

ALBUM DA COPA

AlbumDaCopa.[c | cpp | java | cs]



Em ano de Copa do Mundo de Futebol, o álbum de figurinhas oficial é sempre um grande sucesso entre crianças e adultos. Para quem não conhece, o álbum contém espaços numerados de 1 a N para colar as figurinhas; cada figurinha, também é numerada de 1 a N , e trata-se de uma pequena foto de um jogador de uma das seleções que jogará a Copa do Mundo. O objetivo é colar todas as figurinhas nos respectivos espaços no álbum, de modo a completar o álbum (ou seja, não deixar nenhum espaço sem a correspondente figurinha). Algumas figurinhas são carimbadas (têm um carimbo impresso sobre a fotografia do jogador) e são mais raras. As figurinhas são vendidas em envelopes fechados, de forma que o comprador não sabe quais figurinhas está comprando, e pode ocorrer de comprar figurinhas que ele já tenha colado no álbum. Para ajudar os usuários, a empresa responsável pela venda do álbum e das figurinhas quer criar um aplicativo que permita gerenciar facilmente as figurinhas que faltam para completar o álbum.

Dados a quantidade total de espaços e figurinhas do álbum (N), a lista das figurinhas carimbadas e uma lista das figurinhas já compradas (que pode conter figurinhas repetidas), sua tarefa é determinar quantas figurinhas carimbadas faltam para completar o álbum.

Entrada

A primeira linha contém três números inteiros **N**, **C** e **M** indicando respectivamente a quantidade de figurinhas (espaços) do álbum, a quantidade de figurinhas carimbadas do álbum e a quantidade de figurinhas já compradas.

A segunda linha contém **C** números inteiros distintos **X_i** indicando as figurinhas carimbadas do álbum.

A terceira linha contém **M** números inteiros **Y_i**, indicando as figurinhas já compradas.

Restrições:

- $1 \leq N \leq 100$
- $1 \leq C \leq \frac{N}{2}$
- $1 \leq M \leq 300$
- $1 \leq X_i, Y_i \leq N$

Saída

Seu programa deve produzir um inteiro representando a quantidade de figurinhas carimbadas que falta para completar o álbum. Após a impressão do número, salte uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída
10 2 5 4 7 7 1 2 8 3	1
10 2 6 4 7 7 1 8 4 9 3	0
8 4 10 2 4 6 8 3 1 1 5 9 1 7 7 1 1	4