Modelos de Inteligencia Artificial





Introducción a la programación robótica



3. Comunicación entre nodos

Curso 2024-25

Comunicación entre nodos (I)



- 1. ¿Qué es el "paso de mensajes"?
 - a. Concepto de nodo
 - b. Concepto patrón publicador-suscriptor
 - c. "Tópicos"
 - d. Mensajes (tipos de datos)
- 2. Desarrollo de un publicador-suscriptor simple
- 3. Turtlebot 3D
 - a. Introducción al simulador Gazebo



Comunicación entre nodos (I)



- 1. ¿Qué es el "paso de mensajes"?
 - a. Concepto de nodo
 - b. Concepto patrón publicador-suscriptor
 - c. "Tópicos"
 - d. Mensajes (tipos de datos)
- 2. Desarrollo de un publicador-suscriptor simple
- 3. Turtlebot 3D
 - a. Introducción al simulador Gazebo





- El concepto de nodo es central en la comunicación de procesos.
- Un nodo en ROS es un proceso que realiza cualquier tipo de computación.
- El objetivo de dichos procesos es tener un nivel de granularidad lo más fina posible.





CIPFP Mislata

Centre Integrat Públic
Formació Professional Superior













Comunicación entre nodos (I)



- 1. ¿Qué es el "paso de mensajes"?
 - a. Concepto de nodo
 - b. Concepto patrón publicador-suscriptor
 - c. "Tópicos"
 - d. Mensajes (tipos de datos)
- 1. Desarrollo de un publicador-suscriptor simple





- Concepto del patrón Publish-Subscribe
 - Los nodos productores de información se denominan publicadores (o fuentes).
 - Los nodos consumidores de información se denominan suscriptores (o sumideros)



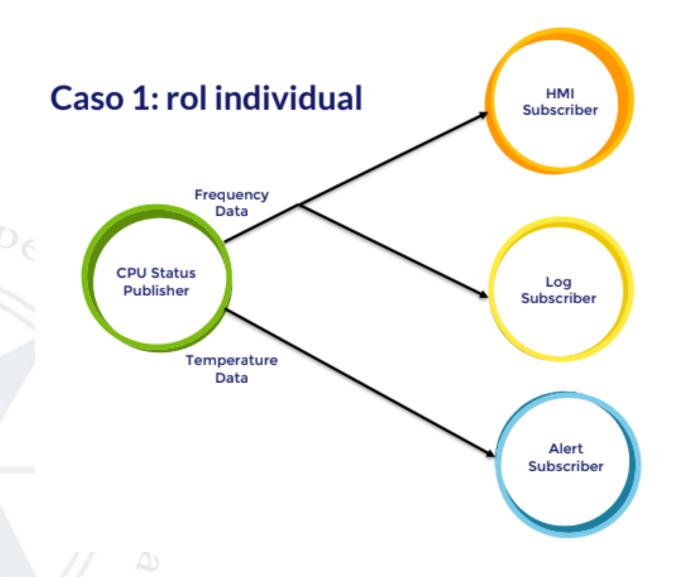


Concepto del patrón Publish-Subscribe

- Los nodos subscriptores se suscriben a datos de los nodos publicadores
- O Un dato producido por un publicador le llega a todos y cada uno de sus subscriptores y no más.
- O Un nodo puede actuar como publicador y suscriptor a la vez.

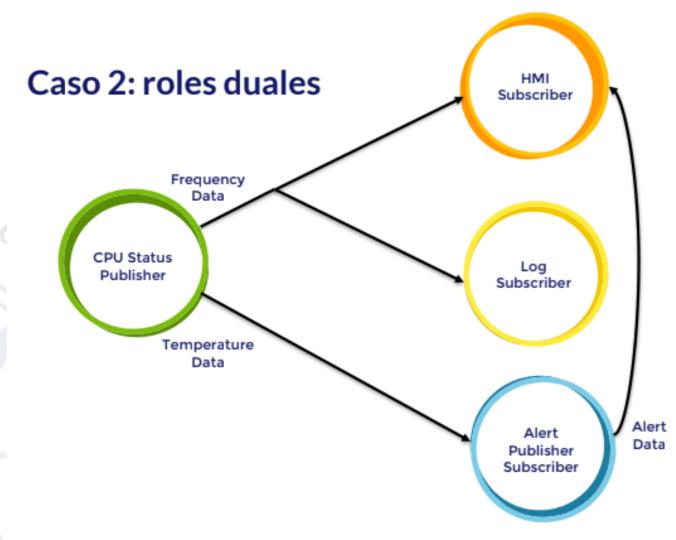














Comunicación entre nodos (I)



- 1. ¿Qué es el "paso de mensajes"?
 - a. Concepto de nodo
 - b. Concepto patrón publicador-suscriptor
 - c. "Tópicos"
 - d. Mensajes (tipos de datos)
- 1. Desarrollo de un publicador-suscriptor simple





¿Qué es un "tópico"?

