

ANEXO A – ATIVIDADE DE COMPLEMENTAÇÃO DE CARGA HORÁRIA (ACCH)

A.1 OBJETIVO

O objetivo deste trabalho é permitir que os alunos apliquem os conceitos aprendidos em HTML, JavaScript e CSS na criação de uma página de portfólio pessoal em um módulo web para administração desse portfólio. Além da página de portfólio, o sistema apresentado deve conter um módulo administrativo que permita que o usuário gerencie (crie, modifique e delete) todos os dados que aparecem no seu portfólio.

A.2 INSTRUÇÕES

Os alunos devem criar uma página de portfólio pessoal que inclua os seguintes elementos:

1. Informações Pessoais: Nome completo, breve biografia, foto profissional, informações de contato (e-mail, telefone, links para redes sociais). O conteúdo deve ficar centralizado, sem ocupar a página toda para visualização em monitores, mas deve ocupar a página toda quando visualizado em tablets e/ou celulares;
2. Projetos: Uma seção para exibir projetos anteriores, atuais ou projetos pessoais relevantes. Se aluno não tiver pelo menos 4 projetos anteriores ou atuais para ser utilizados, deve adicionar projetos fictícios no site, para que a página de exemplo tenha pelo menos 4 projetos. Cada projeto deve incluir uma imagem representativa, título, descrição breve. Deve existir uma página que apresente todos os projetos (uma figura e um título por projeto), de forma que quando o usuário clique no projeto seja redirecionado para uma página que contém todas as informações do projeto (que também deve ter comportamento responsivo). Na página que apresenta todos os projetos, em monitores deve ser visualizado 4 projetos por linha, em tablets deve ser possível visualizar 2 projetos por linha, já em celulares deve ser exibido apenas 1 projeto por linha.

3. Habilidades: Uma seção que destaque as habilidades técnicas e profissionais do aluno. Isso pode incluir linguagens de programação, frameworks, ferramentas, entre outros. O comportamento responsivo da página de habilidades deve ser similar ao da página que exibe todos os projetos.
4. Menu responsivo: Todas as páginas do site devem conter um menu, que tal como, as demais páginas, deve ser responsivo, ou seja, deve se adaptar de alguma forma aos diferentes tamanhos de tela, garantindo uma boa experiência de usuário em dispositivos móveis, tablets e desktops.
5. Estilo e Layout: Utilizar CSS para estilizar a página de forma atraente e coesa, garantindo uma aparência profissional e coesa em todos os elementos. O aluno deve escrever um único arquivo CSS para todas as páginas do site. Pode-se utilizar arquivos .css externos de frameworks para o desenvolvimento de front-end.
6. JavaScript: utilizar JavaScript para adicionar interatividade à página, como animações, validação de formulários, entre outros. Deve-se utilizar Javascript para adicionar manipular o DOM da página de quatro formas diferentes (ficando a critério do aluno selecionar essas formas).
7. Gradiente com CSS: o aluno deve utilizar CSS para adicionar o efeito de gradiente em alguma parte da página.
8. Animações ou transições: o aluno deve utilizar apenas CSS para adicionar efeitos de animação ou transição em alguma parte da página.
9. Modulo administrativo: Deve existir um modulo administrativo com uma tela de login para que possam ser editados todos os dados do portfólio. Esse módulo administrativo (que também deve ser um site), deve permitir que todos os dados do possam ser editados pelo usuário. Em resumo, o usuário deve poder editar:
 - Informações pessoais: deve ser possível editar o nome completo, breve biografia, foto profissional, informações de contato (e-mail, telefone, links para redes sociais);
 - Projetos: para cada projeto, deve ser possível editar o link para imagem representativa, título, descrição breve; e
 - Habilidades: deve ser possível editar todos os dados associados a cada habilidade.
10. OBSERVAÇÃO: os dados apresentados no modulo administrativo e nas demais páginas podem ser fictícios e alterações no modulo administrativo não precisam

refletir nos dados apresentados no portfólio, portanto não é necessário implementar nenhum backend para o sistema.

A.3 COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES

Os trabalhos podem ser realizados de forma individual ou em duplas.

A.4 DO PLÁGIO

Se qualquer forma de plágio for identificada será atribuída a nota zero ao(s) aluno(s).

A.5 ENTREGA/APRESENTAÇÃO DO TRABALHO

O trabalho deve ser entregue até a data especificada no Moodle em um arquivo .ZIP (ou .RAR) contendo os arquivos HTML, CSS e JavaScript, juntamente com quaisquer recursos adicionais, como imagens utilizadas. O arquivo deve ter no máximo 20 MB, não utilize imagem que ocupem grande espaço em disco.

O aluno deve apresentar o projeto ao professor pessoalmente. O professor fará perguntas ao aluno na forma de prova de autoria.

A apresentação será realizada na aula do dia 27/06/2024, em ordem definida por sorteio. Os alunos podem adiantar a apresentação agendando um horário previamente com o professor. A apresentação deve ser presencial.

A apresentação terá o áudio gravado. Esse áudio só será utilizado caso o aluno conteste sua nota.

Se o trabalho for desenvolvido em dupla, os dois alunos devem enviar o arquivo .ZIP ou .RAR no Moodle.

A.6 FICHA DE AVALIAÇÃO

- Resposta 1 da prova de autoria (peso 0.2)
- Resposta 2 da prova de autoria (peso 0.2)
- Informações Pessoais (peso 0.05)

- Projetos (peso 0.05)
- Habilidades (peso 0.05)
- Menu responsivo (peso 0.05)
- Estilo e Layout (peso 0.05)
- JavaScript (peso 0.05)
- Gradiente com CSS (peso 0.05)
- Animações ou transições (peso 0.05)
- Modulo administrativo - Login (peso 0.05)
- Modulo administrativo – Informações Pessoais (peso 0.05)
- Modulo administrativo – Projetos (peso 0.05)
- Administrativo – Habilidades (peso 0.05)