

Desenvolvimento Front-End

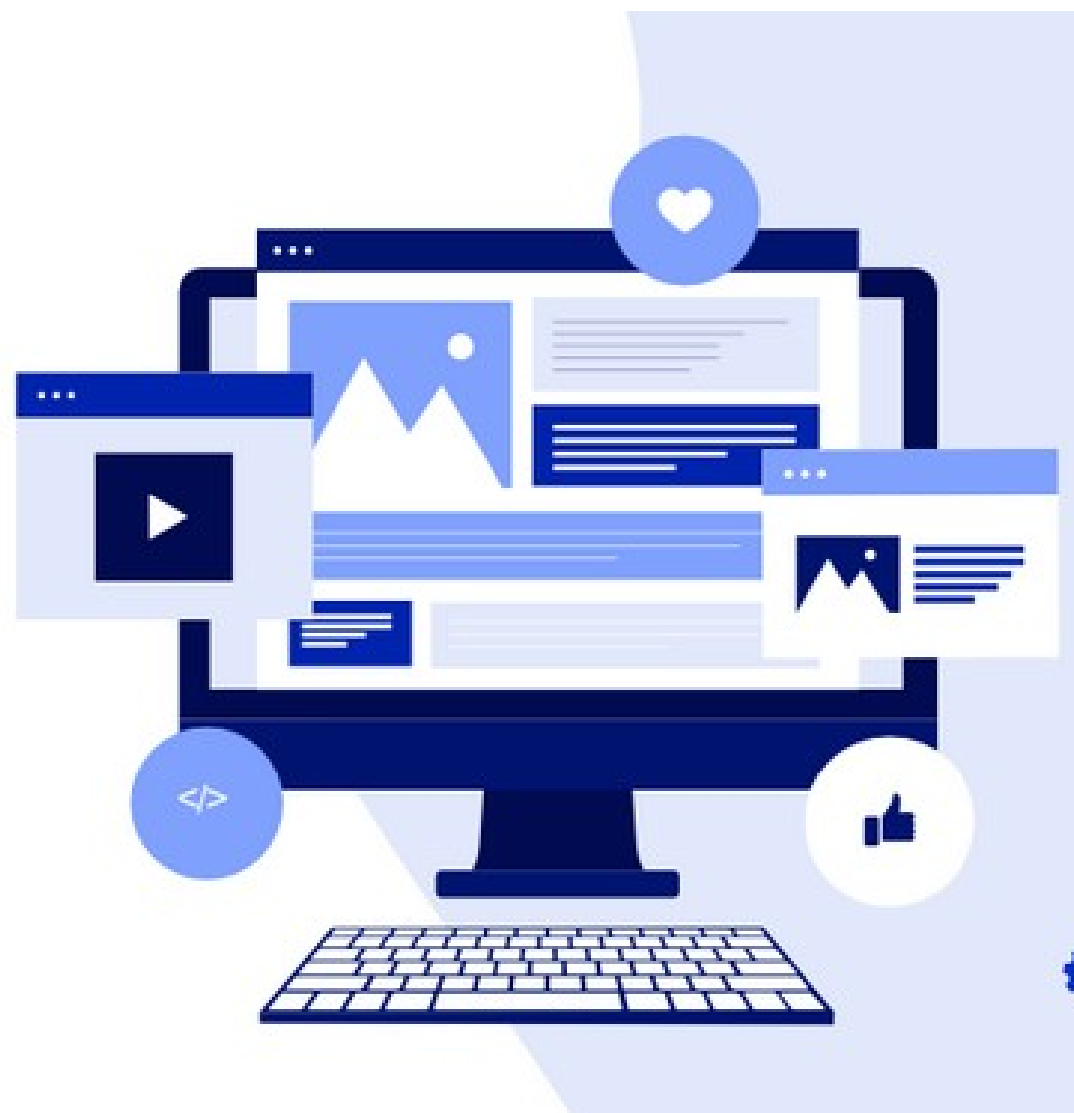
```
mirror_mod = modifier_ob.  
set mirror object to mirror.  
mirror_mod.mirror_object =  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
  
selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier_ob.  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_object  
data.objects[one.name].select  
  
print("please select exactly  
  
-- OPERATOR CLASSES --  
  
types.Operator):  
on X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
  
context):  
context.active_object is not
```

O que é um Front-End?

- É a parte de uma aplicação na qual os usuários interagem diretamente;
- É responsável por desenvolver por meio de código uma interface gráfica com as tecnologias bases da Web: HTML, CSS e JavaScript;
- O desenvolvedor precisa garantir a usabilidade, a acessibilidade e o desempenho do código.

