

## Propuesta proyecto final

Para propuesta de proyecto yo estoy pensando en hacer un juego tipo retro en el que el objetivo sea que vaya avanzando el personaje y aparezcan enemigos los cuales al matarlos te den puntos y los vayas acumulando, tendrás 3 vidas las cuales las iras perdiendo si el enemigo te toca o te da uno de sus ataques. De igual forma en el escenario podrás agarrar vidas y potenciadores, igual tendrá un menú simple en el que puedas seleccionar salir del juego o iniciarlo buscando que este juego sea al estilo Sonic retro pero un poco más simple.

