

Interfaces e classes estáticas

Exercícios

- Crie uma interface chamada Veiculo com métodos ligar() e desligar(). Implemente essa interface em classes Carro e Motocicleta. Demonstre como usar essas classes.
- Defina uma interface Notificador com um método enviarNotificacao(String mensagem). Implemente essa interface nas classes EmailNotificador e SMSNotificador. Simule o envio de notificações.
- Expanda a classe Calculadora para incluir métodos estáticos adicionais como potencia e raizQuadrada. Implemente métodos que realizem essas operações e teste-as.

Exercícios

- Crie uma interface Pagador com um método processarPagamento(double valor). Implemente a interface nas classes CartaoCredito e BoletoBancario. Simule um pagamento com cada uma dessas classes.
- Crie uma classe estática Configuracoes com métodos para definir e obter configurações padrão como definirAmbiente(String ambiente) e obterAmbiente(). Simule a definição e obtenção do ambiente.
- Defina uma interface ItemBiblioteca com métodos emprestar() e devolver(). Implemente a interface nas classes Livro e Revista. Crie um sistema para emprestar e devolver itens da biblioteca.

Exercícios

- Crie uma classe estática BancoDeDados que simule operações de banco de dados com métodos estáticos como conectar(), desconectar(), e executarConsulta(String consulta). Simule operações de banco de dados com essa classe