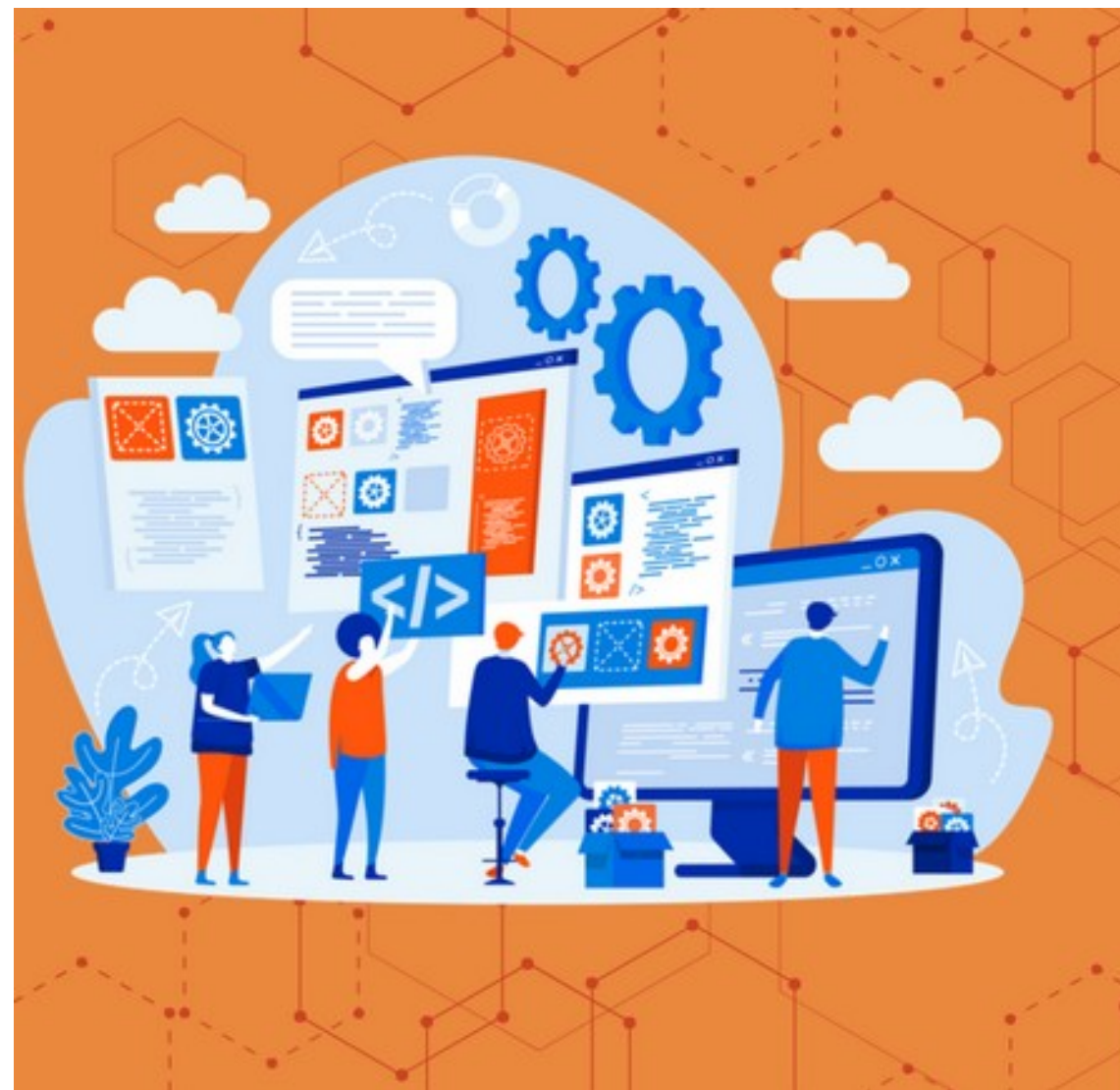
Ferramentas para o desenvolvimento de Front-Ends

- Editores de códigos
 - **VSCode**
 - Atom
- Gerenciadores de Pacotes
 - **NPM**
 - Yarn
- Empacotadores
 - Webpack
 - Parcel
- Frameworks
 - React
 - **Angular**



Ferramentas para o desenvolvimento de Front-Ends

- Bibliotecas de animações
 - AnimateCSS
 - GreenSock (GSAP)
- Ferramentas de desenvolvedor dos navegadores
 - Firefox Developer Tools
 - Chrome DevTools
- Teste entre navegadores
 - CanIUse
 - Am I Responsive



Ferramentas para o desenvolvimento de Front-Ends

- Colaboração de Código e playgrounds
 - GitHub
 - CodePen
 - JSFFiddle





.html

.css

.js

HTML + CSS + Javascript

- HTML - Define o significado e a estrutura do conteúdo da web;
- CSS - Desempenha um papel fundamental na criação de designs incríveis e na melhoria da experiência do usuário na web;
- JavaScript - Linguagem de programação utilizada para tornar as páginas da web interativas e dinâmicas.

