省选级别试题 第五组

数字游戏

题解

假设n个数中正数有x个,负数有(n-x)个,则积为正数的对数有x*(x-1)/2+(n-x)*(n-x-1)/2对,会发现当x最大或最小时上式将取到最大值。

因此二分求出x的最大值和最小值即可

标准代码

C++

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int n;
long long k;
long long cal(int x)
        int y=n-x;
        long long a=0,b=0;
        if(x)a=111*x*(x-1)/2;
        if(y)b=111*y*(y-1)/2;
        return a+b;
}
int main()
        scanf("%d%lld",&n,&k);
        if (k > 111*n*(n-1)/2) {
                 printf ( "-1\n" );return 0;
        }
        int l=0,r=n,ret1=-1;
        while(l<=r)</pre>
                 int mid=(l+r)>>1;
                 if(11l*mid*(mid-1)/2<=k)l=mid+1,ret1=mid;</pre>
                 else r=mid-1;
        l=0,r=n;int ret2=-1;
        while(1<=r)
                 int mid=(l+r)>>1;
```

拼图王

题解

依次考虑每个字符串的所属,假设当前考虑到第 i 个字符串,那么前 i-1 个字符串已经被分成了两个子序列,显然 a_{i-1} 是某个子序列的末尾,或者说每次考虑的最后一个字符串必然为一个子序列的末尾,假设另一个序列末尾为 a_{j} ,若 a_{i} 跟在 a_{i-1} 后面,那么 a_{j} 依旧是另一个子序列的末尾,若 a_{i} 跟在 a_{j} 后面,那么 a_{i-1} 变成另一个序列末尾,故不需要考虑另一个序列具体是哪一个字符串,只需要知道另一个序列末尾的状态即可

以 dp[i][j][k] 表示前 i 个字符串分好后,不以 a_i 为结尾的子序列后 j 位状态为 k 时 S 的最小值,那么根据 a_i 的所属有转移:

1.若 a_i 跟在 a_{i-1} 后面,那么另一个序列后 j 位的状态都不会改变,此时对 S 值的影响为 a_{i-1} 接上 a_i 所增加的串长,也即 $dp[i][j][k]+=len-deal(a_{i-1},a_i)$,其中 len 为每个字符串的串长, deal(x,y) 表示求出 x 的后缀与 y 的前缀最长公共部分

2.若 a_i 跟在另一个序列后面,那么此时的所谓的另一个序列变成以 a_{i-1} 结尾,那么其末尾 j 位状态即为 a_{i-1} 后 j 位的状态,记为 $suf(a_{i-1},j)$,而此时对 S 值的影响是将 a_i 接在了另一个子序列上,枚举另一个子序列末尾与 a_i 的公共部分长度 k 有转移:

$$dp[i][j][suf(a_{i-1},j)] = \min_k (dp[i-1][k][pre(a_i,k)] + len-k)$$

其中 $pre(a_i, j)$ 为 a_i 前 j 位状态

此时转移的复杂度为 $O(n \cdot len \cdot 2^{len})$,但注意到 ,记 $temp = len - deal(a_{i-1}, a_i)$,则第二种转移等价于

$$dp[i][j][suf(a_{i-1},j)] = \min_k (dp[i-1][k][pre(a_i,k)] + len - k - temp) + temp$$

如此每次从 dp[i-1] 转移到 dp[i] 都会加上 temp 这一定值,若在转移中不考虑该定值,而是累加该值在转移结束后直接加到答案中,那么就不用进行第一种转移,此时复杂度为 $O(n \cdot len)$

标准代码

C++11

```
#include<cstdio>
#include<iostream>
#include<cstring>
#include<algorithm>
#include<cmath>
#include<vector>
#include<queue>
#include<map>
#include<set>
#include<ctime>
using namespace std;
typedef long long 11;
typedef pair<int,int>P;
const int INF=0x3f3f3f3f, maxn=200005;
int n,len,a[maxn],dp[21][1<<20];</pre>
char s[21];
int pre(int S,int i)
    return S>>(len-i);
}
int suf(int S,int i)
{
    return S&((1<<i)-1);
}
int deal(int S,int T)
{
    for(int i=len;i;i--)
        if(suf(S,i)==pre(T,i))return i;
    return 0;
}
int main()
{
    scanf("%d",&n);
    for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
    {
        scanf("%s",s);
        len=strlen(s);
        for(int j=0;j<len;j++)a[i]=2*a[i]+s[j]-'0';</pre>
    }
    int res=0;
    memset(dp,INF,sizeof(dp));
    dp[0][0]=len;
    for(int i=2;i<=n;i++)</pre>
    {
        int l=len-deal(a[i-1],a[i]);
        res+=1;
```

