

TERMO DE CONSENTIMENTO LIVRE E ESCLARECIDO

Seu filho(a) está sendo convidado(a) para participar, como voluntário, na pesquisa intitulada “Teste de Utilização de um Aplicativo Para Ensino de Lógica de Programação Utilizando Visão Computacional”. Após ser esclarecido(a) sobre as informações a seguir, no caso de aceitar com que seu filho faça parte do estudo, assine ao final deste documento, que está em duas vias. Uma delas é sua e a outra é do pesquisador responsável. Você receberá uma via assinada pelo pesquisador responsável. Em caso de recusa você e seu filho(a) não serão penalizados(as) de forma alguma.

INFORMAÇÕES SOBRE A PESQUISA

Título do Projeto: Teste de Utilização de um Aplicativo Para Ensino de Lógica de Programação Utilizando Visão Computacional

Pesquisador Responsável:

Veronica Isabela Quandt – Engenharia da Computação – Universidade Positivo
Avenida Professor Pedro Viriato Parigot de Souza, 5300 – Campo Comprido – Curitiba
veronica.quandt@up.edu.br

Pesquisadores participantes:

Everton Henrique Carneiro – Engenharia da Computação – Universidade Positivo
Avenida Professor Pedro Viriato Parigot de Souza, 5300 – Campo Comprido – Curitiba
everton.ehc@hotmail.com

Alana Mafra Netto – Engenharia da Computação – Universidade Positivo
Avenida Professor Pedro Viriato Parigot de Souza, 5300 – Campo Comprido – Curitiba
alanamnetto@gmail.com

Local de Realização da Pesquisa:

Questionário *on-line* disponível em: <https://forms.gle/2TtDyahyr1sAsySO8>

Sobre a Pesquisa

A pesquisa da qual seu filho(a) está participando tem por objetivo validar a efetividade de um aplicativo jogo em ensinar competências como lógica de programação e importância da sustentabilidade através de dados coletados pelo aplicativo e de respostas a um questionário.

Para realização dessa validação, o participante deverá, após a participação da primeira fase, responder um questionário que será disponibilizado em um formulário Google. O resultado esperado na realização dessa pesquisa é que o aplicativo jogo tenha a capacidade de ensinar conceitos básicos de lógica de programação e também a importância da reciclagem. Espera-se que o aplicativo jogo possa auxiliar os participantes a desenvolver e estimular competências como raciocínio lógico, assimilação de conceitos complexos, pensamento computacional, criatividade, resiliência e comunicação.

Sobre a participação do voluntário

Caso seu filho(a) participe da pesquisa, será necessário que ele(a) responda a um questionário referente a primeira fase da pesquisa. Estima-se que o tempo de preenchimento do questionário seja de aproximadamente 15 minutos. O questionário possui as seguintes perguntas:

1 - Qual seu primeiro nome?

2 - Qual sua idade?

3 - Você se sentiu motivado a continuar jogando o jogo ?

4 - Uma pergunta com 4 opções de resposta, das quais apenas uma é correta, semelhantes aos desafios propostos no jogo.

5 - Uma pergunta com 4 opções de resposta, das quais apenas uma é correta, sobre o descarte correto de lixo reciclável.

Os riscos relacionados a essa fase da pesquisa são: O participante pode se sentir constrangido em não entender alguma pergunta. Então para que isso seja minimizado existe a possibilidade de que o questionário seja respondido com o auxílio de algum responsável que tenha acompanhado o participante no decorrer do jogo, além disso a pesquisa poderá ser respondida em seu próprio computador ou dispositivo móvel já que o questionário será disponibilizado de maneira *on-line*.

Serão coletados nesta pesquisa seu nome, idade e sexo. Os dados obtidos serão acessados e utilizados apenas pela equipe de pesquisa e serão destruídos ao término da pesquisa, no prazo de 1 ano. Contudo, se qualquer informação for divulgada em relatório ou publicação, isto será feito de forma codificada, para que a sua identidade seja preservada. A sua participação nesse estudo é voluntária. Se você não quiser mais fazer parte da pesquisa poderá desistir a qualquer momento e solicitar que lhe devolvam este Termo de Consentimento Livre e Esclarecido assinado.

Endereço do Comitê de Ética em Pesquisa para recurso ou reclamações

Comitê de Ética em Pesquisa da Universidade Positivo (CEP-UP)

Rua Pedro Viriato Parigot de Souza, 5300, Sala 8 do Bloco Amarelo, Curitiba-PR

Telefone: (41) 3317-3260, E-mail: cep@up.edu.br

Endereço da Comissão Nacional de Ética em Pesquisa (CONEP)

SRTV 701, Via W 5 Norte, lote D - Edifício PO 700, 3º andar - Asa Norte, Brasília-DF

Telefone: (61) 3315-5877, E-mail: conep@saude.gov.br

Veronica Isabela Quandt
Pesquisador Responsável

CONSENTIMENTO DA PARTICIPAÇÃO DA PESSOA

Eu, RG abaixo assinado, concordo, livre e voluntariamente, que meu filho(a) participe da pesquisa intitulada “Teste de Utilização de um Aplicativo Para Ensino de Lógica de Programação Utilizando Visão Computacional”, como participante. Fui devidamente informado e esclarecido pelos pesquisadores Alana Mafra Netto e Everton Henrique Carneiro sobre os objetivos da pesquisa, os procedimentos nela envolvidos, assim como os possíveis riscos e benefícios decorrentes da participação do meu filho(a). Foi-me garantido que posso retirar meu consentimento a qualquer momento, sem que isto leve a qualquer penalidade.

Nome do Responsável: _____ RG: _____

Nome do Participante: _____ RG: _____

Data de Nascimento do Responsável: ____/____/____

Data de Nascimento do Participante: ____/____/____

Endereço: _____

CEP: _____ - _____ Cidade: _____ UF: _____

Assinatura do responsável:

Data:

Eu, Veronica Isabela Quandt, declaro ter apresentado o estudo, explicando seus objetivos, natureza, riscos e benefícios e ter respondido da melhor forma possível às questões formuladas.

Assinatura pesquisador:

Data:

Para todas as questões relativas ao estudo ou para se retirar dele, poderão se comunicar com os pesquisadores informados na primeira página deste documento.