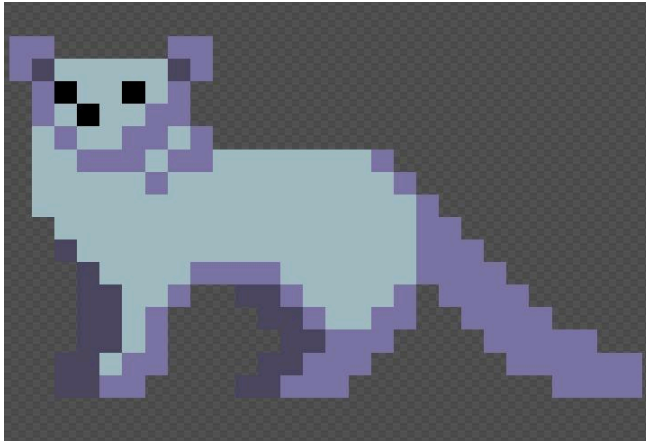


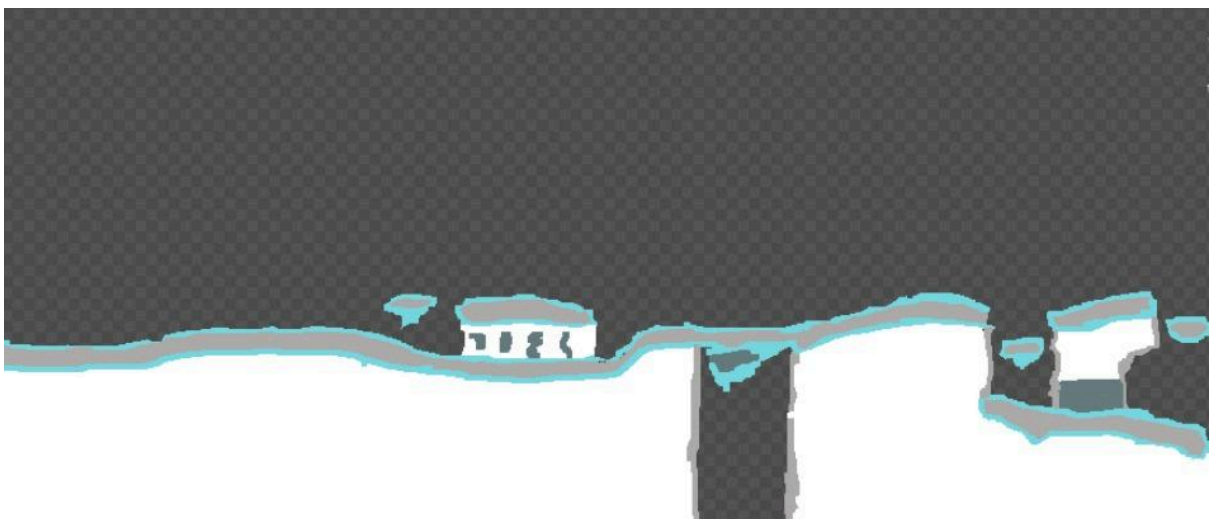
Mapa y extras idea(en crudo) - Mapa asignado: Polo norte primera parte

Alan Uri Lugo Braz

1(personajes que se presentarán en el mapa)



2(ejemplo visual)



Mapa idea y extras (en crudo) - Mapa asignado: Ciudad

Varinia Yulianna Manjarrez Valencia

1(Mecanicas/ideas para jugabilidad dentro del mapa)

MECÁNICAS

Trampolín: permite al pingüino saltar lo suficientemente algo como para llegar a lugares que normalmente no podría

Pozo con agua: levanta al pingüino por los aires y lo mantiene en la parte superior como si fuera una plataforma

Rampas: permite al pingüino moverse de un lado a otro como si fuera otro edificio, con estas mismas puede deslizarse

Escaleras: le permite bajar como subir a lugares donde no podría o perdería por la alta altura

Plataformas: similares a las rampas, pero en menor tamaño estas sirven para mantenerse firme si esta en la parte superior, pero se pueden traspasar desde la parte inferior

Arena: esta le permite no perder ya que no recibe daño por caída

Tiendas: le permite rebotar, pero cada vez el rebote disminuye

Valla publicitaria: permite subirse desde la parte de abajo y mantenerse firme en la parte superior gris

Mezcladora, puestos más pequeños y árboles: estas solo son plataformas que le permite al pingüino estar en un lugar firme

Bandera: permite ganar el nivel al jugador

2(ejemplo visual)



Mapa y extras idea(en crudo) - Mapa asignado: Desierto

Marco Antonio Larios Villaseñor



mecánicas::

las puertas serian tipo de donde salen los enemigos o de donde sale el personaje y donde se va aun no lo decido y la verdad no soy nada bueno en los detalles pero espero se entienda la idea