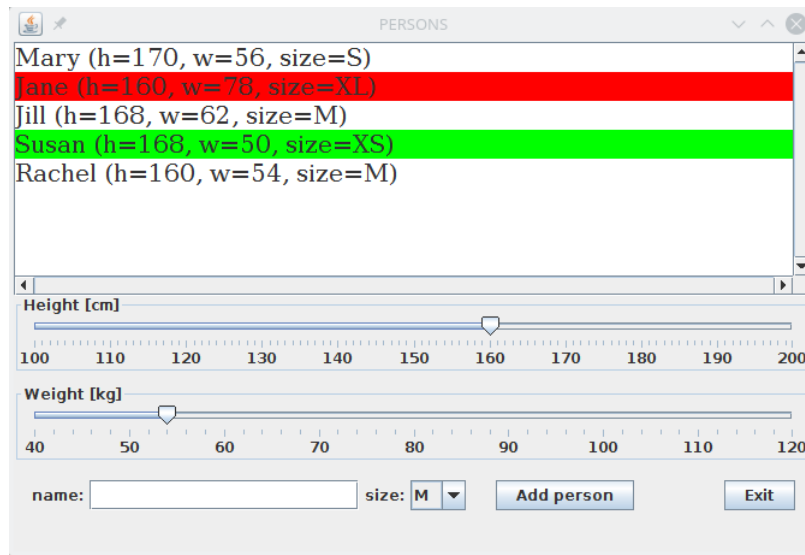


Zadanie 1

Stwórz program, który wyświetla interfejs graficzny wyglądający tak:



Użytkownik ustala wzrost i wagę za pomocą suwaków (**JSlider**), wpisuje imię do pola tekstowego i ustala rozmiar ubrania za pomocą pola rozwijanego (**JComboBox**). Wartości w polu rozwijanym odpowiadają stałym XS, S, M, L i XL enumeracji **Size**. Po wpisaniu danych i wciśnięciu przycisku **Add person** tworzony jest obiekt klasy **Person** i dodawany do listy (**JList<Person>**) wyświetlanej w górnej części interfejsu. Osoby bardzo małe (rozmiar XS) wyświetlane są na liście na tle zielonym, osoby bardzo duże (rozmiar XL) na tle czerwonym.