


# PORTAFOLIO PROYECTO

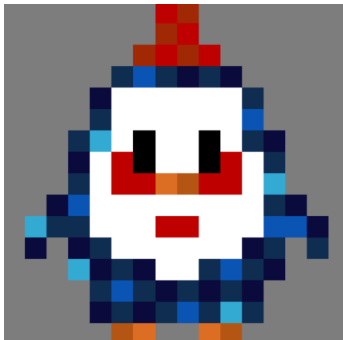
Jacobo Bojórquez Ana María - artista, diseñadora

## Personajes:

### Pingüino, personaje principal:

 Aspecto: Pingüino común de pelaje azul y blanco presentándose con un sombrero y moño tipo corbata para distinguir dentro de mapa.

Habilidades: Saltar, deslizar, agachar, caminar/correr.



### Paleta de colores:

#ffffff  
#0a0a3d  
#132d52  
#c20000  
#df7126  
#b85817  
#0d55b8  
#35acd6

## Enemigos:

### Cazador, enemigo bosque:



Aspecto: Humano alto con sudadera marrón representando un oso, pantalones de mezclilla, y un hacha filosa.

Habilidades: Caminar, cortar.



### Lechuza, enemigo bosque, ciudad:




Aspecto: Lechuza o buho de invierno, blanco, pico y patas naranjas.

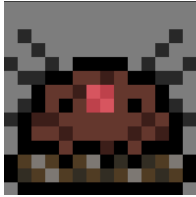
Habilidades: Tirar bolas de nieve.




**Topo, enemigo ciudad, playa:**

 Aspecto: Topo color café saliendo de un hoyo de tierra.

Habilidades: Empujar, "teletransportarse".




**Cangrejo, enemigo playa:**

 Aspecto: Cangrejo mediano de color naranja rojizo brillante

Habilidades: Robar, pinchar.




**Morsa, enemigo playa, polo norte:**

 Aspecto: Morsa grande color café.

Habilidades: Empujar.




**Escarabajo, enemigo desierto:**

 Aspecto: Cabeza reluciente de color verde con alas de color café.

Habilidades: Picar.




**Alacrán, enemigo desierto:**

 Aspecto: Alacrán pequeño de color rojo fuerte con cola larga.

Habilidades: Veneno.



**Zorro, enemigo polo norte:**

 Aspecto: Zorro ártico, pelaje completamente blanco con una cola peluda prominente y ojos azules brillantes.

Habilidades: Morder, tirar bolas de nieve.



**BOSS, enemigo principal polo norte:**