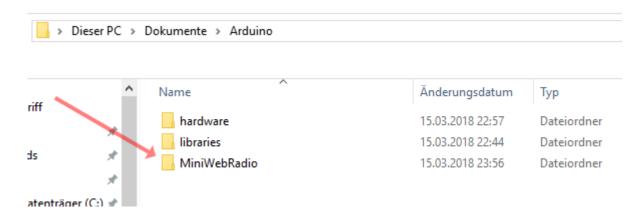
## Hinweise zur Programmierung mit der Arduino IDE

## Die Adruino IDE muss installiert und die Bibliotheken für den ESP32 eingebunden sein.

Legen Sie einen neuen Sketch an und speichern Sie diesen als MiniWebRadio. Die IDE legt einen neuen Ordner mit dem Namen MiniWebRadio an.



Am einfachsten ist es, in diesem Ordner alle benötigten Bibliotheken hinzuzufügen. Die erforderlichen Dateien finden Sie in meinen Repositories.

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-vs1053\_ext

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-IR-Remote-Control (optional, für eine IR Fernbedienung)

Zusätzlich wird der Treiber für ein SPI-Display mit Touchpad benötigt. Für das Waveshare 2.8inch Display ist das

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-TFT-Library-ILI9431-HX8347D

Für andere Displays ist eine Anpassung notwendig. Gut geeignet sind die TFT Libraries von Adafruit.

Ist alles eingebunden, sieht der Inhalt des Ordners so aus:

Name	Änderungsdatum	Тур	Größe
☑ IR.cpp	31.10.2017 07:39	CPP-Datei	6 KE
☑ IR.h	31.10.2017 07:39	H-Datei	1 KE
ifonts.h	14.03.2018 09:30	H-Datei	1.424 KE
🔐 tft.cpp	14.03.2018 09:30	CPP-Datei	38 KI
	14.03.2018 09:30	H-Datei	10 KI
vs1053_ext.cpp	15.03.2018 10:50	CPP-Datei	44 KI
	15.03.2018 10:50	H-Datei	9 KI
Mtml.cpp	15.03.2018 13:11	CPP-Datei	10 KI
📝 html.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	2 KI
📝 rtime.cpp	15.03.2018 13:11	CPP-Datei	3 KI
📝 rtime.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	1 KI
web.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	25 KI
MiniWebRadio.ino	15.03.2018 23:17	INO-Datei	46 KI

Der Inhalt des Archivs "Content\_on\_SD\_Card.zip" <a href="https://github.com/schreibfaul1/ESP32-MiniWebRadio/blob/master/Content">https://github.com/schreibfaul1/ESP32-MiniWebRadio/blob/master/Content</a> on SD Card.zip wird auf die SD Card entpackt.

voice_time	
ring	
pictures	
mp3files	
logo	
digits	
day	
☐ btn	
■ Remote_Control.gif	36.122
Presets.csv	16.876
networks.csv	187
MP3_Board.gif	125.352
jessica.bmp	230.454
favicon.ico	1.536
ESP32_Radio_gr.bmp	460.854
ESP32_Radio.bmp	230.454
■ Dev_Board.gif	136.185
Brightness.bmp	112.374

voice\_time Sprachdateien für die Uhrzeit (kann zu jeder vollen Stunde gespielt werden)

ring mp3 Datei für den Weckton

pictures Bitmaps zum Testen des Displays (nicht unbedingt erforderlich)

mp3files Musikdateien etc. für den mp3 Player logo Senderlogos als Bitmap (96x96 Pixel groß)

digits Bitmaps für Wecker und Uhrzeit day Bitmaps für den Tag (Wecker ein/aus)

btn Bitmaps für die Buttons

preset.csv die Senderliste, kann editiert werden, die ersten 256 Einträge werden im

internen nvs gespeichert

networks.csv optional, bei mehr als einem verfügbaren WLAN können hier die Zugangsdaten

(Netzwerkname, Passwort, Bemerkung) eingetragen werden

favicon.ico wird vom Browser auf dem Webportal angezeigt. Die Standard URL ist:

http://esp32radio/index.html

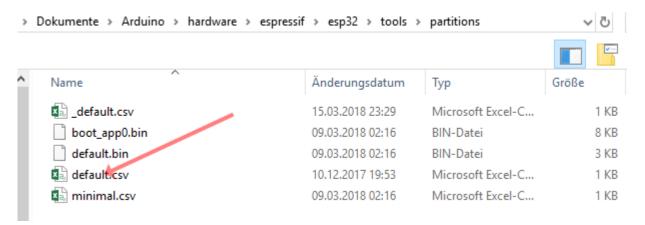
ESP32\_Radio.bmp der Startbildschirm

Brightness.bmp Grafik des Menüs Display Helligkeit

Weil mehr nvs Speicher für die Senderliste erforderlich ist sollte die Partitionstabelle geändert werden.

# Name	Туре	SubType	Offset	Size	Flags
phy_init	data	phy	0x9000	0x7000	
factory	арр	factory	0x10000	0x300000	
nvs	data	nvs	0x310000	0x32000	
spiffs	data	spiffs	0x342000	0xB0000	
eeprom	data	0x99	0x3F2000	0xD000	

Das kann mit einem Texteditor gemacht werden.



Oder alternativ wird die default.csv mit der Datei aus meinem Reposotory überschrieben.

Die Arduino IDE bezieht das Upload-Maximum aus der boards.txt.

Dort steht für das eingestellte Bord z.B. [BoardName].upload.maximum\_size=1310720 Miniwebradio ist größer als dieser Wert (ca. 1.5Mbytes) und wird daher nicht hochgeladen. Daher muss dieser Wert vergrößert werden z.B. [BoardName].upload.maximum\_size=3145728

Danach kann der Sketch kompiliert und hochgeladen werden.

```
MiniWebRadio | Arduino 1.8.5 (Windows Store 1.8.10.0)
                                                                                                                        Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe
                 IR.cpp IR.h fonts.h html.cpp html.h rtime.cpp rtime.h tft.cpp tft.h vs1053_ext.cpp vs1053_ext.h
  MiniWebRadio
#include "rtime.h"
#include "web.h"
// Digital I/O used
#define VS1053_CS
#define VS1053_DCS
#define VS1053_DREQ 36
#define TFT_CS
                      22
#define TFT_DC
                      21
#define TFT_BL
                      17
#define TP_IRQ
                       39
#define TP_CS
                      16
#define SD_CS
                       5
#define IR_PIN
                      34
//global variables
char sbuf[256], myIP[100];
String _station="", _title="", _info="", _myIP="", _stationname="",_alarmtime="", _time_s="", _hour="", _bitrate="";
String _mp3Name[10], _pressBtn[5], _releaseBtn[5];
Hochladen abgeschlossen.
                                                                              ESP32 Dev Module, QIO, 80MHz, 4MB (32Mb), 921600, None auf COM3
```

Mit freundlichen Grüßen, Wolle