



UNIVERSIDAD
DE COLIMA

UNIVERSIDAD DE COLIMA
/ FACULTAD DE TELEMATICA

/ PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA
/RAMIREZ GONZALEZ HUMBERTO

HILOS Y PROCESOS

4°D
Alan Manuel Silva Larios

¿QUÉ SON LOS HILOS EN LA PROGRAMACIÓN?

un hilo es un proceso ligero o subproceso es una secuencia de tareas encadenadas muy pequeña que puede ser ejecutada por un sistema operativo

¿QUÉ SON LOS PROCESOS EN LA PROGRAMACIÓN?

Un proceso es la ejecución de un programa, es decir, los datos e instrucciones están cargados en la memoria principal, ejecutándose o esperando a hacerlo.

MI DEFINICION

Hilos:

los hilos es una tarea que puede ser ejecutada al mismo tiempo que otras tareas se ejecutan en un programa.

Procesos:

Los procesos son el conjunto de varias tareas que se coordinan para conseguir un objetivo

DIFERENCIA ENTRE HILO Y PROCESO

Diferencias entre procesos e hilos El proceso es un programa en ejecución. El hilo es una parte de la ejecución de un programa.

COMO HACER NUESTRO SISTEMA PUEDA ATENDER VARIOS PROCESOS

Una idea que se me ocurrió seria agregar hilos ya que estos pueden estar ejecutándose aunque haya otros procesos de esta manera podríamos atender varios procesos.

¿QUÉ ES UN SISTEMA OPERATIVO MULTITAREA?

La multitarea es la característica de los sistemas operativos modernos que permite que varios procesos o aplicaciones se ejecuten aparentemente al mismo tiempo, compartiendo uno o más procesadores.

¿QUÉ UN SISTEMA OPERATIVO MULTI PROCESO?

Un sistema operativo multiproceso se refiere al número de procesadores del sistema, que es más de uno y éste es capaz de usarlos todos para distribuir su carga de trabajo.

¿QUÉ UN SISTEMA OPERATIVO PARALELO?

Son sistemas que tienen más de un procesador compartiendo el bus de la computadora, el reloj y en ocasiones la memoria y dispositivos periféricos. Se les conoce también como sistemas fuertemente acoplados.

CONCLUSIÓN

Aunque no haya podido realizar la practica correctamente esta me ayudo a entender el como puede funcionar un procesador multitarea así también me sirvió como retro alimentación de estructuras de datos (listas circulares), y como estas se pueden utilizar para crear un procesador multitarea.