

# NOIP2019 模拟

## Day1 题解

### 一. 题目概况

题目名称	achen	tree	easy
可执行文件名	achen	tree	easy
输入文件名	achen.in	tree.in	easy.in
输出文件名	achen.out	tree.out	easy.out
时间限制	1.0s	1.0s	1.0s
空间限制	64MB	256MB	256MB
测试点数量	20	打包测试	20
单个测试点分值	5	见题面	5
题目类型	传统	传统	传统

### 二. 可执行文件名需加后缀

对于 C++语言	achen.cpp	tree.cpp	easy.cpp
对于 C 语言	achen.c	tree.c	easy.c
对于 Pascal 语言	achen.pas	tree.pas	easy.pas

### 三. 编译选项

对于 C++语言	-lm	-lm	-lm
对于 C 语言	-lm	-lm	-lm
对于 Pascal 语言			

### 四. 注意事项

1. 文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。
2. 除非特殊说明, 结果比较方式均为忽略行末空格及文末回车的全文比较。
3. C/C++中函数 main() 的返回值必须是 int, 程序正常结束时返回值必须是 0。

# 1 achen

## 1.1 题意简述

求有多少个 1 到  $n$  的排列，满足  $P[1]=A$ 、 $P[n]=B$ ，且  $\text{abs}(P[i]-P[i+1])\leq 2$ 。

## 1.2 算法 1

$n!$  枚举，暴力判断。期望得分 30。

## 1.3 算法 2

可以发现，当  $A=1, B=n$  时，有递推式  $f[i]=f[i-1]+f[i-3]$ ，表示一次走一步或者一次走两步后退回一步再一次走两步。结合算法 1 期望得分 60。

## 1.4 算法 3

这种情况只可能有一种走法。输出 1 即可。结合算法 1 期望得分 40。

## 1.5 算法 4

考虑合并算法 2 和算法 3。我们设  $A<B$ ，当  $A!=1$  时我们必须先从  $A$  走到  $<A$  的点然后走到  $A+1$ ，这段只有一种走法，同理，当  $B!=n$  时，最后一定是走到了  $B-1$ ，然后走过  $>B$  的点最后走到了  $B$ ，对于中间那一段用算法 2 的方法 dp 就行了。需要预处理 dp 值。

复杂度  $O(n+T)$ ，期望得分 100。

## 2 tree

### 2.1 题意简述

一棵  $n$  个点的树，找一个根和一个深度最大的点，这个点的子树需包含所有颜色。

### 2.2 算法 1

暴力枚举根， $f[i][j]$  表示  $i$  这个点的子树是否含有  $j$  这个颜色，暴力转移。

时间复杂度  $O(n^2m)$ ，期望得分 20。

### 2.3 算法 2

用 dp 或者 dfs 直接找最长链。结合算法 1 期望得分 30。

### 2.4 算法 3

先随便找一个点作为临时的根，然后对于我们枚举到的一个点，我们考虑它作为 LCA 的时候的最优答案，显然真正的根可能会是他某个儿子的子树里的一个点，或者他自己，或者，不在他的子树内，对于这几种情况，我们都算一个最远的那个点离他多远，把最远的那个作为根就可以了。那么我们还要算，当根是在那里的时候，这个点的子树合不合法（有没有包含每种颜色的点）。

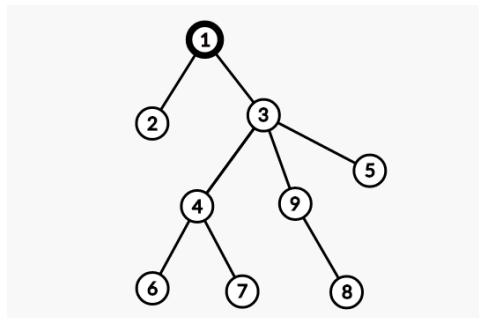
比如，右边这个图，当真正的根是 6，当前点是 3 的时候，我们就需要知道，他的子树的点集  $T=\{1, 2, 3, 5, 9, 8\}$  这个集合里面是否包含了每种颜色的点。

