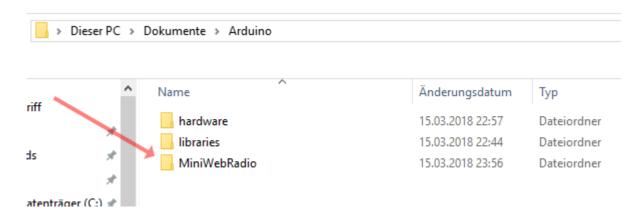
Hinweise zur Programmierung mit der Arduino IDE

Die Adruino IDE muss installiert und die Bibliotheken für den ESP32 eingebunden sein.

Legen Sie einen neuen Sketch an und speichern Sie diesen als MiniWebRadio. Die IDE legt einen neuen Ordner mit dem Namen MiniWebRadio an.



Am einfachsten ist es, in diesem Ordner alle benötigten Bibliotheken hinzuzufügen. Die erforderlichen Dateien finden Sie in meinen Repositories.

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-vs1053_ext

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-IR-Remote-Control (optional, für eine IR Fernbedienung)

Zusätzlich wird der Treiber für ein SPI-Display mit Touchpad benötigt. Für das Waveshare 2.8inch Display ist das

https://github.com/schreibfaul1/ESP32-TFT-Library-ILI9431-HX8347D

Für andere Displays ist eine Anpassung notwendig. Gut geeignet sind die TFT Libraries von Adafruit.

Ist alles eingebunden, sieht der Inhalt des Ordners so aus:

Name	Änderungsdatum	Тур	Größe	
☑ IR.cpp	31.10.2017 07:39	CPP-Datei	6 KE	
☑ IR.h	31.10.2017 07:39	H-Datei	1 KE	
📝 fonts.h	14.03.2018 09:30	H-Datei	1.424 KE	
🕍 tft.cpp	14.03.2018 09:30	CPP-Datei	38 KI	
	14.03.2018 09:30	H-Datei	10 KI	
	15.03.2018 10:50	CPP-Datei	44 KI	
	15.03.2018 10:50	H-Datei	9 KI	
🕍 html.cpp	15.03.2018 13:11	CPP-Datei	10 KI	
🕍 html.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	2 KI	
🕍 rtime.cpp	15.03.2018 13:11	CPP-Datei	3 KI	
itime.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	1 KI	
≅ web.h	15.03.2018 13:11	H-Datei	25 KI	
MiniWebRadio.ino	15.03.2018 23:17	INO-Datei	46 KI	

Der Inhalt des Archivs "Content_on_SD_Card.zip" https://github.com/schreibfaul1/ESP32-MiniWebRadio/blob/master/Content on SD Card.zip wird auf die SD Card entpackt.

voice_time	
ring	
pictures	
mp3files	
logo	
digits	
day	
☐ btn	
■ Remote_Control.gif	36.122
Presets.csv	16.876
networks.csv	187
MP3_Board.gif	125,352
📠 jessica.bmp	230.454
a favicon.ico	1.536
ESP32_Radio_gr.bmp	460.854
ESP32_Radio.bmp	230.454
■ Dev_Board.gif	136.185
■ Brightness.bmp	112.374

voice_time Sprachdateien für die Uhrzeit (kann zu jeder vollen Stunde gespielt werden)

ring mp3 Datei für den Weckton

pictures Bitmaps zum Testen des Displays (nicht unbedingt erforderlich)

mp3files Musikdateien etc. für den mp3 Player logo Senderlogos als Bitmap (96x96 Pixel groß)

digits
day
Bitmaps für Wecker und Uhrzeit
Bitmaps für den Tag (Wecker ein/aus)

btn Bitmaps für die Buttons

preset.csv die Senderliste, kann editiert werden, die ersten 256 Einträge werden im

internen nvs gespeichert

networks.csv optional, bei mehr als einem verfügbaren WLAN können hier die Zugangsdaten

(Netzwerkname, Passwort, Bemerkung) eingetragen werden

favicon.ico wird vom Browser auf dem Webportal angezeigt. Die Standard URL ist:

http://esp32radio/index.html

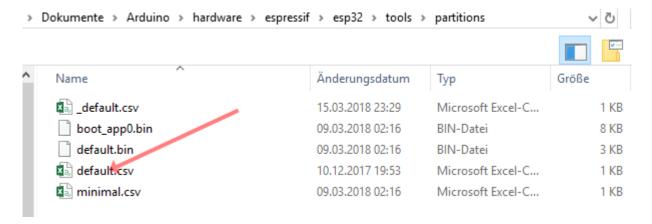
ESP32_Radio.bmp der Startbildschirm

Brightness.bmp Grafik des Menüs Display Helligkeit

Da mehr nvs Speicher für die Senderliste erforderlich ist muss die Partitionstabelle geändert werden.

```
if not enough space in nvs: change defaut.cvs
//
// Name,
            Type, SubType, Offset,
                                   Size,
                                            Flags
// otadata, data, ota, 0xe000, 0x2000,
           app, ota_0, 0x10000, 0x140000,
// app0,
            app, ota_1, 0x150000, 0x130000,
// appl,
// nvs,
           data, nvs, 0x280000, 0x10000,
// eeprom, data, 0x99, 0x290000, 0x1000,
// spiffs, data, spiffs, 0x291000, 0x169000
//
```

Das kann mit einem Texteditor gemacht werden.



Oder alternativ wird die default.csv mir der Datei aus den additional_info überschrieben.

Danach kann der Sketch kompiliert und hochgeladen werden.

```
MiniWebRadio | Arduino 1.8.5 (Windows Store 1.8.10.0)
                                                                                                                        Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe
                 IR.cpp IR.h fonts.h html.cpp html.h rtime.cpp rtime.h tfl.cpp tfl.h vs1053_ext.cpp vs1053_ext.h
  MiniWebRadio
#include "rtime.h"
#include "web.h"
// Digital I/O used
#define VS1053_CS
#define VS1053_DCS
#define VS1053_DREQ 36
#define TFT_CS
                      22
#define TFT_DC
                      21
#define TFT_BL
                      17
#define TP_IRQ
                       39
#define TP_CS
                      16
#define SD_CS
                       5
#define IR_PIN
                      34
//global variables
char sbuf[256], myIP[100];
String _station="", _title="", _info="", _myIP="", _stationname="",_alarmtime="", _time_s="", _hour="", _bitrate="";
         _mp3Name[10], _pressBtn[5], _releaseBtn[5];
String
Hochladen abgeschlossen.
                                                                              ESP32 Dev Module, QIO, 80MHz, 4MB (32Mb), 921600, None auf COM3
```

Mit freundlichen Grüßen,

Wolle