

Se esta é a sua primeira vez jogando RPG Sombras e Sombras, é útil comece com um personagem pré-fabricado. Você pode encontrar vários aventureiros no final deste livro.

PERSONAGENS

Você decide o seu personagem ações e diga-as ao árbitro, ou Mestre do Jogo (GM

O GM determina se o seu as ações são bem-sucedidas e descreve os resultados.

Este vai e vem entre você, o GM, e seu companheiros aventureiros crescem e molda o mundo do jogo.

Pergunte-se sempre: Se você fosse realmente seu personagem, o que você faria agora?

Equipamento de aventura
(capacete, mochila,
etc.) configurado como se fosse para
embalagem,
2,33 de largura x 1,42 de altura

DESCREVA UM AÇÃO

Em seu vez, descreva um Ação você quer fazer. Por exemplo, você poderia dizer que você vai atirar seu arco para um troll.

O Mestre pode pedir que você faça uma verificar(ver Verificações) para determinar se sua ação for bem-sucedida.

MOVIMENTO

Durante a sua vez, você pode mover até (aproximadamente 30 pés). Você aproximar pode acabar com esse movimento de forma alguma. Se você não tomar uma ação, você pode se aproximar novamente.

RODADAS

Cada pessoa tem uma vez, começando com o GM e indo sentido horário. O GM controla o monstros e meio ambiente e narra como as ações de todos mudar o mundo do jogo.

Depois que todos tiverem jogado, que completa um redondo. Então, uma nova rodada começa.