# 天岸大学

# 《专业课程设计 2》进度报告



题目:饿了么项目

学	院	智能与计算学部
专	业	<b>软件工程</b>
年	级	2021 级
姓	名	曾俊豪 3021244402
		殷洪洋 3021244412
		蒋俊宁 3021244397
		李泰然 3021244307
指导	教师	李亮

2023年9月3日

# 目 录

第一章	章	小组	组成员	(分)	I.	•		•		•	 •	•	 •	•	•	•	•	•	1
第二章	<b>美</b>	项	目一:	饿	了:	么	JD	BC	Ţ	页目	•			•		•			2
2.1	项目	目需求	• • •			•					 •			•					2
2.2	软件	<b></b>	与设计	†		•												•	2
2.2	2.1	所需打	支术			•				•	 •			•	•			•	2
2.2	2.2	数据周	幸设计	•		•					 •			•					3
2.2	2.3	代码组	洁构化			•													3
2.2	2.4	使用到	到的工	具		•													4
2.2	2.5	JDBC	项目	荅建	•	•									•			•	5
2.3	测证					•					 •			•	•			•	6
2	3.1	发现的	的 bug			•					 •			•	•			•	6
2	3.2	最终》	则试结	果		•					 •		 •	•	•	•		•	7
2.4	部署	昱 .				•									•			•	12
第三章	章	项	目二:	饿	了:	么	前	端耳	页目	1	•			•		•		•	13
3.1	项目	目需求	· · · ·			•					 •			•					13
3.2	软件	<b>片分析</b>	与设计	†		•									•			•	13
3.3	测证	÷ .				•									•			•	13
3.4	部署	昱 .													•		•	•	13
第四章	<b>美</b>	项	目三:	饿	了:	么	Se	rvl	et		 •			•					14
4.1	项目	目需求				•												•	14
4.	1 1	田户」	功能																14

4.	1.2	用	户界	-面	需	求		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•	•	•	14
4.	1.3	测	试需	求				•			•					•				•					•	15
4.2	软件	牛分	析』	亏设	计			•			•					•				•					•	15
4.	2.1	所	需技	术				•			•					•								•	•	15
4.	2.2	数	据库	设	计			•			•					•				•					•	15
4.	2.3	项	目搭	建				•			•					•				•					•	16
4.3	测记	式						•			•					•				•					•	17
4.4	部署	星						•			•					•				•					•	17
第五章	章		项目	四	:	侰	_ [対	7	么	S	pı	rir	ıg	E	3о	01	ţ							•		18
5.1	项目	目需	請求								•															18
5.2	软件	牛分	析』	亏设	讨	_					•	•									•		•			18
5	2.1	所	需技	术							•															18
5.2	2.2	数	据库	设	计						•													•		18
5.2	2.3	项	目搭	建																						18
5.3	测记	式																								19
5.4	部署	星									•	•									•		•			19
第六章	至		项目	特	色	ı													 •		•					20
																										20
总 纟		• •																						•	•	20
参考》	文献				•	•		•	•		•	•	•	•	•		•	•	 •	•	•		•	•	•	22

# 第一章 小组成员分工

# 第二章 项目一: 饿了么 JDBC 项目

#### 2.1 项目需求

"饿了么"是需要集商家线上门户与消费者线上点餐于一体的外卖平台。我们后端需要做到的是处理好从数据库表结构数据到 java 对象数据的转化和传输,从而实现商家和管理员入口、商家账户管理和商家菜单管理等功能。

# 2.2 软件分析与设计

项目一的业务流程图大致如下:

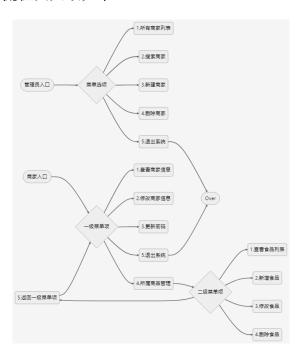


图 2-1 业务流程图

# 2.2.1 所需技术

- 1. JDK8
- 2. JDBC
- 3. MySQL

## 2.2.2 数据库设计



图 2-2 MySQL 表

一共分为三个表:管理员表 admin、商家表 business 和食品表 food,分别存储管理员信息、商家信息和餐品信息。

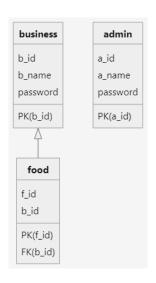


图 2-3 数据库设计

# 2.2.3 代码结构化

- 1. 管理员人口 ElmAdminEntry 和商家人口 ElmBusinessEntry
- 2. 工具 Util, 具有获取 Connection 和关闭资源的功能。

