

- Un "webworker" es una rutina en javascript que trabaja en el background del navegador sin perjudicar el desempeño del mismo.
- El script puede ejecutar cualquier actividad en paralelo al "webworker".

- IE 10, actual 11
- Chrome 4, actual 42
- Firefox 3.5, actual 37
- Safari 4, actual 8
- Opera 11.5, actual 27

Web Workers - LS

Global

86.93%

Method of running scripts in the background, isolated from the web page

Current aligne	Usage relative	Show all					A	Charage for
IE	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari *	Opera Mini *	Android Browser *	Chrome for Android
		31						
		36						
		37						
		38					4.1	
8	31	39					4.3	
9	35	40	7				4.4	
10	36	41	7.1		7.1		4.4.4	
11	37	42	8	27	8.3	8	40	42
TP	38	43		28				
	39	44		29				
	40	45						
Notes	Sub-features (1)	Known issues (0)	Resources (5)	Feedback				

Ejemplo



 Verificar que el navegador soporte webworkers:

```
if(typeof(Worker) !== "undefined") {
    // Soporta webworkers
} else {
    // Navegador chafa...
}
```

Creamos una rutina javaScript:

```
var i = 0;
function contador() {
   i = i + 1;
   postMessage(i);
   setTimeout("contador()",500);
contador();
```

- La función postMessage() manda un mensaje al background.
- Nota: Los webworkers se utilizan preferentemente en programas que requieran muchos recursos del CPU.

 Los objetos webworkers se crean desde una página html.

```
if(typeof(w) == "undefined") {
  w = new Worker("worker.js");
```

 Podemos recibir mensajes del background con el evento "onmessage":

```
w.onmessage = function(event){
document.getElementById("result").innerHTML =
event.data;
```

**}**;

- El resultado es almacenado en "event. data".
- El webworker seguirá ejecutándose aunque el script de la página haya terminado.
- Para detenerlo hay que utilizar:
  - o w.terminate();

 Los webworkers deben de ser escritos en archivos externos js.