



# **Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo**



## **Paradigmas de Programación**

### **Reporte de Resultados Ejercicio 5**

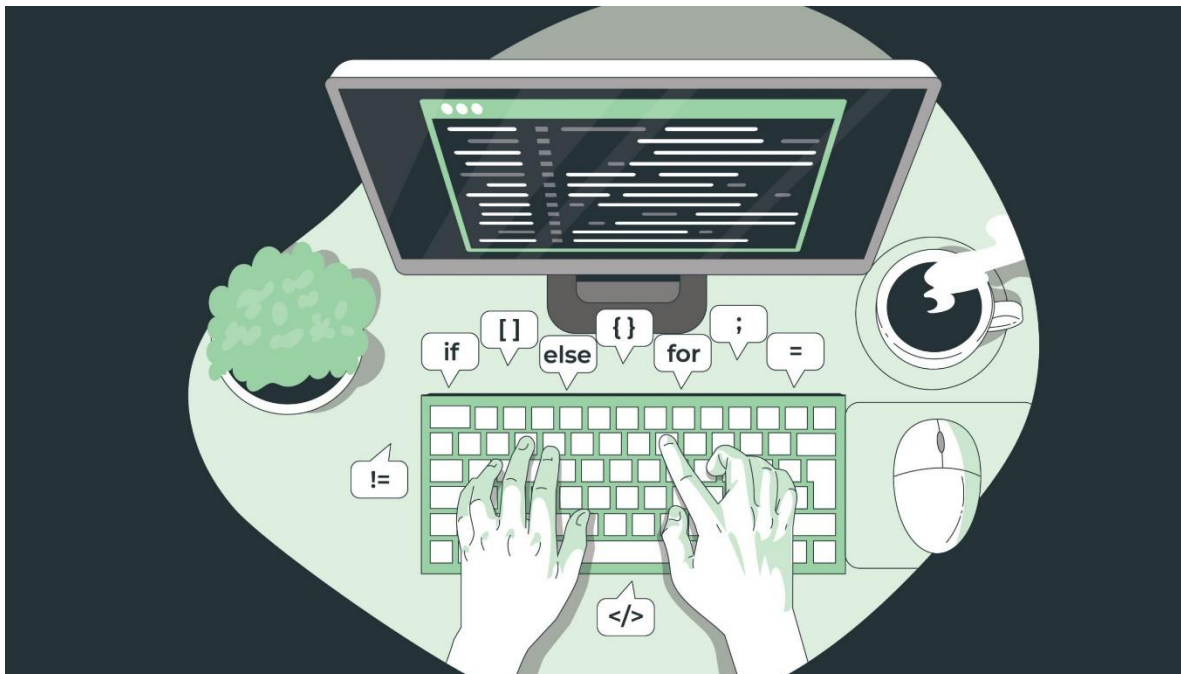
**Profesor: García Floriano Andrés**

**Fecha: 23/04/2024**

**Alumno:**

**Pacheco Refugio Alan Ivan**

**Grupo: 3CV1**



## Las 3 reglas añadidas fueron las siguientes

### Cousin\_of

```
cousin_of(X, Y):-  
    parent_of(PX, X),  
    parent_of(PY, Y),  
    brother_of(PX, PY),  
    ancestor_of(Z, X),  
    ancestor_of(Z, Y),  
    X \= Y,  
    \+ brother_of(X, Y).
```

Esta regla hace referencia a la familiaridad primo o prima y hacer uso de las reglas parent y brother al igual que ancestor.

La regla establece que dos personas son primas si comparten un ancestro común que es padre tanto de X como de Y, y si los padres de X y Y son hermanos.

### Nephew\_of

```
1 nephew_of(X, Y) :-  
2     parent_of(P, X),  
3     brother_of(Y, P),  
4     male(X).  
5
```

Esta regla define la relación de "sobrino" de , X e Y.

la regla establece que X es sobrino de Y si el padre de X es hermano de Y y X es de género masculino.

### Niece\_of

```
1 niece_of(X, Y) :-  
2     parent_of(P, X),  
3     brother_of(Y, P),  
4     female(X).  
5
```

Esta regla define la relación de "sobrina", la regla establece que X es sobrina de Y si el padre de X es hermano de Y y X es de genero femenino.