图 2-4 Util

3. 持久化对象层 PO

- 4. 数据存取对象层 DAO, 对三个表进行表结构数据到 java 对象数据的转换。
- 5. 视图层 view

# 2.2.4 使用到的工具

1. STS

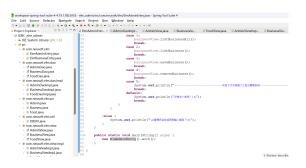


图 2-5 STS

2. MySQL Workbench

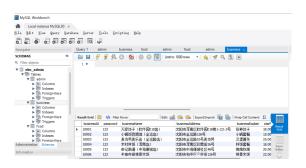


图 2-6 MySQL Workbench

3. github

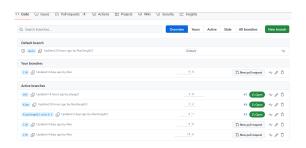


图 2-7 github

# 2.2.5 JDBC 项目搭建

1. Util: 主要功能是获取 connection, 释放资源。

Util 通过 getConnection 方法获取数据库连接,并使用 close 方法关闭资源。伪代码如下:

```
class DBUtil {
      声明 URL、DRIVER、USERNAME、PASSWORD
      // 获取数据库连接
      static Connection getConnection() {
         Connection con = null;
         加载数据库驱动(DRIVER);
         con = 建立数据库连接(URL, USERNAME, PASSWORD);
          返回 con;
      }
10
      // 关闭资源
      static void close (ResultSet rs, PreparedStatement pst, Connection
          con) {
          如果 rs 不为空 {
             关闭 rs;
             将 rs 设为 null;
          如果 pst 不为空 {
             关闭 pst;
             将 pst 设为 null;
21
          如果 con 不为空 {
             关闭 con;
23
             将 con 设为 null;
24
25
      }
26
27 }
```

- 2. PO 层: 用来存储数据库提取的数据; 只存储数据, 不包含数据操作。 此层的代码逻辑主要是以下三点:
  - 主要是对应数据库的各个表项的后端实现
  - 包括了 get 和 set 两个主要函数
  - 必要时重写 toString 函数
  - 3. DAO 层:主要是做数据持久层的工作,用来对应数据库实体,负责与数据库进行联络的一些任务都封装在此。

此层的代码逻辑主要是以下三点:

- 封装一些数据库的增删改查操作(有几个表 DAO 层就有几个文件)
- 正常来说 DAO 层, 只负责接收最终的 *sql* 语句, 具体到某一张表的增删查改。(此版本 elm 将 service 层也放进了 DAO 层)
- 定义函数与实现函数的分离,也就是"接口+执行类"的设计。

如为了实现管理员登入的操作, DAO 层中的 AdminDaoImpl 的伪代码如下:

在类中声明了成员变量 con、pst 和 rs,用于在不同的方法中存储数据库 连接、预处理语句和查询结果。

2

定义 SQL 查询语句,查询 admin 表中满足用户名和密码条件的记录

4

- 5 调用 DBUtil.getConnection() 获取数据库连接。
- 6 通过预处理语句设置参数。
- n 执行查询并将结果存储在 rs 中。
- 8 遍历查询结果,如果有结果,则为 admin 对象赋值。

9

- 10 释放资源,返回admin
  - 4. VIEW 层:在管理员或商家入口中,会根据菜单选项调用 VIEW 层,而其 又会将输入得到的数据传输到 DAO 层,最终来对数据库进行增删改查等 操作。

#### 2.3 测试

## 2.3.1 发现的 bug

我们在测试过程中发现了两个 bug:

1. 在二级菜单中有食品的商家可以修改其他商家的食品。

图 2-8 bug1

2. 在二级菜单中有食品的商家可以删除其他商家的食品

图 2-9 bug2

于是我们在二级菜单选项中,多加了一个判断条件来保证修改删除的是自己商家的食品,如下所示:

```
if(!Objects.equals(food.getBusinessId(), businessId)){

System.out.println("该食物所属商家"+food.

getBusinessId()+",您没有权限修改该食物!!!");

}
```

# 2.3.2 最终测试结果

1. 管理员登入

图 2-10 管理员登入

- 2. 菜单选项一: 查看商家信息
  - 所有商家列表 1
  - 搜索商家 2
  - 新建商家3
  - 删除商家 4

#### 图 2-11 所有商家列表

图 2-12 搜索商家

图 2-13 新建商家

图 2-14 删除商家

#### • 推出系统 5

图 2-15 退出系统

- 3. 菜单选项二: 修改商家信息
  - 商家登入

图 2-16 退出系统

#### • 查看商家信息 1

图 2-17 查看商家信息

#### • 修改商家信息 2

图 2-18 修改商家信息

图 2-19 确认修改

#### • 修改密码3

图 2-20 修改密码

#### • 进入二级菜单 4: 所属商品管理

图 2-21 修改密码

#### • 退出系统 5

#### 图 2-22 修改密码

#### 4. 二级菜单选项

• 查看食品列表 1

图 2-23 查看食品列表

#### • 新增食品 2

图 2-24 新增食品

foodId	foodName	foodExplain	foodPrice	businessId
4	素三鲜 (蒸饺)	韭菜鸡蛋虾皮	15.00	10001
5	角瓜鸡蛋 (蒸饺)	角瓜鸡蛋	16.00	10001
6	蛋黄焗豆花	蛋黄豆花	8.00	10002
7	麻婆豆腐	麻辣味	12.00	10002
8	奥利给	老八秘制	999.00	10007
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

图 2-25 验证新增食品

#### • 修改食品3

#### 图 2-26 权限允许

#### 图 2-27 权限不允许

#### • 删除食品

#### 图 2-28 权限允许

#### 图 2-29 权限不允许

#### • 返回上一级菜单5

#### 图 2-30 返回上一级菜单

# 2.4 部署

# 第三章 项目二:饿了么前端项目

# 3.1 项目需求

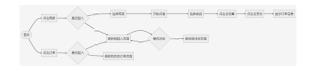


图 3-1 业务流程

- 3.2 软件分析与设计
- 3.3 测试
- 3.4 部署

# 第四章 项目三: 饿了么 Servlet

#### 4.1 项目需求

饿了么的业务流程的状态图如下:由此得出项目需求主要分为用户功能、用

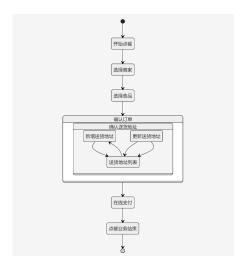


图 4-1 状态图

户界面需求和测试需求。

## 4.1.1 用户功能

饿了么外卖平台是一家在线外卖订购平台,用户可以在该平台上浏览各种 餐馆、点餐并进行支付,最终将食物送到用户的送货地址。用户功能如下:

- 1. 用户可以在开始点餐页面浏览可用的商家。
- 2. 用户可以选择特定商家以查看其菜单。
- 3. 用户可以在菜单中选择不同的食品项。
- 4. 用户可以将所选食品添加到购物车。
- 5. 用户可以在购物车中查看和修改所选食品。
- 6. 用户可以确认订单并选择支付方式。
- 7. 用户可以管理送货地址,包括新增和更新送货地址。
- 8. 用户可以查看送货地址列表,并选择一个地址来用于订单
- 9. 用户可以进行在线支付以完成订单。
- 10. 用户可以查看订单历史记录。

## 4.1.2 用户界面需求

- 1. 用户界面应简洁、直观,以提供良好的用户体验。
- 2. 界面应适应不同的移动设备和屏幕尺寸。

## 4.1.3 测试需求

应进行功能测试、性能测试、安全性测试和用户界面测试,以确保系统质量和可靠性。但是由于各种条件的限制我们智能进行功能测试和用户界面测试。

## 4.2 软件分析与设计

## 4.2.1 所需技术

- 1. 前端技术:
  - Vue.js
  - HTML/CSS/JavaScript
- 2. 后端技术:
  - Servlet
  - Java
  - MySQL
- 3. 前后端分离:需要理解前后端分离架构的概念。
- 4. AJAX 技术: 学习如何使用 JavaScript 中的 XMLHttpRequest 对象或现代框架中的内置 AJAX 功能来实现异步请求。
- 5. Web 服务器: 配置和使用 Web 服务器(如 Apache Tomcat)以部署后端 Servlet 应用程序。

