

Unidad 4: Organización final.

Actividad 2: Reunión para revisión de modificaciones.

Alan Arturo González Corona

Asesor: Dr. Jose Martin Valencia Villalvazo

Daily Scrum Meetings

Proyecto		Mobile app para Residencial Los Robles	
Sprint No.	4-4	PBI-005	20-Nov-25
Hora de inicio:	17:00	Hora de finalización:	17:15

Nombre	Cargo	Asiste
Emmanuel Ali Bocanegra Ayala	Scrum Master	✗
Evila de los Angeles Barrera López	Product Owner	✗
Alan Arturo González Corona	Developer	✓

Que se hizo ayer.

El equipo de QA trabajó en la revisión y pruebas de lo que liberó e implementó el desarrollador.

Además el equipo de desarrollo estuvo trabajando con las modificaciones solicitadas en la reunión anterior, en el Sprint 4-3. Las cuales son las siguientes:

- Se agregó una sección en la página de paga en línea donde se vean los métodos de pago guardados.
- Se verifica la interacción con el botón “Continuar” que se encuentra en las opciones de pago, ya que no redirecciona a la siguiente página en el primer intento, sino hasta el segundo.
- Se eliminan los mensajes emergentes, en las páginas del inicio de sesión y en la página principal del home page, banner de publicidad de pagos en línea.

Que se hará hoy.

El día de hoy se hace la demostración al equipo de las mejoras implementadas.

Se adjunta el demo del dia de hoy:

<https://drive.google.com/file/d/1Ra0vdOf0RQMhwI4ivRTyCCBQ1o6tWXvF/view?usp=sharing>

 Los Robles residencial

Saldo pendiente

\$3,000.00

Cuotas pendientes

Periodo	Monto	Acción
Octubre 2025	\$1,500.00	Pagar ahora
Noviembre 2025	\$1,500.00	Pagar ahora

Métodos de pago guardados

Método seleccionado: Alan Gonzalez -
**** 2396

Alan Gonzalez	Visa
Número:	**** **** **** 2396
Expira:	07/30
Dirección:	Avenida Vallarta, Arcos Vallarta

✓ Seleccionado Eliminar

Agregar nuevo método de pago

 Los Robles residencial

Portal de pagos en línea

Saldo pendiente

\$3,000.00

Cuotas pendientes

Periodo	Monto	Acción
Octubre 2025	\$1,500.00	Pagar ahora
Noviembre 2025	\$1,500.00	Pagar ahora

Métodos de pago guardados

No tienes métodos de pago guardados.
Agrega uno para pagar más rápido.

Agregar nuevo método de pago

Impedimentos.

- Hace falta una actualización en los Figmas para que el desarrollador pueda hacer las modificaciones solicitadas. Estas nuevas secciones en la página de pagos deben ser evaluadas y enviar el material de trabajo al equipo de desarrollo.
- Faltan las actividades para remover los mensajes emergentes de la página de inicio y el banner principal en la sección de Paga en línea.

Comentarios adicionales.

Para el próximo Sprint se continuará con la integración de las pasarelas de pago.

Firma	Cargo	Fecha
	Scrum Master	20-Nov-25

Sprint Retrospective.

Que salió bien:

Se realizaron todas las modificaciones solicitadas.

Cuales fueron los problemas:

No se tuvo una comunicación adecuada durante el sprint. Se debe de trabajar en este aspecto para asegurar el éxito del proyecto.

No se tuvo participación nuevamente, del Product Owner y el Scrum Master. Se trató de comunicarse con ellos, pero nunca atendieron los mensajes enviados.

Sugerencias o mejoras para el próximo sprint:

Se requiere mayor compromiso y comunicación con cada una de las partes que conforman el equipo.

El equipo acordó reforzar la comunicación diaria entre el equipo de trabajo para reducir los tiempos de corrección de errores. Se hace un ajuste en el sprint 4-5 para recorrer las actividades correspondientes después de la corrección de errores y mejoras que se hicieron en este sprint.

El sprint 4* se divide en varios para poder completar en tiempo y forma las actividades.

