

# 提高组400+试题 第五组-新

## 选数字

### 题解

本题解法预处理的复杂度为 $O(256*n)$ ，单次查询的复杂度为 $O(256*m)$ 。空间复杂度是 $O(256*n)$ 。核心思想是使用容斥。

假如我们预处理出每个位置0-255出现了多少次的前缀，就可以 $O(1)$ 统计出区间内每个数字出现的次数。但在这个基础上枚举3元组数量的话，单次查询的计算量为 $256*256$ 。

如果考虑用预处理的数组，记录前缀有多少个数 $a_i \text{ Or } 0-255(n_i)$ ，等于 $n_i$ ，也就是如果 $n_i$ 在某一bit上为0，则 $a_i$ 在这个bit上也为0。如果 $n_i$ 在某一bit上为1，则 $a_i$ 在这一bit上可能为0也可能为1。

例如： $n_i = 180$ ，180的二进制表示为10110100，对应的 $a_i$ 包括：0(0) 4(100) 16(10000) 20(10100) 32(100000) 36(100100) 48(110000) 52(110100) 128(10000000) 132(10000100) 144(10010000) 148(10010100) 160(10100000) 164(10100100) 176(10110000) 180(10110100)

这样对于每一个查询 $l, r, x$ ，我们可以通过预处理数组， $O(1)$ 知道 $(l, r)$ 区间内，有多少个 $a_i$ 使得 $a_i \text{ or } x = x$ 。我们设这个值为 $q$ 。

还是以180为例，假如区间 $(l, r)$ 中有 $q$ 个数 $\text{or } 180 = 180$ 。从这 $q$ 个数中任取3个，他们 $\text{or}$ 在一起的值，只可能是上面列表中的这16个值。我们在这个基础上，设计一个容斥，就可以求出具体的有多少个三元组 $\text{Or}$ 在一起的值恰好等于。

设 $F(l, r, n)$ 表示区间 $(l, r)$ 中有多少个数 $\text{Or } n = n$ 。 $G(l, r, n)$ 表示区间有多少三元组 $\text{Or}$ 在一起等于 $n$ 。

$$\text{则： } G(l, r, 180) = \binom{F(l, r, 180)}{3} - \binom{F(l, r, 176)}{3} - \binom{F(l, r, 164)}{3} \dots + \binom{F(l, r, 36)}{3} \dots$$

其中所有与180的二进制表示相差奇数个bit的系数为-1，偶数个bit的为+1。每次计算最坏情况下，需要枚举256个数，所以单次查询的复杂度为 $O(256)$ 。

### 标准代码

C++

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  const int MaxN = 100000;
4  int a[MaxN + 5];
5  int sum[MaxN + 5][300 + 5];
6  int cont[300 + 5];
7
8  long long cal(long long x)
9  {
10     return x * (x - 1) * (x - 2) / 6;
11 }
12
13 int main()
14 {
15     cont[0] = 0, cont[1] = 1, cont[2] = 1;
16     for (int i = 3; i <= 300; i++) cont[i] = cont[i / 2] + (i & 1);
17     int n, m; scanf("%d%d", &n, &m);
18     for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &a[i]);
19     for (int i = 1; i <= n; i++) {
20         for (int j = 0; j <= 255; j++) {
21             if((a[i] & j) == a[i]) {
22                 sum[i][j] = sum[i - 1][j] + 1;
23             }
24             else sum[i][j] = sum[i - 1][j];
25         }
26     }
27
28     for (int cas = 1; cas <= m; cas++) {
29         int l, r, x; scanf("%d%d%d", &l, &r, &x);
30         long long res = 0;
31         for (int j = 0; j <= 255; j++) {
32             if((j & x) == j) {
33                 int op = cont[x] - cont[j];
34                 if(op & 1) res -= cal(sum[r][j] - sum[l - 1][j]);
35                 else res += cal(sum[r][j] - sum[l - 1][j]);
36             }
37         }
38         printf("%lld\n", res);
39     }
40     return 0;
41 }
42
43

```

# 堆箱子

## 题解

将仓库俯视图的这个矩形长宽分别拓宽L并放上雕像，

那么每行每列都是若干个正方形+一条线组成的东西（线长x）

也就是(L+x)的若干倍

那么很明了了 就是求出最小的(L+x)，使得(M+L)和(N+L)除以它都能得到整数 那么只要 $g=(M+L, N+L)$ 除以它是整数

假设 $g/(L+x)=y$ ，那么就是求满足 $g/y \geq L$ 的最大y

显然是 $g/L$ 取下整

那么答案显然是 $g/y - L$

## 标准代码

### C++

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <algorithm>
4  #include <cstring>
5  #include <cstdio>
6  #include <cmath>
7  using namespace std;
8  typedef long long lol;
9  int gi(){
10     int res=0, fh=1; char ch=getchar();
11     while((ch>'9' || ch<'0') && ch!='-') ch=getchar();
12     if(ch=='-') fh=-1, ch=getchar();
13     while(ch>='0' && ch<='9') res=res*10+ch-'0', ch=getchar();
14     return fh*res;
15 }
16 const int MAXN=100001;
17 const int INF=1e9;
18 int main(){
19     int a=gi(), h=gi(), w=gi(), g=__gcd(h+a, w+a);
20     if(h<a || w<a || g<a) {printf("-1"); return 0;}
21     printf("%.5lf", 1.0*g/(g/a)-a);
22     return 0;
23 }
24
25
```