JavaScript

```
<script type=
"text/javascript">
```

Behavior

CSS

```
<style>
Body {
  Color:...
ul#mylist {
  font-family
}</style>
```

Presentation

HTML

```
<html>
<head>...
<body>
<h1>
<h2>
<p>...</p>
<ol><li><li>
```

**Content &
Structure**

HTML +
CSS +
Javascript

HTML – Linguagem de Marcação de Hipertexto



HTML (HyperText Markup Language)

HTML

- Criada por Tim Berners-Lee junto com o HTTP e a World Wide Web (WWW);
- HTTP é um protocolo que permite a transferência de arquivos;
- A WWW é a teia em todo o mundo, o sistema que cataloga várias mídias interligadas;

<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>



HTML

- Bloco de construção mais básico da web;
- Define o significado e a estrutura do conteúdo da web;
- Outras tecnologias utilizadas numa página da web;
 - Aparência/Apresentação (CSS);
 - Funcionalidade/Comportamento (JavaScript)
- HiperTexto (HyperText) refere-se aos *links* que conectam páginas da Web entre si;
- Marcação (Markup) – refere-se as anotações de texto, imagens e outros conteúdos para exibição de um navegador da Web.



Elementos especiais de marcação

- <head>, <title>, <body>, <header>, <footer>, <article>, <section>, <p>, <div>, , , <aside>, <audio>, <canvas>, <datalist>, <details>, <embed>, <nav>, <output>, <progress>, <video>, , , e muitos outros.



Elementos

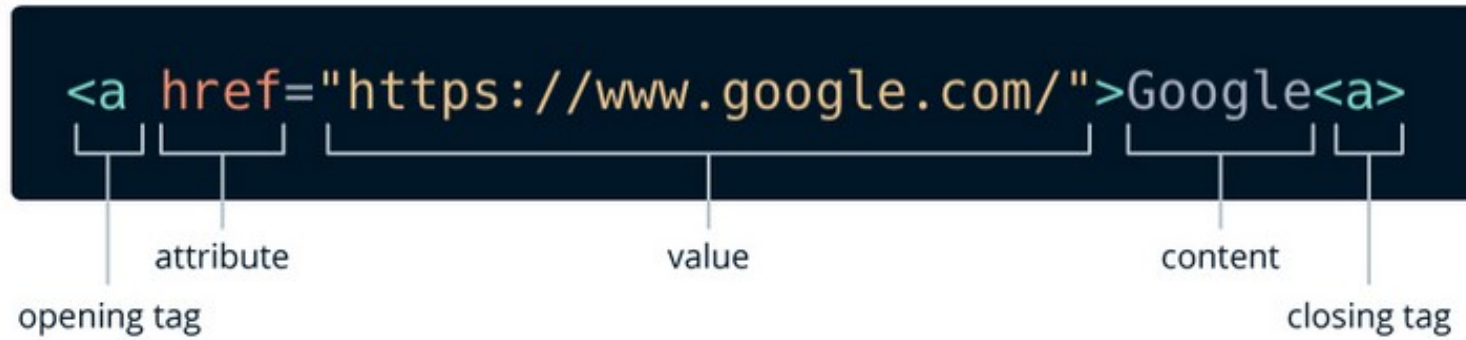
- Um elemento HTML é separado de outro texto em um documento por "tags", que consistem no nome do elemento entre "<" e ">";
 - <h1> <div>
- O nome de um elemento dentro de uma tag é insensível a maiúsculas e minúsculas;
 - A tag <title> pode ser escrita como <Title>, <TITLE> ou de qualquer outra forma.



Atributos

- Atributos fornecem informações adicionais aos elementos HTML;
 - O atributo src na tag especifica uma fonte de uma imagem;
 - O atributo href na tag <a> especifica a URL de um recurso;





Exemplo de código HTML

Visualização de uma página da Web

```
<html>
<head></head>
<body>
  <header>
    <title>The World Wide Web project</title>
    <nextid n="55"> </nextid>
  </header>

  <h1>World Wide Web</h1>
  The WorldWideWeb (W3) is a wide-area<a name="0" href="WhatIs.html">
    hypermedia</a>
  >
  information retrieval initiative aiming to give universal access to a large
  universe of documents.
  <p>
    Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to
    this document, including an
    <a name="24" href="Summary.html">executive summary</a> of the project,
    <a name="29" href="Administration/Mailing/Overview.html">Mailing lists</a>
    , <a name="30" href="Policy.html">Policy</a> , November's
    <a name="34" href="News/9211.html">W3 news</a> ,
    <a name="41" href="FAQ/List.html">Frequently Asked Questions</a> .
  </p>
  <dl>
    <dt><a name="44" href="DataSources/Top.html">What's out there?</a></dt>
    <dd>
      Pointers to the world's online information,<a
        name="45"
        href="DataSources/bySubject/Overview.html"
      >
        subjects</a>
```

