# 天津大学

# 《专业课程设计 2》进度报告



题目: 饿了么项目

学	院	智能与计算学部
专	1	<b>软件工程</b>
年	级	2021 级
姓	名	曾俊豪 3021244402
		殷洪洋 3021244412
		蒋俊宁 3021244397
		李泰然 3021244307
指导	教师	李亮

2023年9月1日

# 目 录

1	 •	•	•	•	•	•	•				页	Į	C	)B	IL	J	么	Ţ	伐	钥	<b>-</b> :	<u> </u>	瓦目	Į		至	一章	第-
1	 •	•	•	•	•	•		•				•	•			•				†	社	亏货	折 <sup>_</sup>	分	:件	软	.1	1
1		•	•		•					•	•	•	•						•	•		:术	言技	沂言	J	1.1	1.1	
1		•	•		•	•				•	•	•	•		•				•	•		+	设记	库	:据	数	.2	1
1		•	•		•	•				•	•	•	•		•				•	•		匕	构有	结	码	代	.3	1
2	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•			•	•			建	搭	目	项	.4	1
2	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•			<b>:</b>	具	工	的	到	更月	1	1.1	1.4	
3		•	•	•	•		•		•	•	•	•	•			•	•	ţ	建	撘	目	项	3 <i>C</i>	ID	J	1.2	1.4	
4		•	•		•	•				•	•	•	•		•	•			•	•					试	测	.5	1
4		•	•		•	•				•	•	•	•		•	•			•		ug	i bi	配的	友!	1	5.1	1.5	
5	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•			:	果	结	は	冬测	最终	j	5.2	1.5	
10	 •	•	•	•	•	•	•	•	•		1	į	项	喘	ĵ	育	么	了	段	钥	<b>:</b>		页目	Į		至	二章	第_
10	 •	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•		•		•		•					•	<u>&gt;</u>	论	结
10	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•		•									•	3	配	代
12																									4	了献	き 文	参

# 第一章 项目一: 饿了么 JDBC 项目

# 1.1 软件分析与设计

"饿了么"是需要集商家线上门户与消费者线上点餐于一体的外卖平台。我们后端需要做到的是处理好从数据库表结构数据到 java 对象数据的转化和传输,从而实现商家和管理员入口、商家账户管理和商家菜单管理等功能。

### 1.1.1 所需技术

- 1. *JDK*8
- 2. JDBC
- 3. MySQL

# 1.2 数据库设计

一共分为三个表:管理员表 admin、商家表 business 和食品表 food,分别存储管理员信息、商家信息和餐品信息。



图 1-1 MyS QL 表

# 1.3 代码结构化

- 1. 管理员入口 ElmAdminEntry 和商家入口 ElmBusinessEntry
- 2. 工具 Util, 具有获取 Connection 和关闭资源的功能。

图 1-2 Util

- 3. 持久化对象层 PO
- 4. 数据存取对象层 DAO,对三个表进行表结构数据到 java 对象数据的转换。
- 5. 视图层 view

# 1.4 项目搭建

# 1.4.1 使用到的工具

1. STS

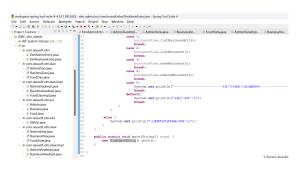


图 1-3 STS

# 2. MySQL Workbench

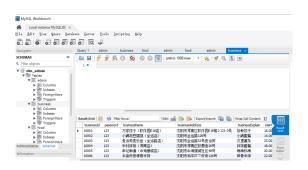


图 1-4 MyS QL Workbench

# 3. github



图 1-5 github

# 1.4.2 *JDBC* 项目搭建

1. Util: 主要功能是获取 connection, 释放资源。

Util 通过 getConnection 方法获取数据库连接,并使用 close 方法关闭资源。伪代码如下:

```
class DBUtil {
      声明 URL、DRIVER、USERNAME、PASSWORD
      // 获取数据库连接
      static Connection getConnection() {
         Connection con = null;
         加载数据库驱动(DRIVER);
         con = 建立数据库连接(URL, USERNAME, PASSWORD);
          返回 con;
      }
10
      // 关闭资源
      static void close (ResultSet rs, PreparedStatement pst, Connection
          con) {
          如果 rs 不为空 {
             关闭 rs;
             将 rs 设为 null;
          如果 pst 不为空 {
             关闭 pst;
             将 pst 设为 null;
21
          如果 con 不为空 {
             关闭 con;
23
             将 con 设为 null;
24
25
      }
26
27 }
```