# 快速排序

## 题解

每次中枢选择时选中最大值或者最小值可以使得只排除掉一个数字，从而得到最大递归深度n。要使得字典序最小，a数组给出后可以知道每次中枢选择的位置，如果该位置左边的全部数字已经填满，则该位置放置当前处理的最小值，否则放置最大值。

读懂题目中的快排代码，正确理解选中最小值和最大值时候得交换逻辑，并正确维护原始下标即可。

例如样例中的

4 2

1 2

这个数据，可以先维护下标数组

[0] [1] [2] [3]

第一次选择1这里做为中枢，此处填入最大值或者最小值均可满足最大递归深度的要求。

而要满足最小字典序，则最小值应该尽可能放更左侧。而[1]左侧还有[0]没有填入数据，所以最小值应该留着放在[0]

所以[1]放入最大值4，数据为[0] [1](#) [2] [3]

按照前面代码的交换逻辑，与最前面交换，数组变为

[1](#) [0] [2] [3]

再根据循环逻辑，交换得到

[3] [0] [2] [1](#)

然后开始下一轮递归，此时选择index为2的数字作为中枢

由于[0]还为空[2]处仍然应该填入最大值3

[3] [0] [2](#) [1](#)

[2](#)与数组头[3]交换作为中枢，然后遍历后再把中枢放置到应该在的数组末尾，整个数组仍然为

[3] [0] [2](#) [1](#)

继续下一轮递归，此时选择index为1的数字作为中枢 [0]应该填入最小值1，数组变为

[3] [0](#) [2](#) [1](#)

交换之后为

[0](#) [3] [2](#) [1](#)

然后[3]填入最后元素2

[0](#) [3](#) [2](#) [1](#)

数组排序完成

按照原始下标来看，题目要求的解就是

1 4 3 2

## 标准代码

## C++

```
1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  const int N = 50000+55;
4  int n,k,a[N],h[N],r[N];
5
6  int main()
7  {
8      while (scanf("%d%d",&n,&k)==2){
9          for (int i=0;i<k;++i) scanf("%d",&r[i]);
10         memset(a,0,sizeof a);
11         for (int i=1;i<=n;++i) h[i] = i;
12         int L=1,R=n,wL = 1;
13         for (int i=0;i<n;++i){
14             int x = r[i%k]%(n-i);
15             x = x + L;
16             if (h[x]==wL) {
17                 a[ h[x] ] = L;
18                 swap(h[x],h[L]);
19                 L++;
20                 while (a[wL]) wL++;
21             }
22             else{
23                 a[ h[x] ] = R;
24                 swap(h[x],h[L]);
25                 swap(h[L],h[R]);
26                 R--;
27             }
28         }
29
30         for (int i=1;i<=n;++i) printf("%d\n",a[i]);
31     }
32     return 0;
33 }
34
35
```

# 统计学带师

## 题解

考虑对  $s_1 \dots n$  建出广义后缀自动机（把  $S$  一起建进去也是可以的），记  $\text{endpos}_i(p)$  为状态  $p$  在  $s_i$  中的终止位置集合。