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents. Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) ,

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,X11 [Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) ,[Mail robot](#) , [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

Títulos <h1> a <h6>

H1 Title - Very important

H2 Title - Less important than H1

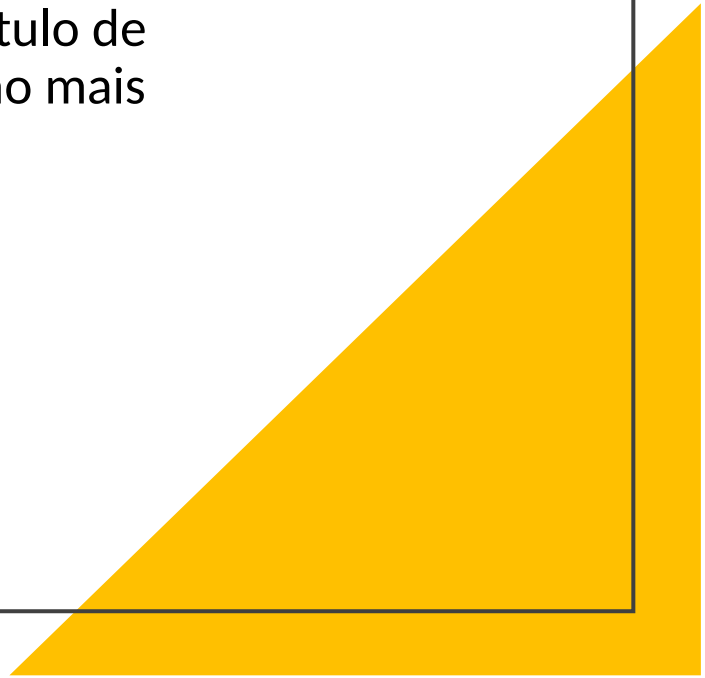
H3 Title - Less important than H2

H4 Title - Less important than H3

H5 Title - Less important than H4

H6 Title - Less important than H5

- Os elementos HTML <h1>--<h6> representam seis níveis de título de seção. <h1> é o nível de seção mais alto e <h6> é o mais baixo.





Parágrafos <p>

- O elemento HTML <p> representa um parágrafo. Em mídias visuais, parágrafos são representados como blocos indentados de texto com a primeira letra avançada e separados por linhas em branco;
- Já em HTML, parágrafos são usados para agrupar conteúdos relacionados de qualquer tipo, como imagens e campos de um formulário.

Lista desordenadas

- Representa uma lista de itens sem ordem rígida, isto é, uma coleção de itens que não trazem uma ordenação numérica e as suas posições, nessa lista, são irrelevantes;
- Caracteristicamente, os itens em uma lista desordenada são exibidos com um marcador que pode ter várias formas, como um ponto, um círculo, ou um quadrado.

```
<ul>
  <li>primeiro item</li>
  <li>segundo item</li>
  <li>terceiro item</li>
</ul>
```

Listas ordenadas

- Representa uma lista de itens ordenados;
- De forma característica esses itens ordenados em uma lista são mostrados com uma contagem que os precede, que pode ser de qualquer tipo, como numerais, letras, algarismos romanos, ou simples símbolos.

```
<ol>  
  <li>primeiro item</li>  
  <li>segundo item</li>  
  <li>terceiro item</li>  
</ol>
```



Âncora <a>

- Com o atributo href cria-se um hiperligação nas páginas web, arquivos, endereços de emails, ligações na mesma página ou endereços na URL;
- O conteúdo dentro de cada <a> precisará indicar o destino do link.

Imagens

- Representa a inserção de imagem no documento;
- ``



Comentários
os `<!-- -->`



`<!--` HTML Comments `-->`

Tabelas <table>, <tr>, <th>, <td>

- O elemento <table> HTML representa dados tabulares — isto é, informações apresentadas em uma tabela bidimensional composta por linhas e colunas de células contendo dados .

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th colspan="2">The table
header</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>The table body</td>
      <td>with two columns</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

Referências

- <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML>
- <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS>
- <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript>
- <https://code.visualstudio.com/>
- <https://webpack.js.org/>
- <https://pt-br.legacy.reactjs.org/>
- <https://angular.io/>
- <https://animate.style/>
- <https://gsap.com/>
- <https://firefox-source-docs.mozilla.org/devtools-user/index.html>
- <https://developer.chrome.com/docs/devtools/>
- <https://caniuse.com>
- <https://ui.dev/amiresponsive>

Referências

- <https://codepen.io/pen/>
- <https://github.com/>
- <https://jsfiddle.net/>
- <http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>