- un tópico puede verse como un bus de datos sobre el que los nodos intercambian mensajes de un tipo.
- cada tópico recibe un nombre de forma unívoca.
- nodos interesados en un tipo de datos se suscriben al tópico correspondiente.







¿Qué es un "tópico"?

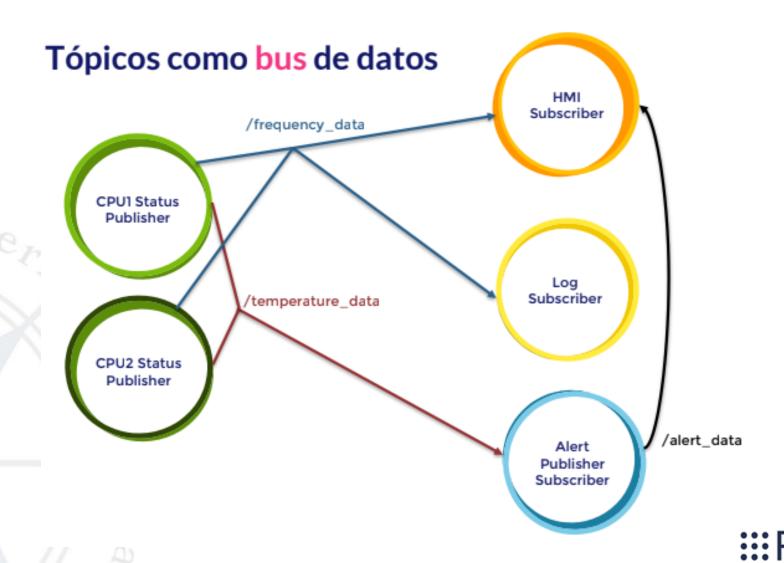
- nodos que generan datos publican por el tópico correspondiente.
- pueden existir varios publicadores/suscriptores sobre el mismo tópico.
- OJO! Los tópicos están destinados a una comunicación unidireccional!







Robot Operating System



Comunicación entre nodos (I)



- 1. ¿Qué es el "paso de mensajes"?
 - a. Concepto de nodo
 - b. Concepto patrón publicador-suscriptor
 - c. "Tópicos"
 - d. Mensajes (tipos de datos)
- 1. Desarrollo de un publicador-suscriptor simple







¿Qué es un mensaje?

- un mensaje en ROS es el dato que viaja a través de los "tópicos".
- todo mensaje pertenece a un tipo de datos, que debe coincidir con el tipo de datos del "tópico" por el que viaja.
- el tipo de datos del tópico es definido por el publicador.





Ejemplo: paquete std_msgs

- contiene la definición de múltiples mensajes estándar de ROS, incluyendo mensajes que representan tipos de datos primitivos.
- consultar la página de referencia:

http://wiki.ros.org/std_msgs.







tipos básicos	>	Primitive Type	Serialization (Conversión de datos	C++	Python2	Python3
que se usan para definir los mensajes		bool (1)	unsigned 8-bit int	para transmisiór	uint8_t (2)	bo	ol
		int8	signed 8-bit int		int8_t	i	nt
		uint8	unsigned 8-bit int		uint8_t	int (3)	
		int16	signed 16-bit int		int16_t	i	nt
		uint16	unsigned 16-bit int		uint16_t	i	nt
		int32	signed 32-bit int		int32_t	int	
		uint32	unsigned 32-bit int		uint32_t	i	nt
		int64	signed 64-bit int		int64_t	long	int
		uint64	unsigned 64-bit int		uint64_t	long	int
		float32	32-bit IEEE float		float	flo	oat
		float64	64-bit IEEE float		double	float	
		string	ascii string (4)		std::string	str	bytes
		time	secs/nsecs unsigned	d 32-bit ints	oros::Time	• rosp	y.Time

