



Circuitos Lógicos II

22-1



Nombre del Alumno: Suarez Vega Edgar Alan Grupo 4CM13

Fecha 2/09/21



Las direcciones y los datos son bits, pero se pueden representar en formato hexadecimal (cada grupo de 4 bits) es un nibble por lo que las direcciones se separan en nibbles.

Si al dividir en grupos de 4 no se acompleta un nibble, aun asi se representa usando un nibble.

Por ejemplo $13/4 = 3$ nibbles y sobra 1 bit. Quedando el rango :

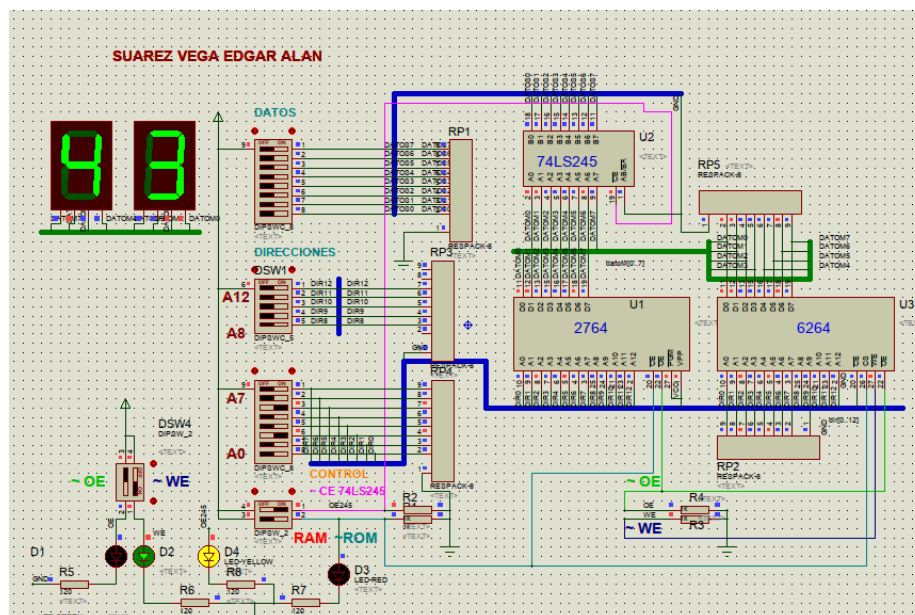
0000 0000 0000 hasta **1 1111 1111 1111**

en hexadecimal **0 0000** hasta **1 FFFF**

Ejercicio LEER en la ROM la Direccion

0 024 : que direccion nos da

0 0000 0010 0100 : **0100 0011 (43)**





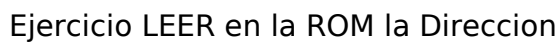
Nombre del Alumno: Suarez Vega Edgar Alan Grupo 4CM13

Fecha 2/09/21

Ejercicio LEER en la ROM la Direccion

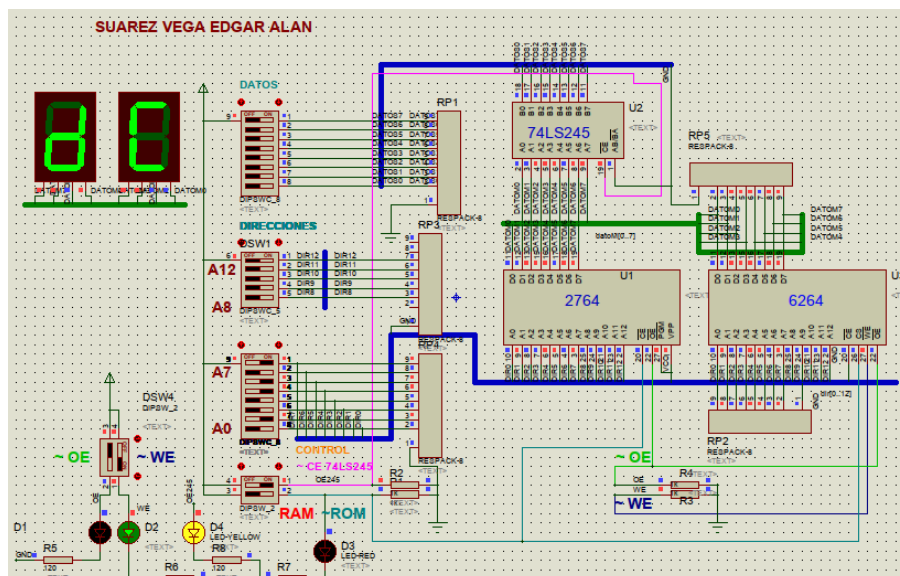
0 036 : que direccion nos da

0 0000 0011 0110 : 0000 1001 (09)



0 0B2 : que direccion nos da

0 0000 1011 0010 : 1101 1100 (DC)





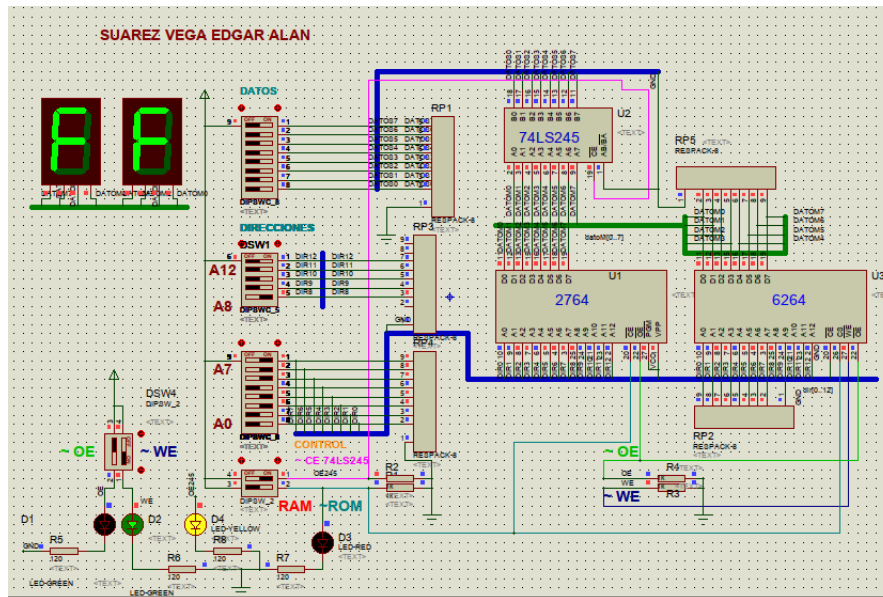
Nombre del Alumno: Suarez Vega Edgar Alan Grupo 4CM13

Fecha 2/09/21

Ejercicio LEER en la ROM la Direccion

0 1EC : que direccion nos da

0 0001 1110 1100 : 1111 1111 (FF)



Un archivo .Hex para simular tiene que tener el valor de entrada fila 1

y uno de cierre (ultima linea).

El contenido de las direcciones empieza después de los primeros 8 bits de la 2 línea y así en cada línea después de sus primeros 8 bits , la primera línea tiene de 0-15 y así sucesivamente



Circuitos Lógicos II

Nombre del Alumno: Suarez Vega Edgar Alan Grupo 4CM13

Fecha 2/09/21

22-1





Circuitos Lógicos II

22-1



Nombre del Alumno: Suarez Vega Edgar Alan Grupo 4CM13

Fecha 2/09/21

Un archivo .Hex para simular tiene que tener el valor de entrada fila 1
y uno de cierre (ultima linea).