

## JOKENPO

Jokenpo. [ c | cpp | java | cs ]

Pedra, papel e tesoura, também chamado no Brasil de jokenpô que deriva do japonês, jankenpon é um jogo de mãos recreativo e simples para duas ou mais pessoas, que não requer equipamentos nem habilidade. No Janken-pon, os jogadores devem esticar a mão juntos, na qual cada um forma um sinal (que significa pedra, papel ou tesoura)



Então, os jogadores comparam os símbolos para decidir quem ganhou, da seguinte forma:

- Tesoura corta papel
- Papel embrulha pedra
- Pedra quebra tesoura

Faça um programa que leia as escolhas de cada um de dois jogadores de jokenpô e mostre quem foi o vencedor ou se houve empate.

### Entrada

A entrada possui vários casos de teste.

Na primeira linha haverá um número inteiro  $C$ , representando a quantidade de casos de teste. Em cada uma das  $C$  linhas seguintes haverá duas palavras, representando a escolha do jogador 1 e o jogador 2, respectivamente.

As escolhas podem ser: pedra, papel ou tesoura. Todas em letras maiúsculas.

## Saída

A saída é composta por C linhas. Cada linha com o nome do vencedor (jogador 1 ou jogador 2) ou a palavra empate; todas em letras minúsculas. Após imprimir uma das palavras salte uma linha.

## Exemplos

Entrada	Saída
3 pedra pedra tesoura papel pedra papel	empate jogador 1 jogador 2