

# transforme ■ se



# Programação procedural X POO

## Objetivos:

- 1- Compreender a diferença entre programação procedural e programação orientada a objetos.
- 2- Compreender o foco da programação orientada a objetos.
- 3- Conhecer as principais características da orientação a objetos, como por exemplo: Classe, objetos, encapsulamento, herança e polimorfismo.

# Programação Procedural

# Programação procedural

- A programação procedural é um paradigma que se concentra na organização do código em procedimentos e funções que manipulam dados.
- Na programação procedural, o código é organizado em procedimentos, que são sequências de instruções executadas passo a passo.

# Programação procedural

As principais características desse paradigma incluem:

**Procedimentos** -> Unidades de código que agrupam instruções relacionadas

**Dados globais** -> Dados acessíveis a partir de qualquer parte do código.

**Estrutura de controles** -> São usadas para controlar a sequência de execução das instruções, como (if/else) e loops (for/while)

P00

# P00

Na programação orientada a objetos, o foco está nos objetos e suas interações. As principais características desse paradigma incluem:

**Objetos:** Os objetos são instâncias de classes, que definem suas propriedades (atributos) e comportamentos (métodos).

**Encapsulamento:** Os objetos encapsulam seus atributos e métodos, controlando o acesso a eles. Isso promove a segurança e a reutilização do código.

# P00

**Herança:** As classes podem herdar atributos e métodos de outras classes, permitindo a criação de hierarquias e reutilização de código.

**Polimorfismo:** As classes podem ter métodos com o mesmo nome, mas com comportamentos diferentes, possibilitando a flexibilidade na execução do código.



# Exemplos práticos

Refatorar o jogo da adivinhação

# Conclusão

# transforme ■ se

O conhecimento é o poder  
de transformar o seu futuro.