我们用  $f[i][j]$  计算  $i$  这个点的子树包含多少个  $j$  这种颜色的点。

那么我们就可以用  $f[1]-f[4]$  算得  $T$  中包含的每种颜色的点的个数。

我们对于每个点，枚举根在哪个方向，算这个方向上最远的点，复杂度是  $O(n)$  的。算  $f[i][j]$  的总复杂度是  $O(nm)$  的，枚举根方向再算合不合法，复杂度也是  $O(nm)$ 。

所以总复杂度是  $O(nm)$ 。期望得分 60。



### 2.5 算法 4

发现上一个做法的瓶颈在于算  $f[i][j]$ 。就是判断一个子树是不是包含所有颜色的点，和判断一个反树（整个树减去一个子树）不是包含所有颜色的点。

对于第一个问题，把同一种颜色的点按照 dfs 序排序，每个点到根的路径+1，相邻两个点 LCA 到根的路径-1，然后就算出了一个点的子树所包含的颜色种数，用树上差分优化一下。实现时并不需要排序，只要按照 dfs 从 1 到  $n$  扫一遍，随时维护每种颜色上一个出现位置即可。

对于第二个问题，我们可以反过来考虑，既然反树要包含所有颜色的点，那么那个子树就不能把某种颜色的点全部包含完，对于一个颜色，所有这种颜色的点的 LCA 及 LCA 的祖先，都是包含完这种颜色的，对于每种颜色的所有点的 LCA 位置打个标记，然后从下到上传一遍标记就可以了。

可以用倍增求 LCA，常数不太大是可以通过此题的，当然也可以用 tarjan 求 LCA。期望得分 100。

## 3 easy

### 3.1 题意简述

有一个数组  $a$ ，求有多少对  $(l, r)$  满足  $1 \leq l \leq r \leq n$ ，且把  $a[l], a[l+1], \dots, a[r]$  排序后相邻数差的绝对值不超过 1。

### 3.2 算法 1

枚举  $l$  和  $r$ ，暴力排序判断。复杂度  $O(n^3 \log n)$ ，期望得分 10。

### 3.3 算法 2

枚举  $l$ ， $r$  从  $l$  到  $n$  枚举，每次添加一个数进去，维护最大值、最小值、一共出现了多少个不同的数。复杂度  $O(n^2)$ ，期望得分 30。

### 3.4 算法 3

对于一段区间  $[l, r]$ ，设最大值和最小值分别为  $A$ 、 $B$ ，那么当  $A-B=r-l$  时这个区间满足条件，而对于所有区间都满足  $A-B+1 \geq r-l$ ，我从小到大枚举  $r$ ，在线段树里放对于每个  $l$  的  $A-B+1$ ，线段树里需要维护区间最小值，和取得最小值的位置个数。

关于如何动态维护  $A-B+1$ ，我们考虑每次  $r$  向右移动，每个区间应该加入  $a[r]$ ， $A$  可能会由原来的最大值变为  $a[r]$ ， $B$  可能会由原来的最小值变为  $a[r]$ ，我们考虑在移动  $r$  时，同时维护两个单调栈，一个单减，用来处理最大值  $A$ ，另一个单增，用来处理最小值  $B$ ，在弹栈的时候顺便在线段树上区间修改就可以解决这个问题。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，结合算法 2 期望得分 60。

### 3.5 算法 4

在上个子任务的基础上，我们考虑如果有相同的  $a_i$  时，式子变成了  $A-B+cnt=r-l$ ， $cnt$  表示某些位置上的数不是在区间内第一次出现的个数。考虑  $r$  向右移动时，对于每个  $l$ ， $cnt$  的改变量。预处理出  $a[r]$  上一次出现的位置为  $last[r]$  即可。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，期望得分 100。