

Se esta é a sua primeira vez jogando RPG Sombras e Sombras, é útil comece com um personagem pré-fabricado. Você pode encontrar vários aventureiros no final deste livro.

## PERSONAGENS

Você decide o seu personagem ações e diga-as ao árbitro, ou Mestre do Jogo ( GM

O GM determina se o seu as ações são bem-sucedidas e descreve os resultados.

Este vai e vem entre você, o GM, e seu companheiros aventureiros crescem e molda o mundo do jogo.

Pergunte-se sempre: Se você fosse realmente seu personagem, o que você faria agora?

Equipamento de aventura  
(capacete, mochila,  
etc.) configurado como se fosse para  
embalagem,  
2,33 de largura x 1,42 de altura

## DESCREVA UM AÇÃO

Em seu vez, descreva um Ação você quer fazer. Por exemplo, você poderia dizer que você vai atirar seu arco para um troll.

O Mestre pode pedir que você faça uma verificar(ver Verificações) para determinar se sua ação for bem-sucedida.

## MOVIMENTO

Durante a sua vez, você pode mover até (aproximadamente 30 pés). Você aproximar pode acabar com esse movimento de forma alguma. Se você não tomar uma ação, você pode se aproximar novamente.

## RODADAS

Cada pessoa tem uma vez, começando com o GM e indo sentido horário. O GM controla o monstros e meio ambiente e narra como as ações de todos mudar o mundo do jogo.

Depois que todos tiverem jogado, que completa um redondo. Então, uma nova rodada começa.