

**Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá**

**Curso de Redes de Computadores**

**Programação Orientada a Objetos – 2018.2**

**Prof. Anderson Lemos**

**Aluno: Alan Cristian MT: 427591**

**Link GitHub:** <https://github.com/Alancristian964>

## **RELATÓRIO DA ATIVIDADE POO-CARRO**

1. O que você fez no trabalho?

Consegui concluir tudo o que foi solicitado.

2. Com quem você fez o trabalho?

A maior parte do meu trabalho fiz sozinho, mas em alguns momentos recorri a um amigo de turma e outro de semestres posteriores para me ajudar com a sintaxe e funções que simplificam o uso da linguagem.

3. O que você aprendeu e sabe fazer?

Melhorei um pouco minha compreensão sobre a sintaxe e funcionamento da linguagem Java. Aprendi a utilizar importes e a função switch que tem como objetivo organizar melhor meus códigos executando ações específicas para cada caso.

Aprendi a importar a classe Scanner e utilizá-la, também aprendi a utilizar o comando switch e a instanciar classes para criar objetos e utilizá-los.

4. O que você ainda tem dificuldade?

Minha maior dificuldade no momento é lembrar os comandos e a sintaxe (escritas dos códigos), pois esses são bem maiores e sensíveis em comparação a linguagem Python que foi a primeira linguagem que aprendi a programar, mas sei que isso é só uma questão de praticar.

5. Quanto tempo você levou para fazer a atividade?

Minha atividade foi concluída em vários intervalos de tempo, iniciando-se no mesmo dia no qual foi proposto, após a aula dediquei em torno de 3h no horário noturno para rever conteúdos já estudados em sala e poder iniciar minha atividade. Na manhã seguinte, com ajuda de um amigo (*apenas com ajuda na questão de sintaxe da linguagem, pois tinha uma boa noção de o que deveria fazer, mas como estou iniciando no Java agora tenho pouco conhecimento sobre suas funções que simplificam o código e sua sintaxe*) consegui concluir a atividade, no entanto, e por ainda haver tempo sobrando, resolvi fazer algumas modificações no decorrer da semana no intuito de organizar melhor meu código deixando o mesmo mais legível e de acordo com o que foi proposto.