## 4.2.2 数据库设计

数据库设计图如下所示:

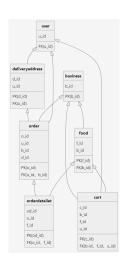


图 4-2 数据库设计图

一共分为七个表,商家表、食品表、购物车表、送货地址表、订单表、订单 明细表和用户表分别存储所有的商家信息、每个商家的所有食品信息、每个用 户的购物车中的食品信息、每个用户的送货地址信息、每个用户所有订单信息、 每个订单中所有的食品信息和所有用户信息。

#### 4.2.3 项目搭建

- 1. 服务器端项目搭建:
  - 创建工程类型: Dynamic Web project
  - 导入 jar 包
  - 基于 Service 的 MVC 架构:



图 4-3 MVC 架构

- 2. 前端项目搭建
  - 安装 Node.js 和 npm
  - 安装 Vue CLI
  - npm install -q @vue/cli
  - 创建新的 Vue 项目。
  - ı vue create myVUE
  - 选择项目配置。
  - 进入项目目录, 开发和构建。
  - npm run serve
- 3. 基于 Servlet 的 MVC 架构, 进行具体的代码编写。
- 4. PO 层:对每一个数据库表建立类,并对其属性进行声明和设置 get、set。
- 5. 服务端代码包括 DAO、Service 和 Controller 三个部分。DAO 层与项目一代码思路相似,也是定义函数与实现函数的分离,对封装一些数据库的增删改查操作,只负责接收最终的 sql 语句,具体到某一张表的增删查改。Service 通过调用 DAO 层的对象函数起到了控制请求流程、业务逻辑和资源管理的作用。Controller 通过调用 Sevrvice 层的对象函数起到了接受HTTP 请求、解析请求参数、调用适当的业务逻辑的作用,并将结果返回给客户端。

- 4.3 测试
- 4.4 部署

# 第五章 项目四:饿了么 Spring Boot

#### 5.1 项目需求

本项目为课程级贯穿项目中的第三个项目(JDBC 项目、前端项目、javaWeb 项目)的服务器端升级版。即数据库结构与前端 Vue 没有任何变化,而服务器端由 Servlet 升级为 SpringBoot。本项目完成后,学员将能够使用 VUE+SpringBoot+AJAX 技术开发前后端分离的 Web 应用程序。在项目需求方面与项目三无异。

#### 5.2 软件分析与设计

#### 5.2.1 所需技术

- 1. 开发工具: STS
- 2. 配置 jdk8
- 3. 配置 maven3

## 5.2.2 数据库设计

与项目三相同

## 5.2.3 项目搭建

- 1. 服务端项目搭建
  - 搭建 springboot 工程总体架构
  - SpringBoot 人口文件
  - 处理跨域的 Cors 配置文件
  - .application.properties 配置文件
- 2. 服务器接口 API 起到数据交换、功能调用和集成和扩展的作用。
- 3. 前端搭建和项目三相似,代码也几乎无差。
- 4. 后端代码主要分为 PO 层代码和服务端项目代码。服务端项目代码分为 Mapper 层、Service 层和 Controller 层代码。Mapper 层主要是定义和简化 数据库操作;Service 处理与商家、购物车、订单、订单地址、食物和用户相关的业务逻辑,还包含了包含了事务管理、数据验证、数据转换、业务规则的实现等功能,Service 层不涉及与具体数据存储的交互,而是依赖于 Mapper 层来执行数据库操作;Controller 接收来自客户端的 HTTP 请求,解析请求参数并响应返回到客户端。这种分层架构有助于提高应用程序的可维护性、可扩展性和可测试性。

- 5.3 测试
- 5.4 部署

# 第六章 项目特色

# 总 结

问题的解决与反思 项目开发过程的描述

# 参考文献

- [1]
- [2]