对于一次询问，可以考虑通过预处理 + 倍增来找到  $S_{l..r}$  在后缀自动机上对应的状态，并将询问离线到 Parent Tree 上。

则问题变为对于后缀自动机上的一个状态  $p$ ，求  $|\text{endpos}_i(p)|$  的第  $k$  小值。

如果只是要求得  $|\text{endpos}_i(p)|$  的值，只需要在 Parent Tree 上对子树线段树合并即可解决。

求第  $k$  小值让我们联想到对  $|\text{endpos}_i(p)|$  建**权值线段树**。

那么，一个解决方案是，在线段树合并的**同时维护一棵权值线段树**。首先合并这棵权值线段树，再在另一棵线段树合并到叶子结点时，若双方都有值，在权值线段树上同时修改贡献。

复杂度可以使用类似启发式合并的方式来证明。

也有另一个和这个方法本质相同的解决方案：使用静态链分治（即「树上启发式合并」），每次遍历所有儿子的子树，保留重儿子子树内维护的权值线段树，再次遍历轻儿子子树来计算轻儿子子树的贡献。

复杂度的证明非常经典，留作读者思考 / 自行查找资料解决。

以上第一种方案的复杂度是  $O((n + q) \log n)$  的，但常数较大；而第二种方案的复杂度是  $O(n \log^2 n + q \log n)$  的（视  $n, |S|, \sum |s_i|$  同阶）。

当然，只需要将权值线段树可持久化即可在线地解决这道题目。

## 标准代码

C++

```

1  #include <cstdio>
2  #include <vector>
3  #include <utility>
4  #include <cstring>
5  using namespace std;
6  const int N = 1e5;
7  const int Q = 2e5;
8  const int LG = 18;
9  int n,m,q;
10 int ed[N + 5],len[N + 5];
11 char s[N + 5],t[N + 5];
12 int ans[Q + 5];
13 namespace SEG
14 {
15     #define ls (p << 1)
16     #define rs (ls | 1)
17     int seg[(N << 3) + 10];
18     void insert(int x,int k,int p,int tl,int tr)
19     {
20         seg[p] += k;
21         if(tl == tr)
22             return ;
23         int mid = tl + tr >> 1;
24         x <= mid ? insert(x,k,ls,tl,mid) : insert(x,k,rs,mid + 1,tr);
25     }
26     int query(int k,int p,int tl,int tr)
27     {
28         if(tl == tr)
29             return tl;
30         int mid = tl + tr >> 1;
31         int sum = seg[ls];
32         return k <= sum ? query(k,ls,tl,mid) : query(k - sum,rs,mid + 1,tr);
33     }
34 }
35 namespace SAM
36 {
37     struct node
38     {
39         int ch[26];
40         int fa,len;
41     } sam[(N << 1) + 5];
42     int las = 1,tot = 1;
43     int c[N + 5],a[(N << 1) + 5];
44     int sz[(N << 1) + 5],son[(N << 1) + 5];

```

```

45     vector<int> edp[(N << 1) + 5];
46     inline void insert(int x,int pos)
47     {
48         if(sam[las].ch[x])
49         {
50             int cur = las,q = sam[cur].ch[x];
51             if(sam[cur].len + 1 == sam[q].len)
52                 las = q,++sz[las],edp[las].push_back(pos);
53             else
54             {
55                 int nxt = ++tot;
56                 sam[nxt] = sam[q],sam[nxt].len = sam[cur].len + 1,sam[q].fa = nxt;
57                 for(;cur && sam[cur].ch[x] == q;cur = sam[cur].fa)
58                     sam[cur].ch[x] = nxt;
59                 las = nxt,++sz[las],edp[las].push_back(pos);
60             }
61             return ;
62         }
63         int cur = las,p = ++tot;
64         sam[p].len = sam[cur].len + 1;
65         for(;cur && !sam[cur].ch[x];cur = sam[cur].fa)
66             sam[cur].ch[x] = p;
67         if(!cur)
68             sam[p].fa = 1;
69         else
70         {
71             int q = sam[cur].ch[x];
72             if(sam[cur].len + 1 == sam[q].len)
73                 sam[p].fa = q;
74             else
75             {
76                 int nxt = ++tot;
77
78                 sam[nxt] = sam[q],sam[nxt].len = sam[cur].len + 1,sam[p].fa =
79                 sam[q].fa = nxt;   for(;cur && sam[cur].ch[x] == q;cur = sam[cur].fa)
80                     sam[cur].ch[x] = nxt;
81             }
82             las = p,++sz[las],edp[las].push_back(pos);
83         }
84         int to[(N << 1) + 5],pre[(N << 1) + 5],first[(N << 1) + 5];
85         inline void add(int u,int v)
86         {
87             static int tot = 0;

