

1. 请解释在 Editor::dispatchCmd 中下述代码的逻辑，尤其注意对 stringstream 的使用。

答：

```
int start, end; // 定义了 start 和 end 两个整型数，分别存放要进行操作的首行和末行。

char comma, type = ' '; // 定义 comma 存放逗号，type 存放要操作操作的类型。
stringstream ss(cmd); // 将 cmd 存放到流 ss 中。
ss >> start; // 将首行读入到 start。
if (ss.eof()) {
    cmdNull(start);
    return;
} // 如果 ss 结束，就移动到要操作的首行。
ss >> comma >> end >> type; // 跳过 comma，读入要操作的末行，读入操作类型。

if (ss.good()) {
    if (type == 'n') {
        cmdNumber(start, end); // 如果 type 是 n，就进行显示操作
        return;
    } else if (type == 'd') {
        cmdDelete(start, end); // 如果 type 是 d，就进行删除操作。
        return;
    }
}
```

2. 请解释为何 cmdInsert 中需要对第一行输入进行特殊处理。

答：

对于输入的第一行 (firstLine)，应放置于当前行 (currentLine) 的前面，所以要用插入操作 (insertLine)，而对于接下来输入的行，应该放置于输入的第一行的后面，这时就应当用添加操作 (appendLine) 了，所以对第一行输入进行特殊处理。

(这里还要判断当前行是否为第 0 行，如果是的话，第一行输入就要进行添加操作 (appendLine)，而不用进行插入操作 (insertLine) 了。)