

# Historical Quest

Telegram-бот для прохождения  
увлекательных исторических квестов

## Участники проекта:

- Гусев Максим
- Фёдоров Евгений



# План

- ✓ Концепция проекта
- ✓ Предшественники
- ✓ Целевая аудитория
- ✓ Историческая часть
- ✓ Цифровая часть
- ✓ Демо
- ✓ Что дальше?
- ✓ Заключение

# Концепция проекта

## Основная идея:

Telegram-бот для прохождения игровых квестов от лица определенных исторических деятелей

- ✓ Удобное редактирование предлагаемых пользователям квестов
- ✓ Интуитивный формат и визуальное сопровождение
- ✓ Интересный и познавательный исторический контент

# Предшественники

## Исторический квест про Хрущева

Активность, которая происходила на одной из практик в октябре – классная концепция, но крайне неудобный формат

## Проект1917

Есть раздел с играми и тестами, но нет квестов от лица исторических деятелей



# Целевая аудитория

## Основная ЦА:

Студенты/школьники, использующие Telegram

- ✓ Главная цель проекта — популяризация истории, поэтому требовалась большая площадка, позволяющая реализовать формат квеста
- ✓ Геймификация обеспечивает привлекательность проекта в глазах молодой аудитории + проект может служить как ресурс для подготовки к работам по определенным историческим деятелям
- ✓ Потенциальным пользователем может стать любой пользователь Telegram

