagos en línea.
- En la página de selección de método de pago se encontraron mejoras y errores, entre ellos:
  - En el input del número de tarjeta, al ingresar la numeración de la tarjeta los dígitos deben de estar separados de manera automática mediante un guión cada 4 dígitos; y al finalizar la captura se deberán ocultar los primeros 12 dígitos dejando solamente los últimos 4 dígitos visibles.
  - En el input de la fecha de expiración, deben de separarse los dos dígitos del mes y los dos dígitos del año mediante una diagonal.
  - En el input del CVV deberá estar oculto los números que se ingresen.
  - Los logos de los métodos de pago no se encuentran dentro del margen del portal de pagos, deberán ajustarse para que queden dentro; además del logo de “mercadopago” la imagen está rota.

Estos errores deben ser corregidos para poder seguir con el avance del cronograma.

### **Impedimentos.**

Durante la demo se detectaron varios errores, unos de ellos son menores. Por lo que se deberá trabajar en la corrección de errores.

QA levantó los bugs necesarios, estamos en espera para que el Product Owner asigne las prioridades de estos y se comiencen a trabajar.

Se espera que al final del día ya se tenga esta retroalimentación.

### **Comentarios adicionales.**

NA.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	29-Oct-25

## Sprint Retrospective.

### Que salió bien:

El equipo está de acuerdo que se ha logrado trabajar de manera exitosa para cumplir los objetivos.

Se han cumplido los objetivos y el cronograma en tiempo y forma. Se mejoró la comunicación del equipo.

### Cuales fueron los problemas:

Se detectaron errores durante la demo, se deberá trabajar en evitar que estos se deben trabajar en las necesidades de desarrollo y QA para evitar que estos errores se vayan hasta el deployment.

Las tareas que han sido completadas se han encontrado errores menores en el UI, por lo que deben ser atendidas, QA estará trabajando junto con Desarrollo para cerrar los bugs encontrados.

### Sugerencias o mejoras para el próximo sprint:

El equipo acordó reforzar la comunicación diaria entre el equipo de trabajo para reducir los tiempos de corrección de errores. Se hace un ajuste en el sprint 4-3 para integrar las actividades correspondientes para la corrección de errores.

El sprint 4\* se divide en varios para poder completar en tiempo y forma las actividades.

\*El Sprint 4 se plantea como un multi sprint, las actividades planeadas dentro del multi sprint corresponden de la siguiente manera:

Sprint 4-1 (22-Oct-25 al 24-Oct-25): Se deberá elaborar los Figmas de la pantalla para pago de productos.

Sprint 4-2 (27-Oct-25 al 31-Oct-25): Se deberán elaborar la interfaz de usuario (esqueletos y pantallas) de la página de pagos en línea.

Sprint 4-3 (03-Nov-25 al 07-Nov-25): Se deberán cerrar los bugs encontrados en el sprint anterior de la página de método de pago. Deberá de integrarse la APIs correspondientes a las pasarelas de pago.

Sprint 4-4 (10-Nov-25 al 14-Nov-25): Reporte de pruebas de QA.

### Se actualiza el product backlog.