

# Manual de usuario

## 1. Instalacion

### 1.1 Clonacion del repositorio

A continuacion se listan los pasos a seguir:

1. Abrir la terminal.
2. Utilizar el siguiente comando:

```
$ git clone https://github.com/AlanValdevenito/Worms
```

Nota: Para compilar y ejecutar el proyecto se debera usar la rama main.

### 1.2 Instalacion y compilacion

Este proceso consiste en instalar las dependencias necesarias y en la compilacion del proyecto. Esto se

encuentra automatizado mediante un script cuyo uso se detalla a continuacion:

1. Abrir una terminal en el directorio principal del proyecto.
2. Se debera cargar el script:

```
$ sh install.sh
```

Una vez en ejecucion, el instalador mostrara una serie de mensajes cuyo orden se lista a continuacion:

1. Instalando dependencias.
2. Instalando Worms

## 2 Configuración

### 2.1 Cambiar la configuración del juego

Dentro del archivo configuración.yml se podrán cambiar los siguientes atributos del juego:

- Mapa: Existen tres mapas cuyos valores son 1, 2, 3 y 4.
- Cantidad de gusanos: Se recomienda solo usar números pares.
- Vida del gusano.
- Velocidad del gusano.
- Duración del turno.
- Segundos adicionales luego de hacer uso de un arma o herramienta.
- Daño de las armas.
- Radio de explosión de las armas.

Para cambiar el valor de estos atributos simplemente se debe entrar al archivo de configuraciones, buscar el atributo que se desee cambiar y cambiarlo.

## 3 Uso del servidor

### 3.1 Ejecución

En una terminal ingresar el siguiente comando:

```
$ ./server 8080
```

### 3.2 Finalización

En la misma terminal donde se ejecuto el servidor se debera ingresar la letra 'q'.

## 4 Uso del cliente

### 4.1 Ejecucion

En una terminal, luego de la ejecucion del servidor, ingresar el siguiente comando:

```
$ ./client 127.0.0.1 8080
```

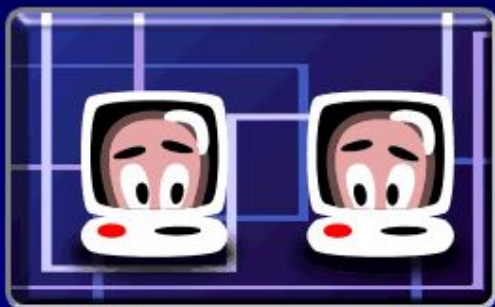
Al iniciar el juego se abra la ventana del menu principal donde tendremos dos opciones:

1. Unirse a una partida
2. Crear una nueva partida

### 4.2 Unirse a una partida

Se debe presionar el boton señalado a continuacion:

# WORMS ARMAGEDDON



Acceder al menu de partidas multijugador



Acceder al menu de crear partidas

Se abra la ventana del menu de eleccion de partidas. Se debera clicar la partida deseada:



Para unirse a la partida se debe presionar el boton 'Elegir partida' esperar a que TODOS los jugadores se conecten:



## 4.3 Crear una nueva partida

Se debe presionar el boton señalado a continuacion:

# WORMS ARMAGEDDON



Acceder al menu de partidas multijugador



Acceder al menu de crear partidas

Se abra la ventana del menu de creacion de partidas y se deberan completar los campos:



Para crear la partida se debe presionar el boton 'Crear partida' y esperar a que TODOS los jugadores se conecten:





## 4.2 Jugabilidad

A continuacion se listan las teclas utilizadas en el juego.

- FLECHA ARRIBA: Redireccionar la mira (aumenta el angulo).
- FLECHA ABAJO: Redireccionar la mira (decrementa el angulo).
- FLECHA DERECHA: El gusano se mueve hacia la izquierda.
- FLECHA IZQUIERDA: El gusano se mueve hacia la izquierda.
- ENTER: El gusano da un salto hacia adelante.
- RETROCESO: El gusano da una vuelta hacia atras.
- ESPACIO: Manteniendo presionada esta tecla, la potencia de un disparo se acumula. Si se suelta se produce el disparo.
- C: Manteniendo presionada esta tecla se habilita el movimiento de la camara con el mouse.

- **CLICK IZQUIERDO:** Si el gusano tiene equipado armas teledirigidas, presionando click izquierdo sobre la pantalla se determina el punto exacto donde el proyectil deberia caer o la herramienta deberia usarse.
- **CLICK DERECHO:** Abre el menu de armas. Para cerrarlo se debe volver a presionar click derecho.
- **NUMEROS 1-5:** Si se presiona alguna de estas teclas, se puede prefijar el tiempo de espera de un arma seleccionando una cuenta regresiva de 1, 2, 3, 4 o 5 segundos respectivamente.
- **F1:** El gusano se equipa el Bate de Baseball.
- **F2:** El gusano se equipa la Granada Verde.
- **F3:** El gusano se equipa la Bazooka.
- **F4:** El gusano se equipa la Banana.
- **F5:** El gusano se equipa la Granada Santa.
- **F6:** El gusano se equipa la Dinamita.
- **F7:** El gusano se equipa la Teletransportacion.
- **F8:** El gusano se equipa el Ataque Aereo.
- **F9:** El gusano se equipa la Granada Roja.
- **F10:** El gusano se equipa el Mortero.

## 4.3 Cheats

A continuacion se listan las teclas utilizadas en el juego para activar y desactivar los cheats.

- **V:** Vida infinita.
- **T:** Turno infinito.
- **M:** Municion infinita.

Nota: Presionando nuevamente estas teclas se desactivan los cheats.