Tecnológico de Monterrey

Construcción de software y toma de decisiones

Desarrollo web

Mini reto 1

Página web retro: Nintendo

Prof. Cesar Espinosa

Alan Antonio Ruelas Robles

A01641426

# Pagina retro Nintendo

# Alan Antonio Ruelas Robles

# A01641426

La pagina retro habla sobre Nintendo, tiene los colores principales de dicha marca (rojo y blanco) y una especie de morado con gris que se usaba en las paginas retro originales de Nintendo. La página utiliza tecnologías como:

* HTML: para la estructura de la página, y la definición de los tags como divs, a, ol, p, i, img, área, map, etc.
* CSS: para la decoración y aspecto de los componentes de HTML.
* JavaScript: para la funcionalidad de los botones de la imagen del control de NES, en donde las flechas de arriba y abajo sirven para controlar el flujo de las imágenes del carrusel de imágenes de los videojuegos de la NES, así como los botones rojos sirven para direccionar al usuario a otra pagina relacionada al videojuego en cuestión (mercado libre y Wikipedia).
* Bootstrap: se utilizó para la creación del carrusel de imágenes de los catálogos de videojuegos de manera vertical.
* jQuery: se utilizó para ajustar y adaptar las áreas clickeables de la imagen del control de NES relativas al tamaño de la imagen original.
* AJAX: para direccionar a otra pagina HTML cuando se clickea en el “botón” de About Us en la barra de navegación.
* NES.CSS: para el diseño y apariencia retro que se presenta en la consola del mismo nombre, sobre todo en los contenedores de la información, los iconos y los diálogos.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Forma, Rectángulo

Descripción generada automáticamente con confianza media