Spritesheet1 es el spritesheet original, de 36x20 (es decir, con cada frame de 18 de ancho por 20 pixeles de alto), adjunté los frames por las dudas.

En caso que genere problemas trabajar con un recurso tan chico, adjunté una versión mayor: 108x60, es decir 54x30 cada Frame, en caso de necesitar una más grande, me avisan uwu.

Queda incorporar nuevos diseños de abejitas.

Diseño de bosses.