# Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías Universidad de Guadalajara



*Universidad de Guadalajara* 

#### Seminario de Solución de Problemas de Algoritmia Sección: D08 Ciclo: 2025A

Fecha de realización: 29 / 01 / 2025

### **Actividad #1**

Repaso de la programación estructurada y modular

Asesor y profesor: Juan José López Cisneros

Código de estudiante: 217326708

Carrera: Ingeniería Informática (INNI)

Nombre: Alan Gómez Pasillas

Horas de realización: Aproximadamente 08:20:30

## Repaso de la programación estructurada y modular

La actividad consiste en realizar 4 tareas que se encuentran en la plataforma Classroom, unas de ellas son formularios y revisar el contenido de la materia, otras son de investigación y creación de una cuenta para acceder a recursos educativos de R3E y por último tenemos unos programas a realizar para repasar temas anteriores.

El objetivo de la actividad me parece que es para adentrarnos a lo que vamos a ver en el curso, tener los recursos y conocimientos necesarios para seguir el paso a las actividades que vamos a hacer más adelante en el curso y subamos al nivel.

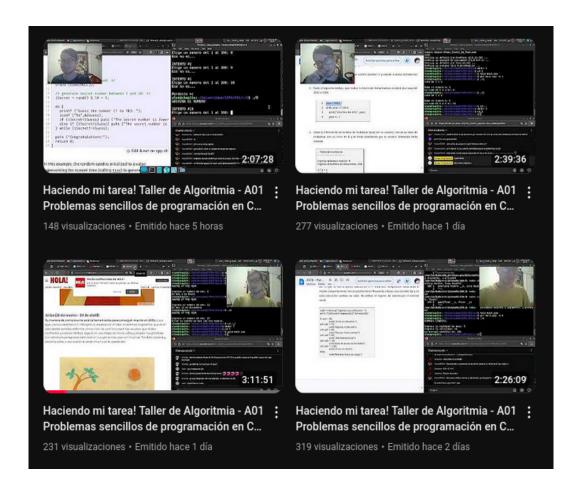
Estudié algunos conceptos teóricos como las unidades de medición que se utilizan para la ley de los gases nobles, la fórmula de Gauss para una sumatoria de 1 a n y sobre todo estuvimos practicando programación estructurada y estructuras de control.

## **Desarrollo**

Primero que nada me dediqué a revisar el contenido del curso para conocer los temas que vienen, después contesté las primeras encuestas, no tomé captura de estas primeras... posteriormente realicé las actividades relacionadas con R3E y tome capturas:



Después me puse a realizar los ejercicios, lo hice al mismo tiempo que transmití en vivo mientras los realizaba, así que aquí mando la captura que lo prueba:



https://www.youtube.com/@AmigoProgramadorOficial

#### Conclusión

Al final de la tarea me siento más preparado para seguir con las actividades que vienen, pude repasar mis conocimientos con C++ y además me familiaricé más con Vim.