

UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA SUPERINTENDÊNCIA ACADÊMICA SECRETARIA GERAL DOS CURSOS

PROGRAMA DE COMPONENTES CURRICULARES

COMPONENTE CURRICULAR

CÓDIGO

NOME

MATA61

Compiladores

CARGA HORÁRIA					
T	Р	Е	TOTAL		
34	34				

MÓDULO					
T	Р	E			
45	45				

SEMESTRE	VIGENTE

2012.2

PRÉ-REQUSITOS

MATA49 - Programação de Software Básico

MATA50 - Linguagens Formais e Autômatos

EMENTA

Análise e Síntese. Análise léxica, sintática e semântica. Geração de código intermediário. Otimização de código intermediário. Geração e otimização de código objeto.

OBJETIVOS

Ao final da disciplina, os estudantes estarão aptos a:

- Entender os conceitos fundamentais envolvidos na concepção e construção de um compilador;
- Aplicar técnicas para construção de analisadores léxicos e sintáticos;
- Aplicar técnicas para construção de analisadores semânticos e geradores de código.

METODOLOGIA

- Aulas expositivas e aulas práticas em laboratório;
- Uso de PBL (Problem Based Learning) Aprendizado Baseado em Problemas;
- Apresentação de estudo de casos, ferramentas, seminários e artigos selecionados;
- Avaliação através de trabalhos de programação, provas, seminários e resolução de problemas.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. Introdução à Compilação de Programas
 - a) Conceito e funcionalidades
 - b) Componentes de um compilador
 - c) Fases de Análise e Síntese
- 2. Análise Léxica
 - a) Tokens e lexemas
 - b) Implementação manual e automatizada de analisadores léxicos

- 3. Análise sintática
 - a) Análise descendente (top down)
 - b) Análise ascendente (bottom up)
 - c) Geradores automáticos de analisadores sintáticos
- 4. Análise semântica
 - a) Introdução à semântica de linguagens de programação
 - b) Verificação de tipos
 - c) Tradução dirigida pela sintaxe
 - Gramática de atributos
 - ii. Definição dirigida pela sintaxe
- 5. Geração de código
- 6. Ambientes de execução

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL

- 1. LOUDEN, K. C.. Compiladores: Princípios e Práticas. Editora Thompson Pioneira, 1a edição, 2004.
- 2. AHO, A. et al. Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas. 2a edição, Addison-Wesley, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

- 1. WATT, D. A. e BROWN, D. F. Programming Language Processors in Java. Prentice-Hall, 2000.
- 2. RICARTE, I. Introdução à Compilação, Editora Campus, 2008.
- 3. PRICE, Ana Maria e TOSCANI, Simão Sirineo. Implementação de linguagens de programação : Compiladores. Editora Sagra-Luzzatto / Instituto de Informática da UFRGS Série Livros Didáticos. 2a. Ed. 2001.
- 4. APPEL, A. W. Modern Compiler Implementation in Java. Cambridge University Press, Cambridge, 1997.
- 5. BROWN, D.; LEVINE, J.; MASSON, T. Lex & Yacc. Unix Programming Tool. O'Reilly, 2nd edition, 1995.
- 6. COOPER, K. Engineering a Compiler. Morgan Kaufmann, 1st edition, 2003.
- 7. COUSINEAU, G.; MAUNY, M. The functional approach to programming. Cambridge University Press, 1998.
- 8. FISCHER, C; BLANC, R. Crafting a Compiler with C. Addison-Wesley, 1991.
- 9. HOPCROFT et at. Introduction to Automata Theory, Languages and Computation. Addison-Wesley, 3rd edition, 2006.
- 10. JACOBS, C. J.H.; LANGENDOEN, K. G.; GRUNE, D.; BAL, H. E. Modern Compiler Design. Wiley, 2000.
- 11. KOWALTOWSKY, T. Implementação de linguagens de programação. Ed. Guanabara Dois, 1983.
- 12. LEROY, X.; WEIS, P. Le Language Caml. Inter Edition, 1993.
- 13. LEVINE, J. R. Linkers and Loaders. Morgan Kaufmann, 1st edition, 2000.
- 14. MITCHELL, J. Foundation for Programming Languages. Foundations of Computing, MIT Press, 1996.
- 15. MUCHNICK, S. Advanced Compiler Design and Implementation. Morgan Kauffman, 1997.
- 16. NIELSON, H. R. and HANKIN, C. L. Principles of Program Analysis. Springer-Verlag, 1999.
- 17. WILHELM, R.; MAURER, D. Compiler Design. Addison Wesley, 1995.
- 18. WINSKEL, G. The Formal Semantics of Programming Languages: An Introduction. Foundations of Computing series. MIT Press, Cambridge, Massachusetts, February 1993.
- 19. WIRTH, N. Compiler Construction. Addison-Wesley, 1996.

Periódicos: ACM Transactions on Programming Languages (TOPLAS)				
Conferências : Principles on Programming Languages (POPL), Programming Languages Design and Implementation (PLDI), Simpósio Brasileiro de Linguagens de Programação (SBLP).				
Assinatura e Carimbo do Chefe do Departamento	Assinatura e Carimbo do Coordenador do Curso			
Programa aprovado em reunião plenária do dia//	Programa aprovado em reunião plenária do dia//			