```



```

88         to[++tot] = v, pre[tot] = first[u], first[u] = tot;
89     }
90     int f[LG + 5][(N << 1) + 5];
91     inline void build()
92     {
93         for(register int i = 1; i <= tot; ++i)
94             ++c[sam[i].len], i > 1 && (add(f[0][i] = sam[i].fa, i), 1);
95         for(register int i = 1; i <= LG; ++i)
96             for(register int j = 2; j <= tot; ++j)
97                 f[i][j] = f[i - 1][f[i - 1][j]];
98         for(register int i = 1; i <= N; ++i)
99             c[i] += c[i - 1];
100        for(register int i = tot; i > 1; --i)
101            a[c[sam[i].len]--] = i;
102        for(register int i = tot; i > 1; --i)
103        {
104            sz[sam[a[i]].fa] += sz[a[i]];
105            if(!son[sam[a[i]].fa] || sz[son[sam[a[i]].fa]] < sz[a[i]])
106                son[sam[a[i]].fa] = a[i];
107        }
108    }
109    inline int get(int p, int d)
110    {
111        if(sam[p].len < d)
112            return 0;
113        for(register int i = LG; ~i; --i)
114            if(f[i][p] && sam[f[i][p]].len >= d)
115                p = f[i][p];
116        return p;
117    }
118    vector< pair<int, int> > qry[(N << 1) + 5];
119    int cnt[N + 5];
120    void dfs(int p)
121    {
122        for(register int i = first[p]; i; i = pre[i])
123            if(to[i] ^ son[p])
124            {
125                dfs(to[i]);
126
127                for(register vector<int>::iterator it = edp[to[i]].begin(); it !=
128                    edp[to[i]].end(); ++it)
129                    SEG::insert(cnt[*it], -1, 1, 0, N), --
130                    cnt[*it], SEG::insert(cnt[*it], 1, 1, 0, N);
131            }
132        if(son[p])

```

```

130         dfs(son[p]);
131
132         for(register vector<int>::iterator it = edp[p].begin();it !=
133 edp[p].end();++it)
134             SEG::insert(cnt[*it],-1,1,0,N),++cnt[*it],SEG::insert(cnt[*it],1,1,0,N);
135         if(son[p])
136         {
137             edp[p].swap(edp[son[p]]);
138
139             for(register vector<int>::iterator it = edp[son[p]].begin();it !=
140 edp[son[p]].end();++it) edp[p].push_back(*it);
141             vector<int>().swap(edp[son[p]]);
142         }
143         for(register int i = first[p];i;i = pre[i])
144             if(to[i] ^ son[p])
145                 for(register vector<int>::iterator it = edp[to[i]].begin();it !=
146 edp[to[i]].end();++it) edp[p].push_back(*it),
147
148 SEG::insert(cnt[*it],-1,1,0,N),++cnt[*it],SEG::insert(cnt[*it],1,1,0,N);
149         for(register vector< pair<int,int> >::iterator it = qry[p].begin();it !=
150 qry[p].end();++it) ans[it->second] = SEG::query(it->first,1,0,N);
151     }
152 }
153
154 int main()
155 {
156     scanf("%d%d%s",&n,&q,s + 1),m = strlen(s + 1);
157     for(register int i = 1;i <= n;++i)
158     {
159         scanf("%s",t),SAM::las = 1;
160         for(register char *c = t;*c;SAM::insert(*c++ - 'a',i));
161     }
162     SAM::build();
163     for(register int i = 1,x,p = 1,l = 0;i <= m;++i)
164     {
165         x = s[i] - 'a';
166         if(SAM::sam[p].ch[x])
167             p = SAM::sam[p].ch[x],++l;
168         else
169         {
170             for(;p && !SAM::sam[p].ch[x];p = SAM::sam[p].fa);
171             !p ? (p = 1,l = 0) : (l = SAM::sam[p].len + 1,p = SAM::sam[p].ch[x]);
172         }
173     }

```

```

168         ed[i] = p, len[i] = 1;
169     }
170     int l, r, k;
171     for(register int i = 1; i <= q; ++i)
172         scanf("%d%d%d", &l, &r, &k),
173         |
174         | len[r] >= r - l + 1 && (SAM::qry[SAM::get(ed[r], r - l +
174 1)].push_back(make_pair(k, 0)), SAM::dfs(1);
175     for(register int i = 1; i <= q; ++i)
176         printf("%d\n", ans[i]);
177 }
178
179

```