

PROGRAMACIÓN WEB

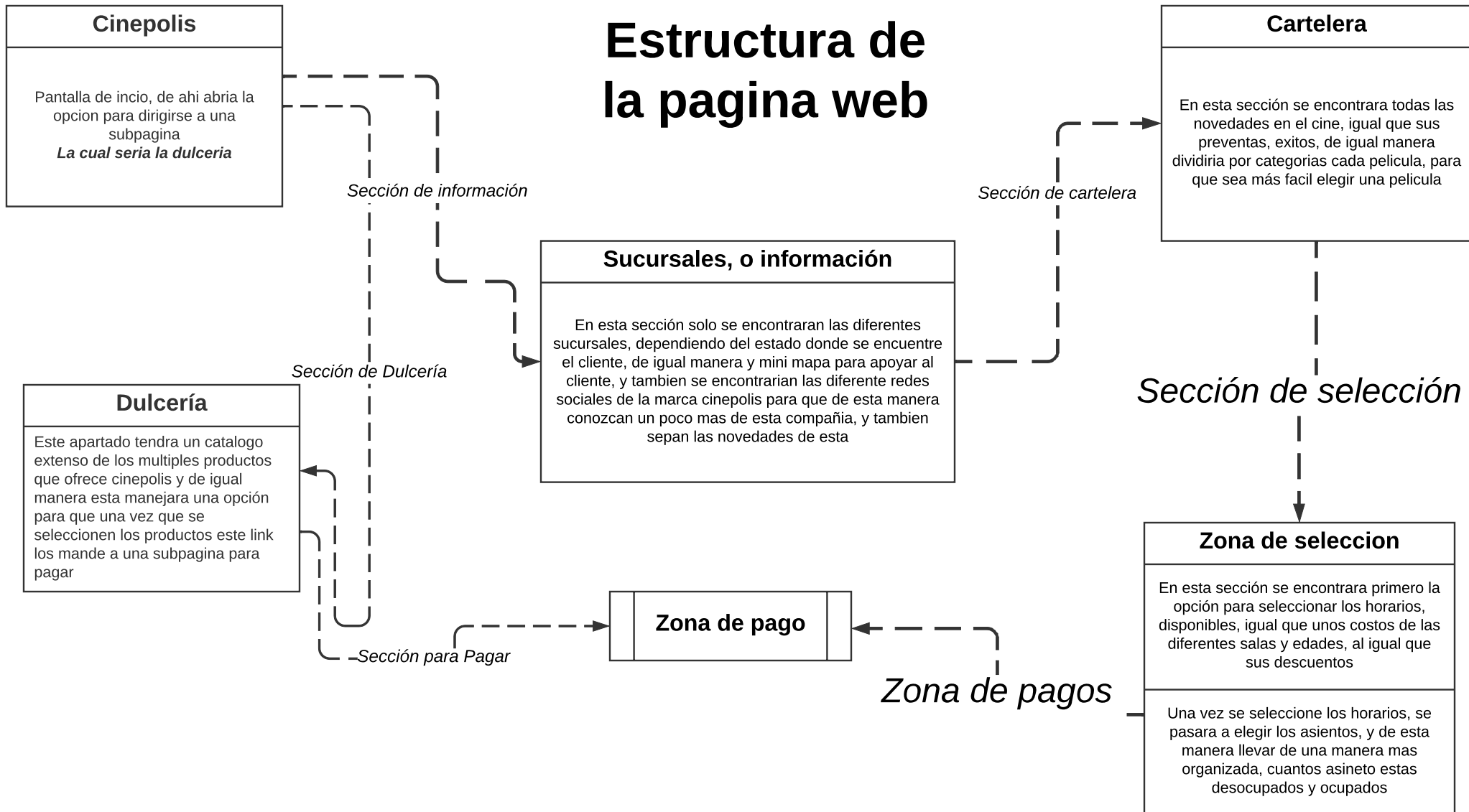
MIEMBROS:

ALAN VAZQUEZ SOTO

LUIS ANGEL SALAS GUERRERO

Actividad 4 en equipo

Estructura de la pagina web



Etapas	(3 semanas): Del 11 de marzo al 31 de marzo	(4 semanas): Del 15 de abril al 12 de mayo	(4 semanas): Del 13 de mayo al 9 de junio	(1 semana): Del 15 de julio al 21 de julio	(1 semana): Del 22 de julio al 28 de julio	(1 semana): Del 29 de julio al 4 de agosto	A partir del 5 de agosto
1. Investigación y Planificación							
Establecimiento de objetivos.							
Análisis de audiencia y competencia							
Selección de tecnologías y herramientas							
2. Diseño de la Arquitectura de la Información							
Creación de bocetos							
Definición de la estructura							
Diseño de la experiencia de usuario							
3. Aprobación de la creación del Diseño Visual							
Aprobación de la identidad visual							
Aprobación del diseño de la interfaz de usuario							
Aprobación de la elección de colores							
Aprobación de las tipografías							
Aprobación de los elementos gráficos							
4. Desarrollo de la pagina							
Implementación del diseño visual y la interfaz de usuario utilizando HTML, CSS y JavaScript							
5. Integración de Funcionalidades							
*Implementación de características específicas							
formularios							
carritos de compra							
sistemas de autenticación							
6. Optimización de Rendimiento							
Mejora del rendimiento de la página web							
7. Seguridad y Protección de Datos							
8. Lanzamiento y Despliegue							
9. Seguimiento y Mantenimiento							