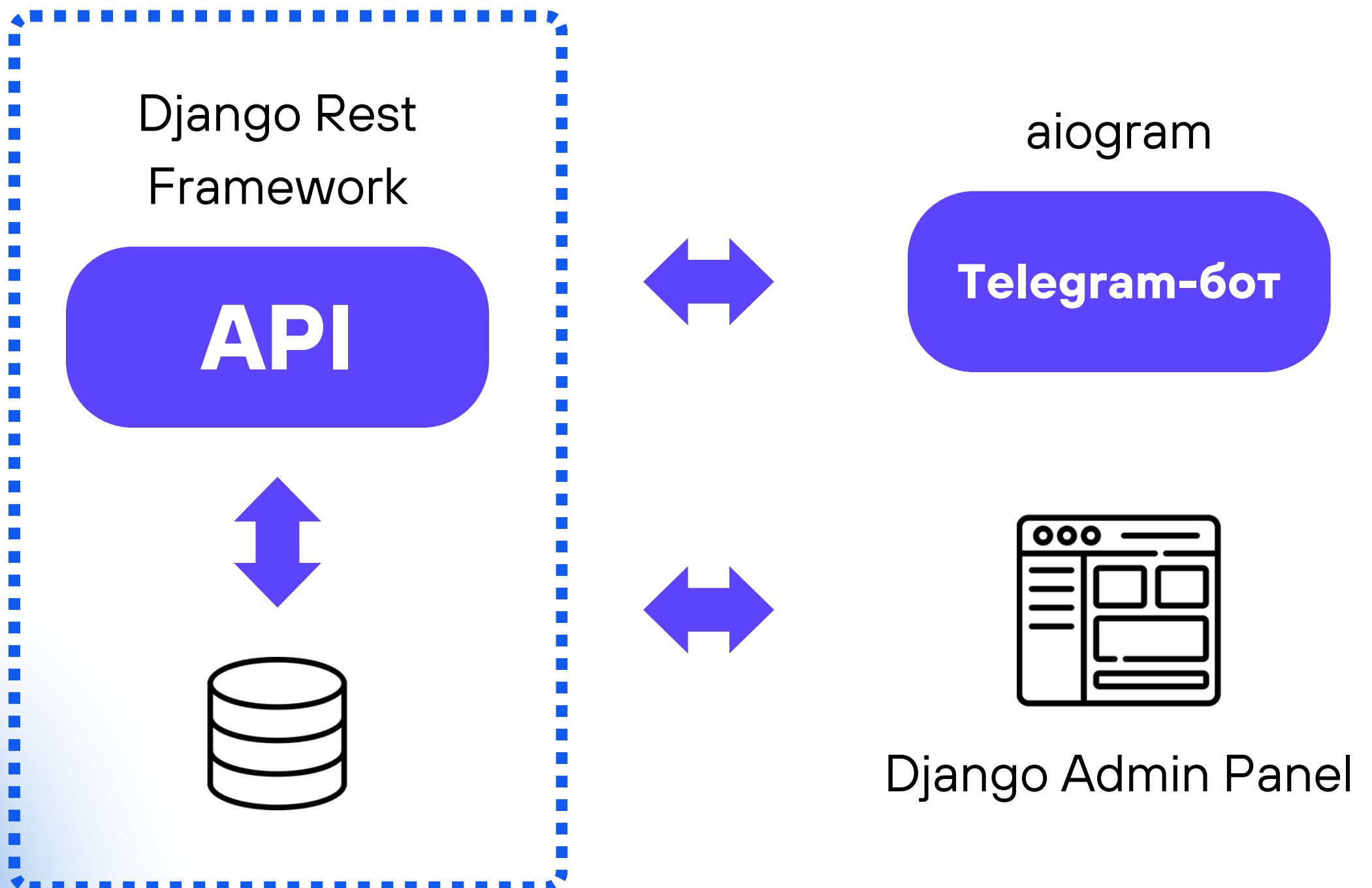
# Историческая часть

- ✓ Вся информация для изначального наполнения контентом Telegram-бота была взята из открытых исторических источников: энциклопедий, статей и ресурсов Интернета
- ✓ После разбора событий, связанных с тем или иным историческим деятелем, для понимания контекста, следовал их анализ для определения альтернативных концовок квеста в зависимости от выбора пользователей

## Примеры использованных ресурсов

- <https://bigenc.ru/c/el-tsin-boris-nikolaevich-9f7217>
- <https://dzen.ru/a/YueZKeE-0V3B-ObG>
- <https://историиземли.рф/poslednij-imperator-rossii-nikolaj-ii.html>
- [https://dzen.ru/a/ZJJ6pSSqCkOd2Q\\_O](https://dzen.ru/a/ZJJ6pSSqCkOd2Q_O)
- <https://dzen.ru/a/XnXhxL1QgQrG53C4>

# Цифровая часть



Начало &gt; API &gt; Шаги

Начните печатать для фильтрации...	
<b>API</b>	
<b>Варианты ответа</b>	<a href="#">+ Добавить</a>
<b>Квесты</b>	<a href="#">+ Добавить</a>
<b>Шаги</b>	<a href="#">+ Добавить</a>
ПОЛЬЗОВАТЕЛИ И ГРУППЫ	
<b>Группы</b>	<a href="#">+ Добавить</a>
<b>Пользователи</b>	<a href="#">+ Добавить</a>
ТОКЕН АУТЕНТИФИКАЦИИ	
<b>Tokens</b>	<a href="#">+ Добавить</a>

