

Time(sec) \Sort	Bubble	Insertion	Merge	Quick	Heap	Mmap
5	0.0000300000	0.0000150000	0.0000100000	0.0000080000	0.0000100000	0.0000040000
10	0.0000130000	0.0000130000	0.0000210000	0.0000110000	0.0000190000	0.0000070000
100	0.0006920000	0.0006850000	0.0006840000	0.0000790000	0.0002330000	0.0000750000
1000	0.0668340000	0.0720210000	0.1124630000	0.0011720000	0.0028810000	0.0008110000
10000	6.6470820000	6.9549920000	10.6580560000	0.0146250000	0.0342520000	0.0110480000
100000	NaN	NaN	NaN	0.1744070000	0.4471280000	0.1214840000
1000000	NaN	NaN	NaN	2.1077510000	5.7250500000	1.7326290000
10000000	NaN	NaN	NaN	24.37657800	84.75162300	27.92946400

Выводы

- При малых входных данных различия между скоростями работы алгоритмов не существенны.
- При больших входных данных различия между скоростями работы алгоритмов весьма существенны.
- Алгоритмы, не использующие дополнительную память, эффективнее по времени.
- Алгоритм Quick Sort показал себя наиболее эффективным.
- Реализация с прямым отображением на физическую память(Mmap) позволяет получить значительный прирост в скорости. При условии, наличия достаточного объема памяти для отображения.