*El Sprint 4 se plantea como un multi sprint, las actividades planeadas dentro del multi sprint corresponden de la siguiente manera:

Sprint 4-1 (22-Oct-25 al 24-Oct-25): Se deberá elaborar los Figmas de la pantalla para pago de productos.

Sprint 4-2 (27-Oct-25 al 31-Oct-25): Se deberán elaborar la interfaz de usuario (esqueletos y pantallas) de la página de pagos en línea.

Sprint 4-3 (06-Nov-25 al 12-Nov-25): Se deberán cerrar los bugs encontrados en el sprint anterior de la página de método de pago.

Sprint 4-4 (13-Nov-25 al 20-Nov-25): Se realizan correcciones y modificaciones que surgieron durante el sprint pasado.

Sprint 4-5 (21-Nov-25 al 30-Nov-25): Deberá de integrarse la APIs correspondientes a las pasarelas de pago y además deben de integrarse las modificaciones y/o sugerencias que realiza el equipo.

Sprint 4-6 (01-Dic-25 al 08-Dic-25): Reporte de pruebas de QA.

Se actualiza el product backlog.

Reporte de roles.

Nombre	Cargo	Asiste	Contribución
Emmanuel Ali Bocanegra Ayala	Scrum Master	✗	No
Evila de los Angeles Barrera López	Product Owner	✗	No
Alan Arturo González Corona	Developer	✓	Si

Métricas de participación:

- Participación promedio: 33%
- Bloqueos resueltos: 3 / 4 (75%).
- Tiempo de meeting: 15 min
- Desviación del timebox: 3 minutos.

Tendencias.

- Se mantuvo la participación del equipo de desarrollo, no se tuvo asistencia del Product Owner y del Scrum Master. Se trató de contactarlos pero ambos no respondieron al llamado.
- Bajaron los bloqueos referentes a infraestructura.
- Se reportaron menos errores que en el sprint anterior (Sprint 4-3 15; Sprint 4-4 3 errores).
- De los cuales se tuvieron que atender: Sprint 4-3 (15/15 atendidos); y durante el Sprint 4-4 (3/3 atendidos).

Hallazgos positivos.

- Mejor identificación temprana de bloqueos, mejoras y errores.

Áreas de mejora.

- Comunicación y compromiso por parte de los integrantes del equipo.

Acciones acordadas:

- Alan Gonzalez seguirá con componentes de recibos.
- Alan Gonzalez seguirá con la integración de las APIs de pago.
- QA revisará y reportará los bugs (si se encuentran) en el entorno de testing.

Bitácora retrospectiva:

Alan Arturo González Corona		
Fecha	Actividad	Comentarios
10-Oct-25	Unidad 3. Actividad preliminar. Retomando mi primer sprint	<p>Durante esta actividad los roles se definieron de la siguiente manera:</p> <p>Alan González - Developer Evila Barrera - Product Owner Emmanuel Bocanegra - Scrum Master</p> <p>Durante esta actividad, tuvimos reuniones para revisar mi actividad junto con Evila. En este caso no pudimos realizar la actividad de Evila ya que ella no contaba con sus actividades anteriores de su página, por lo que nos centramos en la mía. Por parte de ella no tuvo comentarios al respecto sobre mi actividad. Así que tome la iniciativa de revisar detalladamente y encontrar mejoras y errores de mi página. Estas fueron las que se estuvieron trabajando en las siguientes actividades.</p> <p>En el caso de Ali, no tuve ninguna reunión con él debido a que nunca respondió a los llamados, incluso le envíe mi actividad para su revisión y jamás respondió a ello.</p> <p>Dentro de las observaciones que se realizaron en este Sprint fueron las siguientes:</p> <p>Cambios en el UI:</p> <ul style="list-style-type: none">a) Registro de usuario.<ul style="list-style-type: none">• El placeholder del correo electrónico debe cambiar al idioma español de "email@example.com" por "tucorreo@ejemplo.com".• Hace falta añadir 2 puntos en los input de "Número de casa", "Contraseña" y "Confirmar contraseña".b) Login de usuario.<ul style="list-style-type: none">• Colocar toda la lista de beneficios, tal y como aparecen en el registro de usuario.• El placeholder del correo electrónico debe cambiar al idioma español de "email@example.com" por "tucorreo@ejemplo.com".

