# SOFTWARE ENGINEERING FOR MOBILE DEVICES

Stay Quiet

### Androides

Escuela Superior de Cómputo, IPN

2 de noviembre de 2017

# Índice general

1. Modelo de negocios 1.1. Reglas de Negocio					
ŀ	Modelo de comportamiento				
	2.1. CU1.1 Iniciar Sesión				
	2.1.1. Descripción completa				
	2.1.2. Atributos importantes				
	2.1.3. Trayectorias del Caso de Uso				
	2.1.4. IU1.1 Pantalla Principal				
	2.2. CU2.1 Registrar usuario				
	2.2.1. Descripción completa				
	2.2.2. Atributos importantes				
	2.2.3. Trayectorias del Caso de Uso				
	2.3 Catalogo de Mensajes				

# capítulo 1

Modelo de negocios

# 1.1. Reglas de Negocio

Regla de Negocio: RN1.1 Campos nulos

Descripción: Ningún dato en el formulario puede ser nulo.

Tipo: Restricción (validación).

Nivel: Obligatorio.

Regla de Negocio: RN1.2 Formato de Correo Electrónico

**Descripción:** El formato del correo esta compuesto por 3 partes:

• ID

• @, es el identificador del correo.

• el servidor del correo o empresa donde se crea la cuenta de mail.

Ejemplo: example@mail.com **Tipo:** Restricción (validación).

Nivel: Obligatorio.

Regla de Negocio: RN1.3 Usuario registrado en el sistema

**Descripción:** Verificar que el usuario este dado de alta en la aplicación.

Tipo: Restricción (validación).

Nivel: Obligatorio.

# capítulo 2

Modelo de comportamiento





# 2.1. CU1.1 Iniciar Sesión

# 2.1.1. Descripción completa

Se describe el comportamiento y funcionamiento de la aplicación para el inicio de sesión mediante la autentificación.

### 2.1.2. Atributos importantes

Caso de Uso:	CU1.1 Iniciar Sesión
Versión:	1.0
Actor:	Protector, Protegido.
Propósito:	Tener un control del ingreso de los diferentes usuarios que hacen uso de la aplicación
	y así poder hacer uso de sus funciones permitidas.
Entradas:	Se ingresa la información:
	Correo Electrónico.
	• Contraseña y/o PIN.
Salidas:	
	MSJ1.1 Campos Incompletos
	MSJ1.2 Valor no válido
	MSJ1.3 Error en conexión
	MSJ1.4 Autentificación
Precondiciones:	El usuario debe estar registrado en el sistema.
Postcondiciones:	El usuario podrá hacer uso de la aplicación según sea su perfil.
Autor:	
	Salas Hernández Abiran Natanael
Estatus:	Revisión

# 2.1.3. Trayectorias del Caso de Uso

### Trayectoria principal: Principal

- 1 <sup>†</sup> Pulsa en el icono de la aplicación.
- 2 Oespliega la pantalla 🗟 IU1.1 Pantalla Principal.
- 3 Å Captura los datos necesarios en la misma pantalla.
- 4 Å Pulsa en el botón ENTRAR de la pantalla.



- **5** Verifica la regla de negocio RN1.1 Campos nulos. [Trayectoria A]
- **6** Verifica la regla de negocio RN1.2 Formato de Correo Electrónico. [Trayectoria B]
- 7 Entra a la base de datos con los datos ingresados. [Trayectoria C]
- 8 Verifica la regla de negocio RN1.3 Usuario registrado en el sistema. [Trayectoria D]
- **9** Muestra la pantalla 🗟 IU1.3 Pantalla Inicial.
- --- Fin del caso de uso.

## Trayectoria alternativa A:

Condición: Condición: Faltan datos en el formulario.

- **A1** Muestra mensaje MSJ1.1 Campos Incompletos
- **A2** Continúa trayectoria en el paso anterior de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Trayectoria alternativa B:

Condición: Condición: El actor ingresa formato de correo incorrecto.

- **B1** Muestra mensaje MSJ1.2 Formato de correo incorrecto
- **B2** Continúa trayectoria en el paso anterior de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Travectoria alternativa C:

Condición: Condición: Falló la conexión en la base de datos

- C1 El sistema mostrará el mensaje MSJ1.3 Error en conexión
- **C2** Regresa al paso 1 de la trayectoria principal. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Trayectoria alternativa D:

Condición: Condición: Usuario no registrado o correo y/o contraseña incorrectos

- **D1** El sistema mostrará el mensaje MSJ1.3 Autentificación
- **D2** Continúa trayectoria en el paso anterior de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.



# 2.1.4. IU1.1 Pantalla Principal

## Objetivo

El usuario podrá iniciar sesión, recordar su contraseña si así lo desea, recuperar su contraseña y registrarse.

#### Diseño

Se despliega al dar clic en el icono de la aplicación.