```
int mn=INF;
    for(int j=0;j<=len;j++)mn=min(mn,dp[j][pre(a[i],j)]+len-j-l);
    //另一个序列的末尾接上a[i],a[i-1]变成另一个序列末尾
    for(int j=0;j<=len;j++)dp[j][suf(a[i-1],j)]=min(dp[j][suf(a[i-1],j)],mn);
}
printf("%d\n",dp[0][0]+res);
return 0;
}
```

中位数之中位数

颞解

答案的单调性是显然的,所以可以二分答案,把最值问题转化为判定性问题。

现在要求的就是:满足区间的中位数不超过 x 的区间数量。(x 为我们二分的值)

定义一个 p 数组 , 满足 $p_i = p_{i-1} + [a_i > x]$

说白了就是求出:前i个数中有多少个超过了x

那么如果一个序列满足条件,就可以转化为满足这个式子:

$$r-l>2 imes (p_r-p_l)$$

注意这里必须是严格大于。

这个式子的意思就是:这个区间中,大于x的数不会达到一半。

但这个式子跟两个位置的值有关,所以需要转化一下:

$$r-2 imes p_r>l-2 imes p_l$$

这样两边都只跟一个位置的值有关了。

所以可以用一个平衡树,存储在每个位置的 $i-2\times p_i$,在它前面找小于它的值的个数,就是以i为右端点,且满足条件的区间数。

标准代码

C++ 11

```
#include<cstdio>
#include<cstring>
```

```
#include<cmath>
#include<algorithm>
#include<vector>
#include<set>
#define SF scanf
#define PF printf
#define MAXN 100010
#define INF 0x3FFFFFFF
using namespace std;
typedef long long 11;
int a[MAXN],p[MAXN];
11 n;
struct node *NIL;
struct node{
    node *ch[2],*fa;
    int val,sum,num;
    bool Dir(){
        return this==fa->ch[1];
    void setchild(node *x,int d){
        ch[d]=x;
        if(x!=NIL)
            x->fa=this;
    }
    void pushup(){
        //pushdown();
        //if(x->ch[0]!=NIL)x->ch[0]->pushdown();
        //if(x->ch[1]!=NIL)x->ch[1]->pushdown();
        sum=ch[0]->sum+ch[1]->sum+num;
}tree[MAXN],*root,*ncnt;
node * Newnode(node *x,int val){
    x \rightarrow ch[0] = x \rightarrow ch[1] = x \rightarrow fa=NIL;
    x->val=val;
    x->sum=x->num=1;
    return x;
}
void Rotate(node *x){
    node *y=x->fa;
    //y->pushdown(),x->pushdown();
    int d=x->Dir();
    if(y==root)
        root=x,x->fa=NIL;
    else
        y->fa->setchild(x,y->Dir());
    y->setchild(x->ch[!d],d);
    x->setchild(y,!d);
    y->pushup();
}
void Splay(node *x,node *rt){
    //x->pushdown();
```

```
while(x->fa!=rt){
        node *y=x->fa;
        if(y->fa==rt){
             Rotate(x);
             break;
        }
        if(x->Dir()==y->Dir())
             Rotate(y);
        else
             Rotate(x);
        Rotate(x);
    }
    x->pushup();
}
void Ins(node *&root,int val){
    if(root==NIL){
        root=Newnode(++ncnt,val);
        return;
    }
    node *y=root;
    int d;
    while(1){
        y->sum++;
        if(y->val==val){
             y->num++;
             Splay(y,NIL);
             return ;
        }
        d=(y->val)<val;</pre>
        if(y->ch[d]==NIL)
            break;
        y=y->ch[d];
    y->setchild(Newnode(++ncnt,val),d);
    Splay(y->ch[d],NIL);
}
node *find(node *x,int val){
    if(x->val==val)
        return x;
    return find(x->ch[(x->val)<val],val);</pre>
}
11 check(int x){
    ncnt=root=NIL;
    for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
        p[i]=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
        p[i]=p[i-1]+(a[i]>x)*2;
    11 res=0;
    Ins(root,0);
    for(int i=1;i<=n;i++){</pre>
        Ins(root,i-p[i]);
```

```
node *x=find(root,i-p[i]);
        Splay(x,NIL);
        res+=x->ch[0]->sum;
    return res;
}
int main(){
    NIL=&tree[0];
    NIL->ch[0]=NIL->ch[1]=NIL->fa=NIL;
    root=ncnt=NIL;
    SF("%11d",&n);
    for(int i=1;i<=n;i++)</pre>
        SF("%d",&a[i]);
    int l=1,r=INF,ans=INF;
    while(l<=r){</pre>
        int mid=(l+r)>>1;
        if(check(mid)<(n*(n+111)/411+111))</pre>
            l=mid+1;
        else{
             ans=mid;
             r=mid-1;
        }
    }
    PF("%d",ans);
}
```