## Tecnológico de Monterrey

# Construcción de software y toma de decisiones Desarrollo web

Mini reto 1

Página web retro: Nintendo

Prof. Cesar Espinosa

Alan Antonio Ruelas Robles A01641426

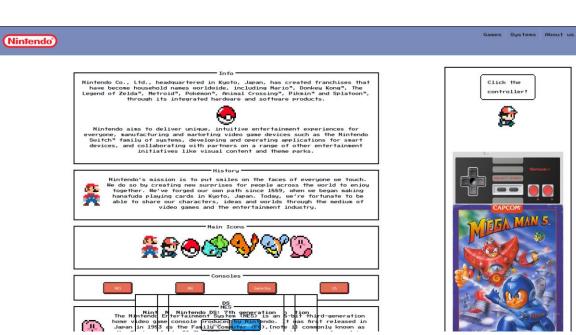
### Pagina retro Nintendo

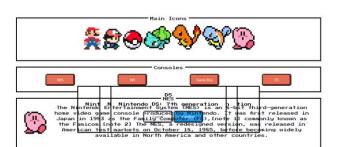
#### Alan Antonio Ruelas Robles

#### A01641426

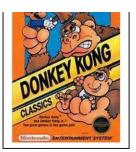
La pagina retro habla sobre Nintendo, tiene los colores principales de dicha marca (rojo y blanco) y una especie de morado con gris que se usaba en las paginas retro originales de Nintendo. La página utiliza tecnologías como:

- HTML: para la estructura de la página, y la definición de los tags como divs, a, ol, p, i, img, área, map, etc.
- CSS: para la decoración y aspecto de los componentes de HTML.
- JavaScript: para la funcionalidad de los botones de la imagen del control de NES, en donde las flechas de arriba y abajo sirven para controlar el flujo de las imágenes del carrusel de imágenes de los videojuegos de la NES, así como los botones rojos sirven para direccionar al usuario a otra pagina relacionada al videojuego en cuestión (mercado libre y Wikipedia).
- Bootstrap: se utilizó para la creación del carrusel de imágenes de los catálogos de videojuegos de manera vertical.
- jQuery: se utilizó para ajustar y adaptar las áreas clickeables de la imagen del control de NES relativas al tamaño de la imagen original.
- AJAX: para direccionar a otra pagina HTML cuando se clickea en el "botón" de About Us en la barra de navegación.
- NES.CSS: para el diseño y apariencia retro que se presenta en la consola del mismo nombre, sobre todo en los contenedores de la información, los iconos y los diálogos.









Games

Systems | About us

#### HTML CSS JS

Click me. I dare you. I double dare you!

Web development Videogames Data Bases

#### Resources:

Hi, I'm the other button