

# CSS

## Selectores básicos



# Selectores básicos

El manejo de selectores es una de las habilidades más importantes cuando se intenta utilizar los estilos en cascada en forma profesional.

# Selectores básicos

Hasta este punto hemos utilizado las reglas de cascada que inician con un selector:

- Etiqueta
- Identificador (#)
- Clase (.)

# Selectores básicos

Este puede ser el nombre de una etiqueta, por ejemplo, h1, de una clase, por ejemplo .rojo o de una división #encabezado.

# Selectores básicos

Podemos aplicar a varios selectores las mismas reglas de estilo por medio de las comas, por ejemplo:

```
h1, h2, h3, h4{ color:white; }
```

# CSS

## Otros selectores



# Otros selectores

- Podemos seleccionar todos los elementos con \*
- Seleccionamos varios elementos con la coma (,)
- Seleccionamos un elemento dentro de otro elemento con un espacio en blanco.

# CSS

Otros selectores: !important





# Otros selectores: !important

- Por medio del modificador `!important` podemos cambiar el proceso de cascada.
- El selector `element.class` se usa para seleccionar el elemento especificado con la clase especificada.

# CSS

## Unidades



# Medidas fijas

- mm: milímetros.
- cm: centímetros.
- in: pulgada (inches). Una pulgada equivale a 2.54 centímetros.
- pt: puntos. Un punto equivale a  $1/72$  de pulgada, es decir, unos 0.35 milímetros.

# Medidas fijas

- pc: picas. Una pica equivale a 12 puntos, o aproximadamente a 4.23 milímetros.
- px: pixel. Es la unidad mínima de resolución de la pantalla.

# Medidas relativas

- Porcentaje (%), su valor está calculado siempre en base a otro elemento. Si lo aplicamos sobre una fuente es relativo al tamaño de la fuente declarada en el contexto, pero si lo aplicamos al ancho de un elemento entonces es relativo a su contenedor.

# Medidas relativas

- **em**: unidad relativa al tamaño de texto definido en un determinado contexto. El **em** hace referencia al tamaño de letra que se está usando. 1em siempre equivale al tamaño de letra del elemento.

# Medidas relativas

- ex: unidad relativa a la altura de la letra "x" minúscula de un determinado cuerpo y alfabeto. También es un concepto proveniente del diseño tipográfico.

# Medidas relativas

- rem: funciona igual que el em, con la diferencia que es relativo al valor de la fuente del elemento html, y no tiene en cuenta el valor heredado o del elemento que lo contiene.



# Relativas al viewport - ventana

- vw: Porcentaje relativo a la anchura del viewport.
- vh: Porcentaje relativo a la altura del viewport.
- vmin: Entre vw y vh toma el que tenga menor valor.
- vmax: Entre vw y vh toma el que tenga mayor valor.