		<ul style="list-style-type: none">● Al input de la “Contraseña” le hacen falta dos puntos para que se vea así: “Contraseña:” <p>Ver Daily scrum meetings en: https://docs.google.com/document/d/1NGSBliuo8LOM67v8nN8W6zGQIMGY71V19Yc_MaWQIsY/edit?usp=sharing</p>
12-Nov-25	Unidad 4. Actividad 1. Reunión de revisión inicial	<p>Durante esta actividad los roles se definieron de la siguiente manera:</p> <p>Alan González - Developer Evila Barrera - Product Owner Emmanuel Bocanegra - Scrum Master</p> <p>Durante esta actividad, no se obtuvo participación de mis compañeros Evila y Ali, por lo que tuve trabajar solo en mi página. Me di a la tarea de revisar, encontré algunos errores y mejoras, mismos que fueron atendidos durante el sprint:</p> <ul style="list-style-type: none">● En la página de selección de método de pago se encontraron mejoras y errores, entre ellos:<ul style="list-style-type: none">○ En el input del número de tarjeta, al ingresar la numeración de la tarjeta los dígitos deben de estar separados de manera automática mediante un guión cada 4 dígitos; y al finalizar la captura se deberán ocultar los primeros 12 dígitos dejando solamente los últimos 4 dígitos visibles.○ En el input de la fecha de expiración, deben de separarse los dos dígitos del mes y los dos dígitos del año mediante una diagonal.○ En el input del CVV deberá estar oculto los números que se ingresen.○ Los logos de los métodos de pago no se encuentran dentro del margen del portal de pagos, deberán ajustarse para que queden dentro.○ El logo de los Robles Residencial de la página no funciona para ir a la homepage.

		<ul style="list-style-type: none">○ El botón de cancelar la operación de agregar un método de pago debería redireccionar a la página general de pagos pero manda a la página de inicio.○ Los botones de pagar ahora de cada uno de los meses pendientes de pago no funcionan, se deben de conectar a la página para agregar un método de pago.○ El menú de hamburguesa en la página de pagos no funciona.○ El input del número de tarjeta debe aceptar solo caracteres numéricos.○ El input de la fecha de expiración de la tarjeta debe aceptar solo números.○ El CVV debe de aceptar solo caracteres numéricos.○ El input de teléfono debe de aceptar solamente caracteres numéricos.○ Colocar las validaciones correspondientes en estos inputs antes de guardar el método de pago. <ul style="list-style-type: none">● En la página general de pagos el menú hamburguesa no liga la sección de “Paga en línea” a la página correspondiente.● En la página general de pagos en el menú de hamburguesa la sección de “Inicio” no está ligada a la página homepage, no funciona. <p>Quedaron pendientes 3 puntos que se tomaron en el Sprint 4-4 para hacer las debidas modificaciones.</p> <p>Ver Daily scrum meetings en: https://docs.google.com/document/d/1UyP1aKnZ2TsV9EPG_A0dElSItQjJuInVuwYh65kc2fo/edit?usp=sharing</p>
20-Nov-25	Unidad 4. Reunión para revisión de modificaciones.	Durante esta actividad los roles se definieron de la siguiente manera: Alan González - Developer Evila Barrera - Product Owner Emmanuel Bocanegra - Scrum Master

		<p>En esta actividad, nuevamente no obtuve respuesta de mis compañeros de equipo. Desafortunadamente no tuve opción para darles retroalimentación a sus trabajos o que ellos retroalimentaran el mio.</p> <p>A partir del Sprint anterior quedaron pendientes 3 observaciones para mejorar la página:</p> <ul style="list-style-type: none">• Agregar una sección en la página de paga en línea donde se vean los métodos de pago guardados.• Verificar la interacción con el botón “Continuar” que se encuentra en las opciones de pago, ya que no re direcciona a la siguiente página en el primer intento, sino hasta el segundo.• Eliminar los mensajes emergentes. <p>En el presente sprint 4-4; se realizaron las modificación pertinentes para completar esas observaciones realizadas. Estas modificaciones fueron implementadas con éxito.</p>
--	--	---