Alan Josueth Pacheco Cueva

Software Developer

Dirección: Quito, 170134 Ecuador

Fecha Nacimiento: 05/11/2001

Celular: 0993507153

Correo: josueth.cueva@gmail.com



Apasionado Desarrollador Fullstack enfocado en crear soluciones seguras, automatizadas y alineadas a procesos críticos del negocio. Combina experiencia en desarrollo web y backend con conocimientos en riesgos y cumplimiento adquiridos en entornos financieros. Ha participado en iniciativas aplicando las mejores prácticas OWASP en aplicaciones web y móviles, modelos de IA y automatización con Power Automate. Su enfoque se enriquece con una visión auditoria, permitiéndole construir productos confiables, escalables y orientados a la seguridad de la mano de una fuerte actitud proactiva y trabajo en equipo.



Portafolio, Perfil

- https://thecodesolutions.com
- https://ec.linkedin.com/in/alan-pacheco-cueva-b7b3a9223



Experiencia



Actualidad Banco Internacional, Quito, Provincia de Pichincha

- Evalué riesgos tecnológicos y amenazas aplicando lineamientos OWASP, asegurando desarrollo seguro en entornos bancarios.
- Revisé políticas y documentación crítica de TI, fortaleciendo el gobierno tecnológico.
- Automaticé análisis y alertas sobre información bancaria mediante scripting con IDEAScript y Alteryx, reduciendo tiempos operativos.
- Desarrollé herramientas internas fullstack con **Vue.js**, **Node.js** y **SQL Server**, alineadas a necesidades de auditoría.
- Implementé procesos **ETL** y dashboards en **Power BI** para generación de insumos de gestión del área de auditoría.
- Realicé auditorías técnicas enfocadas en buenas prácticas de desarrollo.
- Contribuí al **Innovation Challenge IA** del Banco, diseñando soluciones con inteligencia artificial y automatización junto a equipo multidisciplinario.

Nov 2022 - Desarrollador Independiente

Actualidad Alan Pacheco, Quito, Ecuador (Remoto)

- Desarrollé soluciones fullstack a medida con React, Vue.js, Node.js, SQL Server y MongoDB.
- Implementé modelos de IA para recomendaciones en carritos de compra, mejorando conversión y experiencia de usuario.
- Brindé tutoría técnica en desarrollo de videojuegos con **Unity** y **C#**, potenciando habilidades prácticas en proyectos educativos.
- Resolví errores críticos en producción mediante debugging avanzado, mejorando la estabilidad del software.
- Automaticé procesos administrativos con Power Automate, optimizando tareas con soluciones de bajo código.
- Gestioné el levantamiento de requerimientos, diseño, pruebas y soporte con clientes, asegurando entregas efectivas y personalizadas.

Aug 2023 -Aseguramiento De Riesgos De Tl

Jun 2024

PwC, Quito, Ecuador

- Evalué riesgos tecnológicos aplicando principios de ciberseguridad y control interno en entornos corporativos.
- Analicé y propuse mejoré políticas y documentación técnica de TI, fortaleciendo el cumplimiento normativo.
- Automaticé reportes financieros con herramientas de análisis y scripting, apoyando decisiones estratégicas.
- Validé la integridad y trazabilidad de datos en sistemas críticos, utilizando bases de datos y lógica de programación.

Enero 2023 - Desarrollador Front-End

Jul 2023

Digital Loop, Quito, Ecuador (Remoto)

- Desarrollé aplicaciones web responsivas con **Vue.js**, integrando componentes dinámicos para plataformas móviles y de escritorio.
- Implementé lógica backend con Node.js, gestionando datos con MongoDB, MySQL y Firebase, y construyendo APIs RESTful seguras.
- Transformé prototipos UX/UI en interfaces funcionales, alineadas a requerimientos del cliente y estándares de accesibilidad.
- Automaticé pruebas con Cypress y realicé auditorias SEO/técnicas con **ScreamingFrog**, garantizando rendimiento y visibilidad.

Ayudante De Cátedra Oct 2021 -

Jul 2023

Universidad De Las Américas, Quito, Ecuador

- Desarrollé soluciones académicas y sociales con React Native, React y **Vue.is**, integrando funcionalidades web y móviles.
- Gestioné persistencia de datos en sistemas reales y experimentales utilizando bases de datos relacionales y NoSQL.
- Guié a estudiantes en el uso de tecnologías de carrera, incluyendo realidad virtual y entornos de desarrollo.
- Di soporte en el mantenimiento de laboratorios y equipos, garantizando su operatividad para proyectos e investigación.
- Elaboré materiales y actividades prácticas para reforzar competencias técnicas en contextos educativos.

 Obtuve reconocimientos en concursos como SAP Challenge, InfoMatrix, Ingennials UDLA (Dos primeros lugares) y Chasky Bots, por proyectos con impacto real.

Jun 2022 - Soporte IT

Dec 2022

Life And Hope, Quito, Ecuador

- Ejecuté tareas técnicas con autonomía y responsabilidad, gestionando tiempos y prioridades de forma eficiente.
- Mantuve comunicación efectiva en equipos multidisciplinarios y entornos remotos, facilitando la coordinación técnica.
- Aprendí con rapidez nuevas herramientas, metodologías y lenguajes, adaptándome con agilidad a distintos proyectos.



Educación

Esperado en Magister en Inteligencia Artificial Aplicada

Ene 2026 Universidad De Las Américas (UDLA) - Quito, Ecuador

May 2020 - Ingeniero de Software

Ago 2024

Universidad De Las Américas (UDLA) - Quito, Ecuador

- Durante mi carrera gané 2 veces el concurso de la facultad de ingenierías "Ingennials".
- Proyecto de titulación ganador del concuso Ingennials.
- Ganador en categoría de SAP Challenge con proyecto universitario.

53

Skills

- Desarrollo Fullstack
- Diseño e integración de APIs
- Gestión de bases de datos (SQL / NoSQL)
- Frameworks frontend (Vue.js / React/.NET)
- Desarrollo backend (Node.js, Python)
- Control de versiones (Git / GitHub)
- Automatización de pruebas (Cypress)
- Análisis y visualización de datos (Power BI)
- Desarrollo seguro (prácticas OWASP)
- DevOps y automatización (Power Automate / CI/CD)
- Modelos de recomendación con IA
- Levantamiento de requerimientos con clientesas



- Ganador 2da edición del Ingennials (UDLA FICA) con el desarrollo de una plataforma educativa innovadora, orientada a transformar procesos de aprendizaje mediante tecnología accesible y personalizable.
- Ganador 4ta edición del Ingennials (UDLA FICA) con un proyecto de titulación basado en una plataforma para gestión de campañas publicitarias.
- Reconocimiento en SAP Challenge por la creación de una solución educativa digital, alineada a las necesidades de formación técnica en entornos corporativos.
- Ganador 3r lugar en Chaskibots con un proyecto educativo interactivo que promueve las historias autóctonas del Ecuador mediante experiencias en realidad virtual.
- Ganador 3r lugar Infomatrix con el desarrollo de una aplicación móvil para la gestión de ganado vacuno, diseñada para el control productivo y trazabilidad.

Idiomas

Español: Nativo

Inglés

