

Materia: Tecnologías para la Web.
Examen: Primer Parcial.
Nombre: _____

PARTE I.

1. Diseñar una aplicación web con las siguientes características:
 - a. Diseñar una página web que muestre un formulario que solicite al usuario los datos de **Color**, **Tamaño**, y **Repeticiones**. (valor 3 puntos)
 - i. El color puede ser diverso (rojo, azul, etc.).
 - ii. El tamaño puede ser chico o grande. El tamaño chico es la mitad del tamaño mayor (según la pantalla).
 - iii. Las repeticiones pueden ser de 2 o más (por ejemplo, hasta 10).
 - b. Diseñar una segunda página web que utilice los datos anteriores para mostrar, en un **Canvas**, lo siguiente:
 - i. Dibujar un cuadrado en el centro de la pantalla.
 - ii. Dibujar un círculo inscrito en el cuadrado.
 - iii. Repetir el proceso desde los incisos a y b, para dibujar un tamaño menor del cuadrado y el círculo inscritos.
 - iv. Observar las figuras inscritas, una dentro de la otra, como en la figura 1. Considerar las repeticiones solicitadas, observando la figura 2. (valor 5 puntos)

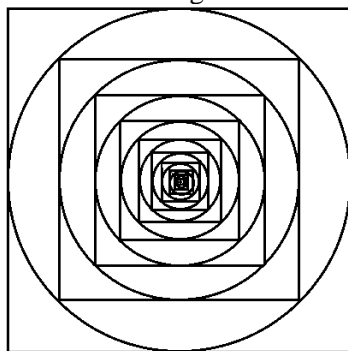


Figura 1.

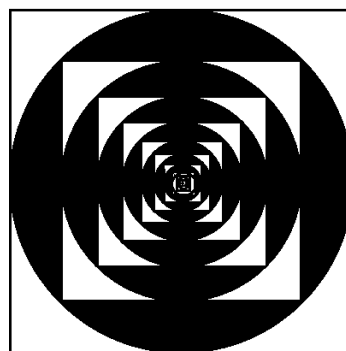


Figura 2.

PARTE II. Valor 2 puntos.

Leer detenidamente cada pregunta y subrayar la respuesta correcta. Si una respuesta es ilegible, corregida o duplicada, se considerará incorrecta. Cada respuesta correcta tiene un valor de 1 punto.

1. En JavaScript, ¿cómo se genera un número aleatorio?
 - a) `Math.rnd()`
 - b) `Math.round()`
 - c) `Math.random()`
 - d) Las anteriores respuestas no son correctas
2. El DOM representa una página web como
 - a) Un árbol
 - b) Una lista
 - c) Una tabla hash
 - d) Las anteriores respuestas no son correctas
3. ¿Dónde se puede insertar código JavaScript en un documento HTML?
 - a) En el `<head>`
 - b) En el `<body>`
 - c) Tanto en el `<head>` como en el `<body>`
 - d) Si el código está en un archivo aparte, sólo en el `<head>`
4. En JavaScript, ¿qué hace la sentencia `break`?
 - a) Finaliza la ejecución del método actual
 - b) Finaliza la ejecución del código
 - c) Salta a la siguiente iteración en el ciclo `for`, `while` o `do-while` actual
 - d) Finaliza la ejecución del ciclo `for`, `while` o `do-while` actual
5. En JavaScript, ¿cómo se redondea el número 7.25 al entero más cercano?
 - a) `round(7.25)`
 - b) `Math.round(7.25)`
 - c) `Math.rnd(7.25)`
 - d) `rnd(7.25)`