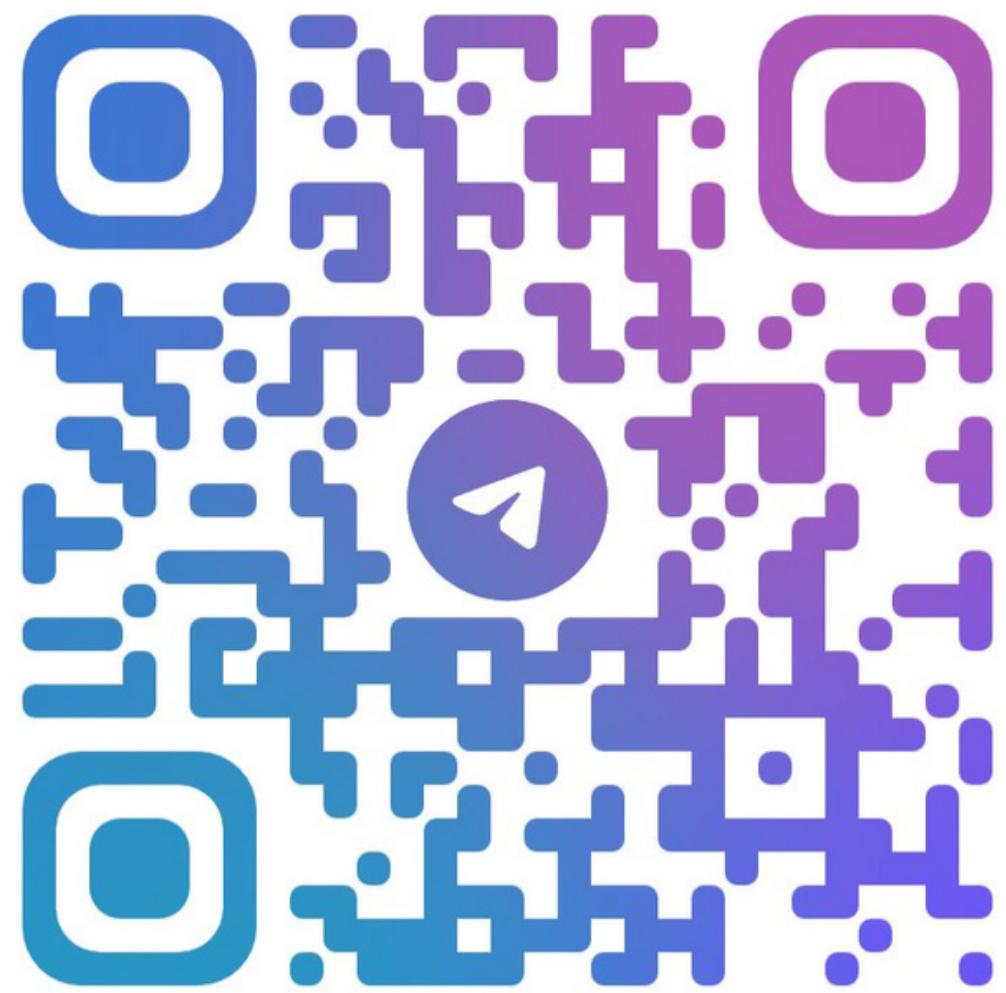
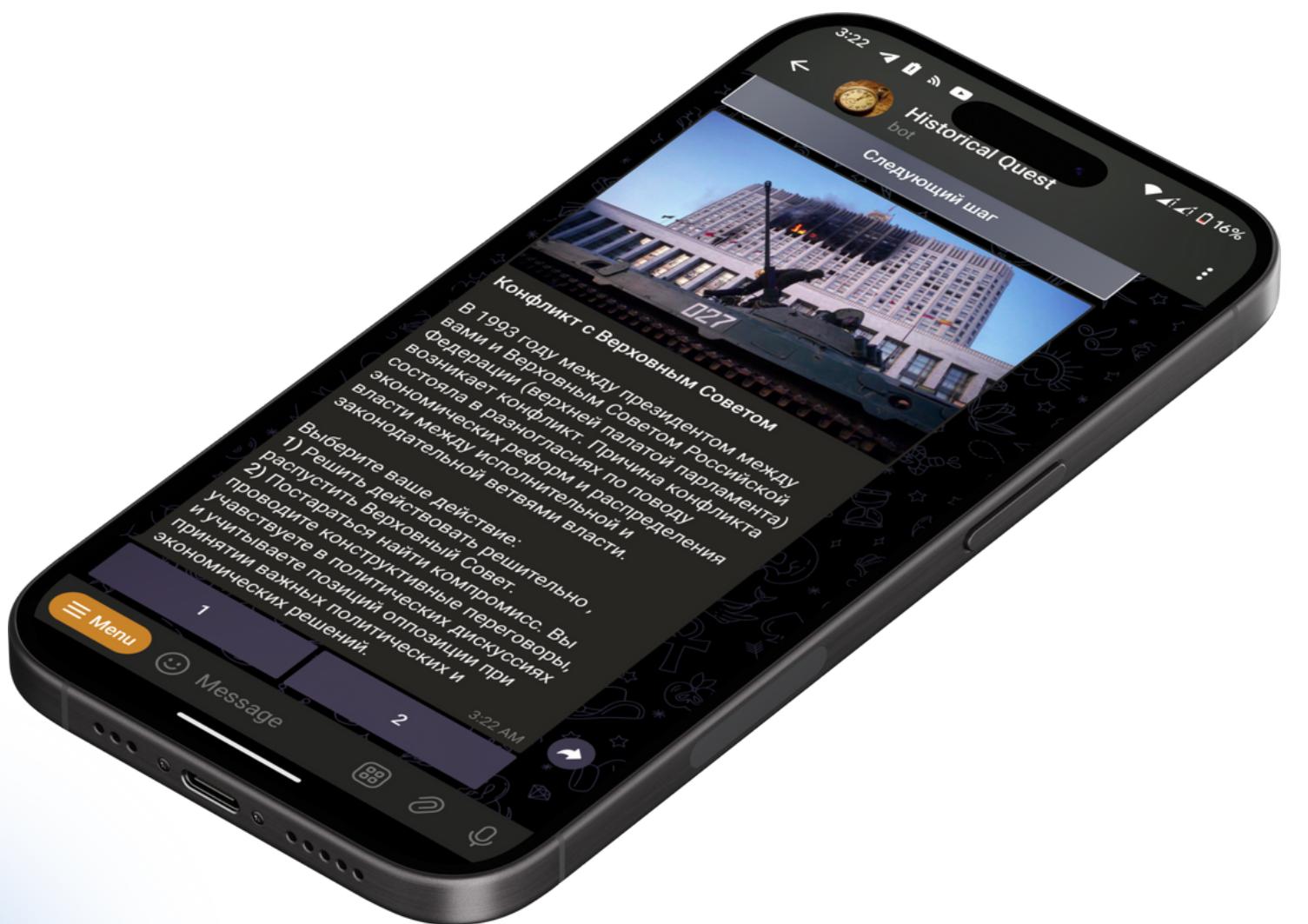
Выберите Шаг для изменения					
Действие:		Выполнить	Выбрано 0 объектов из 6		
ID	Kвест	Thumbnail	1	▲	▼
4	Ельцин		■ Чеченская кампания		
1	Ельцин		■ Развал СССР в 1991 году		
2	Ельцин		■ Переход от централизованной плановой экономики к рыночной экономике.		
3	Ельцин		■ Конфликт с Верховным Советом		
5	Ельцин		■ Залоговые аукционы		
6	Ельцин		■ Деноминация рубля		

6 Шаги

ФИЛЬТР
<a href="#">✖ Сбросить все фильтры</a>
<a href="#">⬇ Квест</a>
<a href="#">Все</a>
<a href="#">Николай II</a>
<a href="#">Ельцин</a>

[Добавить шаг +](#)

# Демо



@HISTQUESTBOT

# Что дальше?

1

2

3

4

## Больше контента

Добавление других исторических деятелей и расширение базы квестов, а также квесты про иностранную историю

## Усложненная логика квестов

Более продвинутые, нелинейные квесты будут ещё интереснее и увлекательнее

## Создание своих квестов

Для более динамичного развития проекта было бы возможно создание системы добавления своих собственных квестов

## Продвижение и популяризация

Использование социальных сетей и коллaborаций с образовательными учреждениями для продвижения проекта

# Заключение

- ✓ “Цифровизировали” понравившийся формат игры с практики и с нуля создали собственный расширяемый проект для прохождения интерактивных квестов на историческую тему
- ✓ Изучили материалы и придумали исторические квесты про Николая II и Бориса Ельцина
- ✓ Разработали неплохой инструмент для популяризации истории, который точно найдет отклик у наших сверстников

**Спасибо!**