



Manual de Usuario

Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica

Área/Departamento: Ingeniería en Computación

Computación Gráfica

Proyecto Final

Nombre completo del alumno		Firma
Sánchez Bautista Alan Ulises		
	Fecha de entrega: martes 26 de enero 2020	Grupo: 04
Calificación:	Profesor: Ing. Carlos Aldair Román Balbuena	

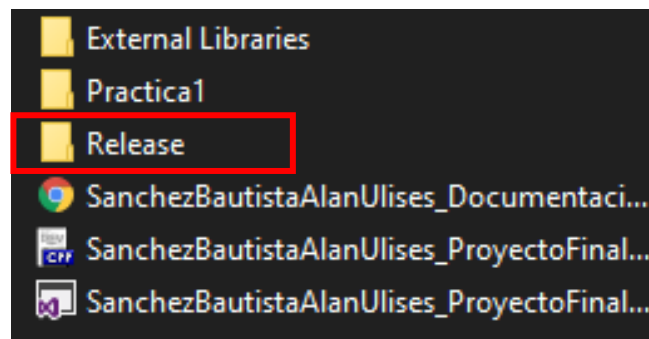
1. Descarga el proyecto

Descarga el proyecto del siguiente repositorio:

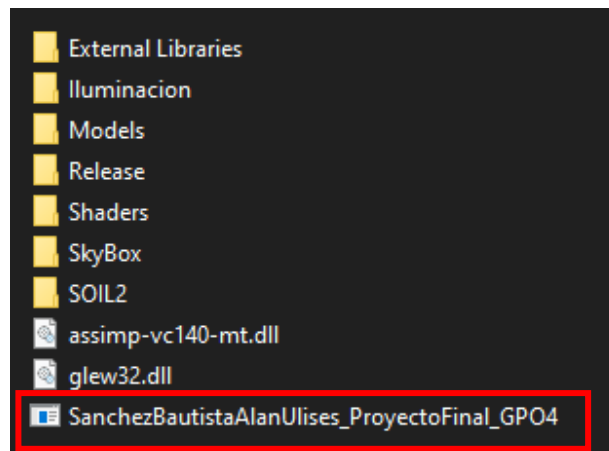
https://github.com/AlanUSB/SanchezBautistaAlanUlises_ProyectoFinal_GPO4.git

2. Arranca el ejecutable

En la carpeta raíz entra al directorio que dice “Release”.



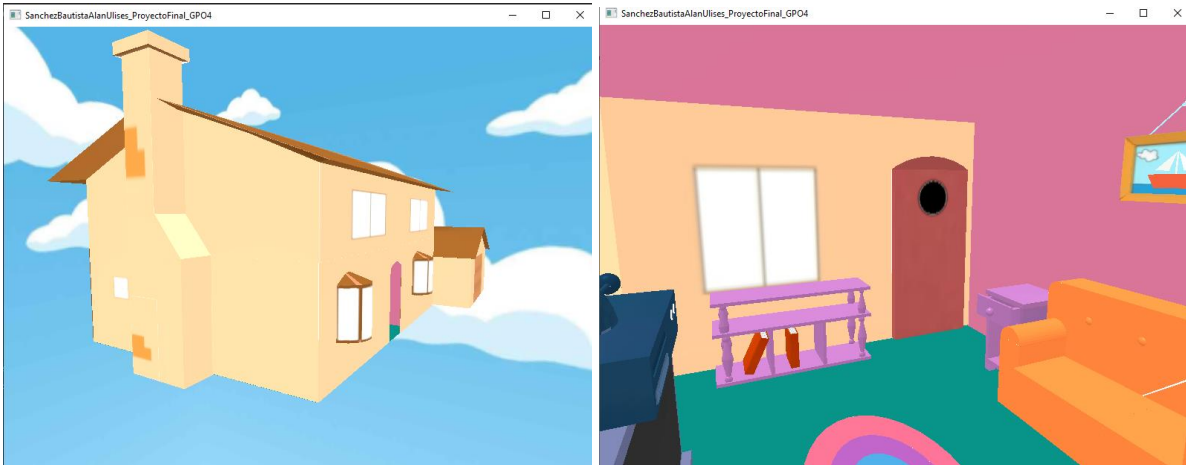
Dentro de esta carpeta de encuentra el ejecutable, solo haz doble click sobre el para arrancarlo.



3. Movimientos de la cámara

Para moverte dentro del proyecto solo tienes que presionar las teclas A (para moverte a la izquierda), W (para acercarte), D (para moverte a la derecha) y S (para alejarte).

Para rotar la vista solo se hace uso del cursor.



4. Animaciones

Para activar las animaciones se presiona la tecla I, para pausarlas se utiliza la tecla O, y para regresar los objetos a su posición original se utiliza la tecla R.