secs/nsecs signed 32-bit ints

ros::Duration

rospy.Duration

Fuente: http://wiki.ros.org/msg

duration





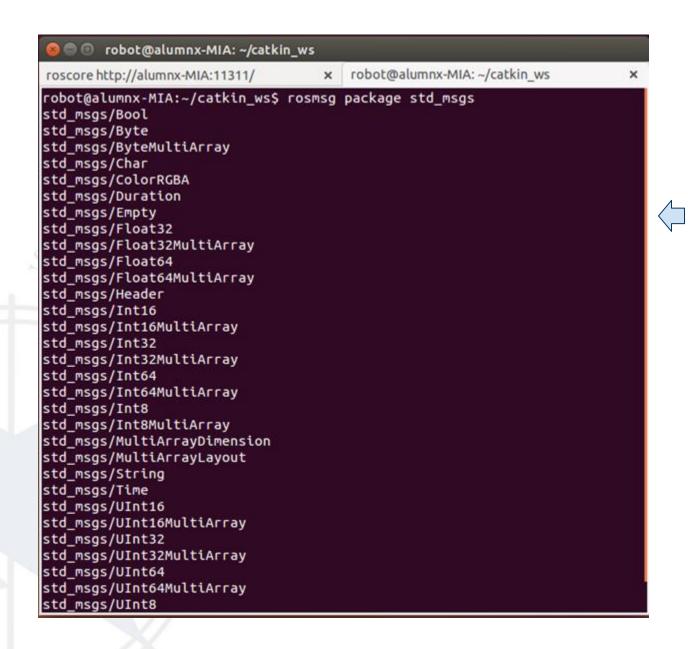
Ejemplo: paquete std_msgs

- cada mensaje viene definido en un fichero de texto de extensión .msg.
- el fichero contiene los campos de datos del mensaje, que pueden ser de tipo primitivo o incluso otros mensajes.
- podemos definir nuestros propios mensajes









Comando **rosmsg**:
con el argumento

package se
obtienen todos
los mensajes
definidos en el
paquete.







```
robot@alumnx-MIA:/opt/ros/indigo/share/std msgs/msg$ ll
total 132
drwxr-xr-x 2 root root 4096 jul 12
                                    2021 ./
drwxr-xr-x 4 root root 4096 jul 12
                                    2021 ../
-rw-r--r-- 1 root root
                          9 mar 10
                                   2016 Bool.msg
                         10 mar 10 2016 Byte.msg
rw-r--r-- 1 root root
                                   2016 ByteMultiArray.msg
rw-r--r-- 1 root root
                        210 mar 10
                                  2016 Char.msg
        -- 1 root root
                         9 mar 10
                        40 mar 10 2016 ColorRGBA.msg
        -- 1 root root
                         14 mar 10 2016 Duration.msg
     --r-- 1 root root
                         0 mar 10 2016 Empty.msg
rw-r--r-- 1 root root
                        12 mar 10 2016 Float32.msg
 rw-r--r-- 1 root root
                        210 mar 10 2016 Float32MultiArray.msg
     --r-- 1 root root
                         12 mar 10
                                  2016 Float64.msg
 rw-r--r-- 1 root root
                       210 mar 10 2016 Float64MultiArray.msg
     --r-- 1 root root
                        583 mar 10 2016 Header.msg
        -- 1 root root
                         11 mar 10 2016 Int16.msg
rw-r--r-- 1 root root
                                  2016 Int16MultiArray.msg
     --r-- 1 root root
                        210 mar 10
     --r-- 1 root root
                         10 mar 10
                                  2016 Int32.msg
                        210 mar 10
                                   2016 Int32MultiArray.msg
        -- 1 root root
                         10 mar 10
                                  2016 Int64.msg
          1 root root
                        210 mar 10 2016 Int64MultiArray.msg
          1 root root
     --r-- 1 root root
                         10 mar 10
                                  2016 Int8.msg
                                  2016 Int8MultiArray.msg
                       210 mar 10
          1 root root
                                  2016 MultiArrayDimension.msg
        -- 1 root root
                        141 mar 10
                                    2016 MultiArrayLayout.msg
                        911 mar 10
          1 root root
                                    2016 String.msg
                         12 mar 10
     --r-- 1 root root
                                   2016 Time.msq
     --r-- 1 root root
                         10 mar 10
rw-r--r-- 1 root root
                         12 mar 10
                                  2016 UInt16.msq
```

Cada mensaje se define en un fichero de texto con extensión .msq.











Comando **rosmsg**:
con el argumento
show se obtienen los
campos de un
mensaje.

El fichero correspondiente contiene la misma información







NOTA:

- cuando compilamos, los mensajes definidos en ficheros
 .msg son traducidos a código Python y C++.
- los tipos de datos que aparecen en los ficheros .msg
 representan tipos primitivos que posteriormente son
 compilados a tipos específicos de cada lenguaje de forma automática.
- esto permite definir un mensaje sin tener que crear el código Python y C++.

2. Desarrollo de un publicador-suscriptor





Ejemplo básico en la página oficial

 	00		
 . ~		.org	ı
 	\mathbf{U}	·UI Y	ı
			1

About | Support | Discussion Forum | Service Status | Q&A answers.ros.org

Search: Submit

Documentation

Browse Software

News

Download

ROS/ Tutorials/ WritingPublisherSubscriber(python)

Note: This tutorial assumes that you have completed the previous tutorials: creating a ROS msg and srv.

Please ask about problems and questions regarding this tutorial on answers ros.org. Don't forget to include in your question the link to this page, the versions of your OS & ROS, and also add appropriate tags.

