



## ESTUDIANTE DE INGENIERIA EN INFORMATICA.

### ACERCA DE MÍ

Trabajo en equipo.

Iniciativa.

Resolución de problemas.

Aprendizaje fluido.

Comunicación efectiva.

### DATOS DE CONTACTO

**Celular:** 1131606078

**Correo:** alanrichmond00@hotmail.com

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/alan-richmond-bab0b120a/>

**GitHub:** <https://github.com/AlanRichmond>

**Localidad:** Buenos Aires, Zona Oeste, Merlo

### EDUCACIÓN

#### 2019 - Presente.

- **Universidad de Buenos Aires (UBA).**

Estudiante de ingeniería informática en FIUBA, me encuentro empezando tercer año.

- **estudiante autodidacta.**

Estudio programación por mis propios medios, como cursos, videos o leyendo libros.

Estudiando Ingles, por mis propios medios y profesor particular.

#### 2012- 2018.

- **Escuela Secundaria.**

- Instituto Parroquial Fundador Don Francisco De Merlo.

- Titulo en Bachiller En Arte - Artes Visuales.

### IDIOMA

- **Español nativo.**
- **Ingles básico.**

# ALAN RICHMOND

## EXPERIENCIA EN PROYECTOS

### 2023.

- Actualmente me encuentro cursando Algoritmos y Programación 3, en el cual estoy aprendiendo la programación orientada a objetos, manejo de Test para código, utilizamos el lenguaje **Smalltalk**.

### 2022.

- Curse Algoritmos y programación 2, aprendí el lenguaje **C++**, en el **Sistema de Desarrollo Eclipse** y utilizamos el **S.O Linux**, desarrollamos un proyecto individual y uno grupal.

En el proyecto individual realice un videojuego llamado batalla campal donde dos jugadores ponían sus 3 soldados en un tablero (matriz 10x10), el juego es por turnos, donde el jugador elige una posición del tablero para disparar e eliminar a un soldado contrario, y tener la oportunidad de mover alguno de sus soldados.

El proyecto grupal lo desarrollamos entre 6 compañeros, con un buen uso de **GitHub**, para ir compartiendo el código, se trato de una continuación del TP individual, cambiando a un tablero de tres dimensiones con distintos tamaños, se agregaron mas soldados, barcos, aviones y demás. Ambos proyectos se encuentran en mi GitHub, mejor explicados.

### 2021.

- Curse Algoritmos y programación 1, aprendí el **lenguaje C**, en el sistema de desarrollo **Sublime** y en el **S.O Linux**, desarrollamos tres proyectos individuales.

Se trato de un videojuego en el cual el primer proyecto se ingresaban dos personajes, el principal y su sombra, en una matriz de 20x20, dentro había una llave que habría una puerta para poder ganar el juego.

En el segundo proyecto se agregaron obstáculos como pozos, portales y demás, también herramientas como monedas para cambiarlas por vidas, dispersos por los niveles, para poder ganar el juego hay que pasar tres niveles distintos con al menos una vida.

En el ultimo proyecto al videojuego se le agrego el uso de archivos para ingresar el numero de herramientas y obstáculos que el jugador desee. los tres proyectos están explicados y subidos en mi **GitHub**.

### 2020 - 2021.

- Por mi cuenta aprendí el lenguaje **Python** cree diferentes códigos, como por ejemplo calculadoras, agendas con archivos, también juegos, como el ahorcado con países guardados en una biblioteca. utilice **Django** para crear sitios web, con manejo de **base de datos (SQLite3)** y **Git** como controlador de versiones.

Los proyectos estan explicados y subidos en mi GitHub.