

## Práctica de programación individual

El objetivo de la siguiente práctica es realizarla en el menor tiempo posible durante la presente clase. Al terminarla, favor de pasar con el profesor para que se anote y firme la asistencia.

Elabore un programa **servidor** en lenguaje C++ utilizando las clases `PaqueteDatagrama` y `SocketDatagrama`, el cual va a estar encargado de recibir un arreglo de 10 enteros del tipo: `uint32_t`

Este tipo de dato es entero sin signo y no depende de la arquitectura del procesador (32 o 64 bits) ni del sistema operativo, y se encuentra definido en la biblioteca: `inttypes.h`

A esos diez enteros se les debe ordenar de menor a mayor y posteriormente enviarse junto su nombre completo (comenzando por el apellido) al cliente. Estos dos campos deberán adjuntarse en la siguiente estructura:

```
struct messageSC{
    char nombre[45]; //Nombre del alumno con fin de cadena incluido
    uint32_t num[10];
};
```

### Importante:

- El puerto al que debe estar atendiendo el servidor será el **7300**.
- Mi programa cliente va a estar enviando arreglos de enteros a todas las IP s de las computadoras de manera secuencial, comenzando por la 192.168.0.100 y hasta la 192.168.0.135. Si tu IP no entra dentro de este rango, favor de avisarme de inmediato para añadirte.