

# Taller de Programacion I

Segundo cuatrimestre del 2023

## Manual de usuario

### Integrantes

Integrante	Padron
Alan Valdevenito	107585
Mateo Julián Rico	108127
Federico Solari Vazquez	106895

# Índice

<b>1</b>	<b>Instalación</b>	<b>3</b>
1.1	Clonacion del repositorio . . . . .	3
1.2	Instalación y compilación . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Configuracion</b>	<b>4</b>
2.1	Cambiar la configuración del juego . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Uso del servidor</b>	<b>5</b>
3.1	Ejecucion . . . . .	5
3.2	Finalizacion . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Uso del cliente</b>	<b>6</b>
4.1	Ejecucion . . . . .	6
4.2	Jugabilidad . . . . .	8

# 1 Instalación

## 1.1 Clonacion del repositorio

A continuación se listan los pasos a seguir:

1. Abrir la terminal.
2. Utilizar el siguiente comando: `git clone https://github.com/AlanValdevenito/Worms`

Nota: Para compilar y ejecutar el proyecto se deberá usar la rama main.

## 1.2 Instalación y compilación

Este proceso consiste en instalar las dependencias necesarias y en la compilación del proyecto. Esto se encuentra automatizado mediante un script cuyo uso se detalla a continuación:

1. Abrir una terminal en el directorio principal del proyecto.
2. Se deberá cargar el script: `sh install.sh`

Una vez en ejecución, el instalador mostrará una serie de mensajes cuyo orden se lista a continuación:

1. Instalando dependencias.
2. Instalando Worms.

## 2 Configuración

### 2.1 Cambiar la configuración del juego

Dentro del archivo `configuracion.yml` se podrán cambiar los siguientes atributos del juego:

- Mapa: Existen tres mapas cuyos valores son 1, 2, 3 y 4.
- Cantidad de gusanos: Se recomienda solo usar números pares.
- Vida del gusano.
- Velocidad del gusano.
- Duración del turno.
- Segundos adicionales luego de hacer uso de un arma o herramienta.
- Daño de las armas.
- Radio de explosión de las armas.

Para cambiar el valor de estos atributos simplemente se debe entrar al archivo de configuraciones, buscar el atributo que se desee cambiar y cambiarlo.

Luego de cualquier cambio hecho en los atributos será necesario volver a compilar el proyecto para que estos se vean reflejados.

## **3 Uso del servidor**

### **3.1 Ejecucion**

En una terminal ingresar el siguiente comando: `./server 8080`

### **3.2 Finalizacion**

En la misma terminal donde se ejecutó el servidor se deberá ingresar la letra 'q'.

## 4 Uso del cliente

### 4.1 Ejecucion

En una terminal, luego de la ejecución del servidor, ingresar el siguiente comando: `./client 127.0.0.1 8080`

Al iniciar el juego se podrá ver una ventana donde se deberá elegir la partida a la cual se quiere unir.

Primero se debe presionar el boton 'Partidas' señalado a continuacion:



Figure 1: Menú de partidas

Presionando el boton podremos encontrar la opcion 'Partida 1' la cual es para dos jugadores:



Figure 2: Menú de partidas

Por ultimo, para comenzar la partida se debe presionar el boton 'Elegir partida' señalado a continuacion y esperar a que TODOS los jugadores se conecten:



Figure 3: Menú de partidas

## 4.2 Jugabilidad

A continuación se listan las teclas utilizadas en el juego.

- FLECHA ARRIBA: Redireccionar la mira (aumenta el angulo).
- FLECHA ABAJO: Redireccionar la mira (decrementa el angulo).
- FLECHA DERECHA: El gusano se mueve hacia la izquierda.
- FLECHA IZQUIERDA: El gusano se mueve hacia la izquierda.
- ENTER: El gusano da un salto hacia adelante.
- RETROCESO: El gusano da una vuelta hacia atrás.
- ESPACIO: Presionando y manteniendo presionada esta tecla, la potencia de un disparo se acumula. Si se suelta se produce el disparo.
- CLICK IZQUIERDO: Si el gusano tiene equipado armas teledirigidas, presionando click izquierdo sobre la pantalla se determina el punto exacto donde el proyectil debería caer o la herramienta debería usarse.
- NÚMEROS 1-5: Si se presiona alguna de estas teclas, se puede prefijar el tiempo de espera de un arma seleccionando una cuenta regresiva de 1, 2, 3, 4 o 5 segundos respectivamente.
- F1: El gusano se equipa el Bate de Baseball.
- F2: El gusano se equipa la Granada Verde.
- F3: El gusano se equipa la Bazooka.
- F4: El gusano se equipa la Banana.
- F5: El gusano se equipa la Granada Santa.
- F6: El gusano se equipa la Dinamita.
- F7: El gusano se equipa la Teletransportación.
- F8: El gusano se equipa el Ataque Aéreo.

Nota: Presionando nuevamente la tecla correspondiente el gusano se des-equipa el arma.