Figura 2.1: IU1.1 Pantalla Principal

#### **Entradas**

Los datos del personal requeridos:

- Correo Electrónico
- Contraseña

#### **S**alidas

- MSJ1.1 Campos Incompletos
- MSJ1.2 Valor no válido
- MSJ1.3 Error en conexión
- MSJ1.4 Autentificación





# 2.2. CU2.1 Registrar usuario

# 2.2.1. Descripción completa

Se describe el comportamiento y funcionamiento de la aplicación para el registro del usuario.

## 2.2.2. Atributos importantes

Caso de Uso:	CU2.1 Registrar usuario
Versión:	1.0
Actor:	Protector.
Propósito:	Tener un control de los usuarios nuevos para así poder entrar a su perfil correspon-
	diente y pueda hacer uso de la funciones de la aplicación.
Entradas:	Se ingresa la información:
	Nombre.
	- Anallidae
	Apellidos.
	Numero de Celular.
	Correo Electrónico.
	• Contraseña y/o PIN.
Salidas:	
	MSJ1.1 Campos Incompletos
	MSJ1.2 Valor no válido
	MSJ1.3 Error en conexión
	MSJ1.4 Autentificación
Precondiciones:	La aplicación debe estar instalada en el celular.
Postcondiciones:	El usuario podrá hacer uso de la aplicación según sea su perfil.
Autor:	
	Perez Montiel Ulises
Estatus:	Revision

# 2.2.3. Trayectorias del Caso de Uso

# Trayectoria principal: Principal

- 1 <sup>†</sup> Pulsar en el icono de la aplicacion.
- 2 Despliega la pantalla 🗟 IU1.1 Pantalla Principal.



- 3 Pulsar en el botón REGISTRATE! de la pantalla.
- 4 Despliega la pantalla 🗟 IU1.2 Registrar Usuario.
- 5 Å Captura los datos necesarios en la misma pantalla.
- 6 ‡ Pulsar el botón REGISTRATE de la pantalla.
- 7 Verifica la regla de negocio RN1.1 Campos nulos. [Trayectoria A]
- 8 Verifica la regla de negocio RN1.2 Formato de Correo Electrónico. [Trayectoria B]
- **9** Entra a la base de datos con los datos ingresados. [Trayectoria C]
- 10 Verifica la regla de negocio RN1.3 Usuario registrado en el sistema. [Trayectoria D]
- 11 Muestra la pantalla 🗟 IU1.3 Pantalla Inicial.
- --- Fin del caso de uso.

#### Trayectoria alternativa A:

Condición: Condición: Faltan datos en el formulario.

- **A1** Muestra mensaje MSJ1.1 Campos Incompletos
- **A2** Continúa trayectoria en el paso 4 de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Trayectoria alternativa B:

Condición: Condición: El actor ingresa formato de correo incorrecto.

- **B1** Muestra mensaje MSJ1.2 Formato de correo incorrecto
- **B2** Continúa trayectoria en el paso 4 de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Travectoria alternativa C:

Condición: Condición: Falló la conexión en la base de datos

- C1 El sistema mostrará el mensaje MSJ1.3 Error en conexión
- C2 Regresa al paso 4 de la trayectoria principal. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.

#### Travectoria alternativa D:

Condición: Condición: Usuario ya registrado y/o correo y/o teléfono ya utilizados

- D1 El sistema mostrará el mensaje MSJ1.5 Datos ya utilizados
- **D2** Continúa trayectoria en el paso 4 de la trayectoria principal que invocó esta trayectoria alternativa. [Trayectoria Principal]
- --- Fin de la trayectoria.



# 2.3. Catalogo de Mensajes

Mensaje: MSJ1.1 Campos Incompletos

Tipo: Error

Objetivo: Notificar cuando no se han proporcionado todos los datos que el sistema necesita.

Redacción: ERROR. No se han ingresado todos los datos requeridos.

Mensaje: MSJ1.2 Formato de correo incorrecto

Tipo: Error

**Objetivo:** Notificar al actor que el formato es incorrecto.

Redacción: ERROR. El correo tiene el siguiente formato: example@mail.com .

Mensaje: MSJ1.3 Error en conexión

Tipo: Error

Objetivo: Notificar al actor que no hay conexión en ese momento con la base de datos.

Redacción: ERROR. No se puede conectar a la base de datos

Mensaje: MSJ1.4 Autentificación

**Tipo:** Advertencia

Objetivo: Notificar al actor que el correo electrónico o la contraseña son inválidos.

Redacción: Advertencia. Correo electrónico y/o contraseña incorrectos.

Mensaje: MSJ1.5 Datos ya utilizados

Tipo: Error

Objetivo: Notificar al actor que el correo y/o telefono capturados anteriormente ya están registrados.

**Redacción:** ERROR. Correo y/o teléfono ya han sido registrados anteriormente.