- 2. PO 层: 用来存储数据库提取的数据; 只存储数据, 不包含数据操作。 此层的代码逻辑主要是以下三点:
  - 主要是对应数据库的各个表项的后端实现
  - 包括了 get 和 set 两个主要函数
  - 必要时重写 toString 函数
  - 3. *DAO* 层:主要是做数据持久层的工作,用来对应数据库实体,负责与数据库进行联络的一些任务都封装在此。

此层的代码逻辑主要是以下三点:

- 封装一些数据库的增删改查操作(有几个表 DAO 层就有几个文件)
- 正常来说 *DAO* 层, 只负责接收最终的 *sql* 语句, 具体到某一张表的增删查改。(此版本 *elm* 将 *service* 层也放进了 *DAO* 层)
- 定义函数与实现函数的分离,也就是"接口+执行类"的设计。

如为了实现管理员登入的操作, DAO 层中的 AdminDaoImpl 的伪代码如下:

- 在类中声明了成员变量 con、pst 和 rs,用于在不同的方法中存储数据库 连接、预处理语句和查询结果。
- 定义 SQL 查询语句,查询 admin 表中满足用户名和密码条件的记录
- 5 调用 DBUtil.getConnection() 获取数据库连接。
- 6 通过预处理语句设置参数。
- n 执行查询并将结果存储在 rs 中。
- 8 遍历查询结果,如果有结果,则为 admin 对象赋值。
- 10 释放资源,返回admin
  - 4. *VIEW* 层:在管理员或商家入口中,会根据菜单选项调用 *VIEW* 层,而其 又会将输入得到的数据传输到 *DAO* 层,最终来对数据库进行增删改查等 操作。

#### 1.5 测试

# 1.5.1 发现的 bug

我们在测试过程中发现了两个 bug:

1. 在二级菜单中有食品的商家可以修改其他商家的食品。

图 1-6 bug1

2. 在二级菜单中有食品的商家可以删除其他商家的食品

图 1-7 bug2

于是我们在二级菜单选项中,多加了一个判断条件来保证修改删除的是自己商家的食品,如下所示:

```
if(!Objects.equals(food.getBusinessId(), businessId)){

System.out.println("该食物所属商家"+food.

getBusinessId()+",您没有权限修改该食物!!!");

}
```

# 1.5.2 最终测试结果

1. 管理员登入

图 1-8 管理员登入

- 2. 菜单选项一: 查看商家信息
  - 所有商家列表 1
  - 搜索商家 2
  - 新建商家 3
  - 删除商家 4

#### 图 1-9 所有商家列表

图 1-10 搜索商家

图 1-11 新建商家

图 1-12 删除商家

#### • 推出系统 5

图 1-13 退出系统

- 3. 菜单选项二: 修改商家信息
  - 商家登入

图 1-14 退出系统

## • 查看商家信息 1

图 1-15 查看商家信息

## • 修改商家信息 2

图 1-16 修改商家信息

图 1-17 确认修改

#### • 修改密码3

图 1-18 修改密码

## • 进入二级菜单 4: 所属商品管理

图 1-19 修改密码

#### • 退出系统 5

图 1-20 修改密码

#### 4. 二级菜单选项

• 查看食品列表 1

图 1-21 查看食品列表

#### • 新增食品 2

图 1-22 新增食品

foodId	foodName	foodExplain	foodPrice	businessId
4	素三鲜 (蒸饺)	韭菜鸡蛋虾皮	15.00	10001
5	角瓜鸡蛋 (蒸饺)	角瓜鸡蛋	16.00	10001
6	蛋黄焗豆花	蛋黄豆花	8.00	10002
7	麻婆豆腐	麻辣味	12.00	10002
8	奥利给	老八秘制	999.00	10007
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

图 1-23 验证新增食品

#### • 修改食品3

#### 图 1-24 权限允许

#### 图 1-25 权限不允许

#### • 删除食品

#### 图 1-26 权限允许

#### 图 1-27 权限不允许

#### • 返回上一级菜单5

#### 图 1-28 返回上一级菜单

第二章 项目二:饿了么前端项目

# 源程序文档

类、函数、接口、关键变量说明 代 码

# 参考文献

- [1]
- [2]