Writing a Simple Publisher and Subscriber (Python)

Description: This tutorial covers how to write a publisher and subscriber node in python.

Tutorial Level: BEGINNER

Next Tutorial: Examining the simple publisher and subscriber

catkin rosbuild

Tabla de Contenidos

- 1, Writing the Publisher Node
 - 1. The Cod
 - 2. The Code Explained
- Writing the Subscriber NodeThe Code
 - 2. The Code Explained
- 3. Building your nodes.
 - 1. Additional Resources
- 4, Video Demonstration

ROS 2 Documentation

The ROS Wiki is for ROS 1. Are you using ROS 2 (Dashing/Foxy /Rolling)? Check out the ROS 2 Documentation

1,000,000	
Distributions	
ROS/Installation	
ROS/Tutorials	
RecentChanges	
WritingPublber(python)	
Página	
Página inmutable	
Información	
Adjuntos	
Más Acciones	
Texto sin formato	~
Hacer	
Usuario	

Ingresar



2. Desarrollo de un publicador-suscriptor





Práctica 2

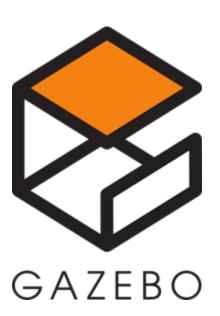
 Realiza la práctica "ROBOT - P2 :: Creación de un publicador-suscriptor", cuyo enunciado encontrarás en el moodle





Gazebo

Simulador 3D que permite probar algoritmos rápidamente, diseñar robots, realizar pruebas y entrenar el sistema de IA utilizando escenarios realistas







Gazebo

a. Instalación

apt-get install ros-noetic-gazebo-ros-pkgs ros-noeticgazebo-ros-control # source ~/catkin_ws/devel/setup.bash



roscore & rosrun gazebo_ros gazebo

... o alternativamente

roslaunch gazebo_ros empty_world.launch

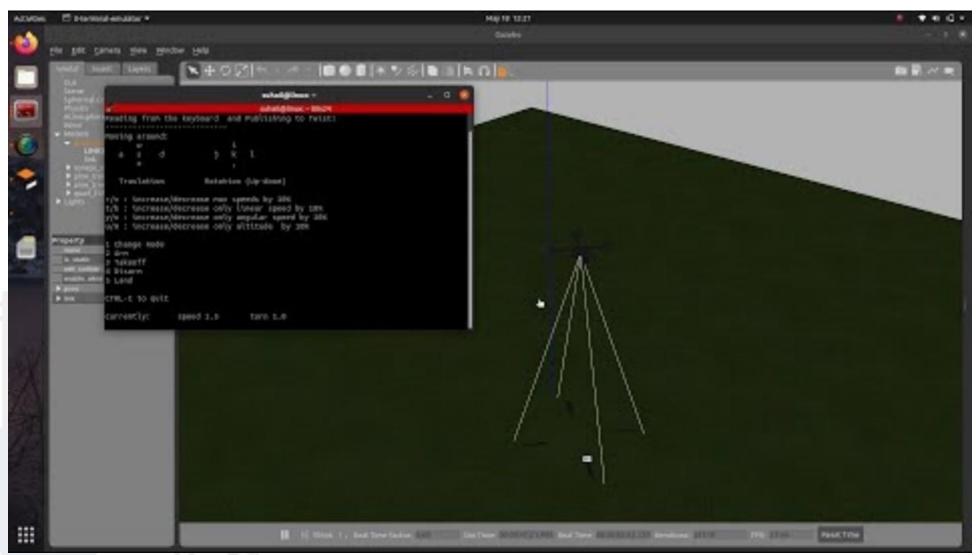






CIPFP Mislata

Centre Integrat Públic Formació Professional Superior



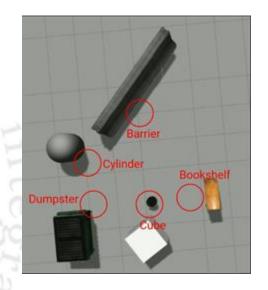




Gazebo

c. Movimiento del robot

roslaunch turtlebot_teleop keyboard_teleop.launch









Gazebo

d. Publicación de tópicos

```
ros@ros-VirtualBox:~/catkin_ws$ rostopic list
/clock
/cmd vel
/gazebo/link_states
/gazebo/model_states
/gazebo/parameter_descriptions
/gazebo/parameter_updates
/gazebo/performance_metrics
/gazebo/set_link_state
/gazebo/set_model_state
/imu
/joint_states
/odom
/rosout
/rosout_agg
/scan
/tf
```







Práctica 3

Escribir un script bajo el modelo
 <u>publicador-suscriptor</u> para la
 monitorización de la posición de un
 robot en relación a otros objetos en un
 escenario dado.



