

## **Diagrama de Gantt - Desarrollo de PARTY APP**

### **Fase 1: Planificación y Análisis (Semana 1)**

- Revisión de requerimientos
- Análisis de viabilidad
- Definición de arquitectura del sistema
- Creación de mockups y wireframes
- Planificación de sprints (Daily Meetings desde el inicio)

### **Fase 2: Diseño y Configuración (Semana 2)**

- Diseño de la base de datos
- Configuración del entorno de desarrollo
- Diseño UI/UX de la aplicación

### **Fase 3: Desarrollo del Backend (Semana 3-5)**

- Implementación del sistema de autenticación y registro de usuarios
  - Validación de INE
  - Vinculación con tarjeta de débito/crédito
  - Distinción entre clientes y grupos musicales
- Desarrollo del módulo de contratación de grupos musicales
  - Selección de ubicación
  - Elección de grupo musical
  - Definición de duración del evento
  - Cotización dinámica
- Implementación del módulo de registro de grupos musicales
  - Captura de datos del grupo
  - Definición de géneros musicales y tarifas
  - Configuración de disponibilidad
  - Integración de portafolio multimedia

### **Fase 4: Desarrollo del Frontend (Semana 5-7)**

- Creación de interfaces de usuario

- Implementación de búsqueda de grupos por género, ubicación, disponibilidad y precio
- Desarrollo del sistema de reservación y contratación en línea
- Integración del sistema de calificaciones y reseñas

#### **Fase 5: Integración y Pruebas (Semana 7-8)**

- Integración del frontend con el backend
- Pruebas unitarias y de integración
- Pruebas de usabilidad y experiencia de usuario
- Corrección de errores y optimización