

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	M.I Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	21
	1
	Mendiola Orta Alan Isaí
No. de Equipo de cómputo empleado:	50
Semestre:	2024-1
Fecha de entrega:	30/08/2023
Observaciones:	

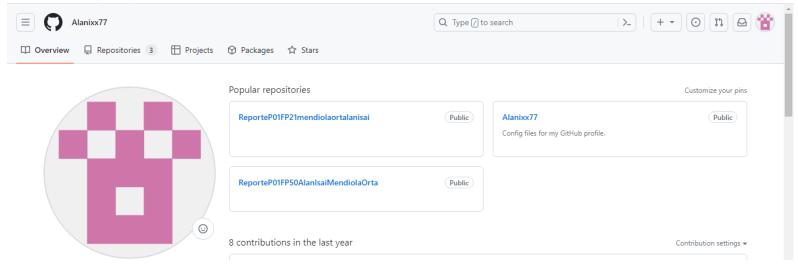
CALIFICACIÓN:

Objetivos:

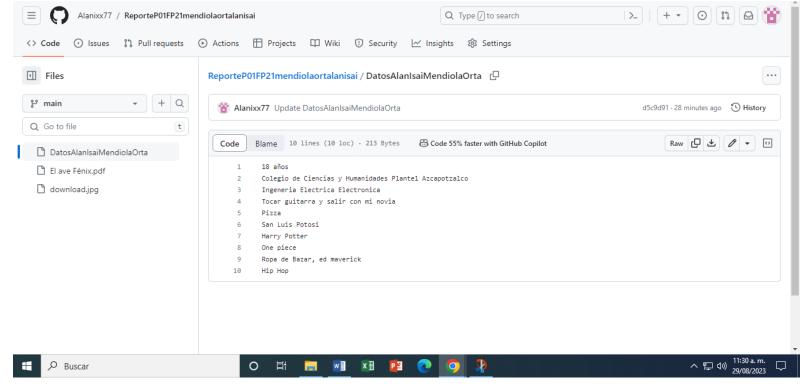
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas

Desarrollo:

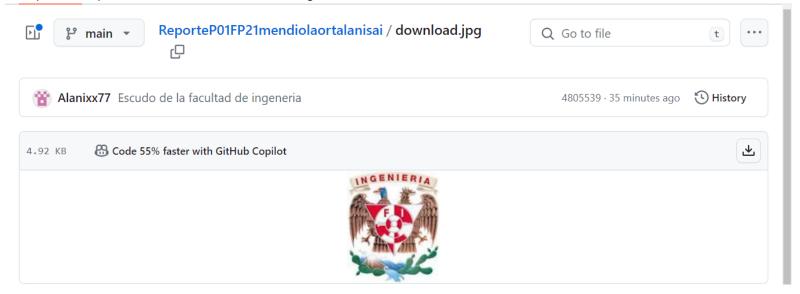
- REPOSITORIO
- 1.- El primer paso fue la creación del repositorio en la página asignada "https://github.com/", y crear una nueva sesión junto con nuestros datos personales y varios aspectos que rellenar, por ser nuestra primera sesión, aquí mismo también pedían un nombre de usuario "Alanixx77" y unos pasos el la guía para crear el repositorio (Ya tenía la cuenta hecha mas no le tome captura)



2.- Se creó un archivo llamado "DatosAlanIsaiMendiolaOrta" en donde se me pidieron que subiera unas encuestas personales que solo eran de gustos y actividades de mi persona.



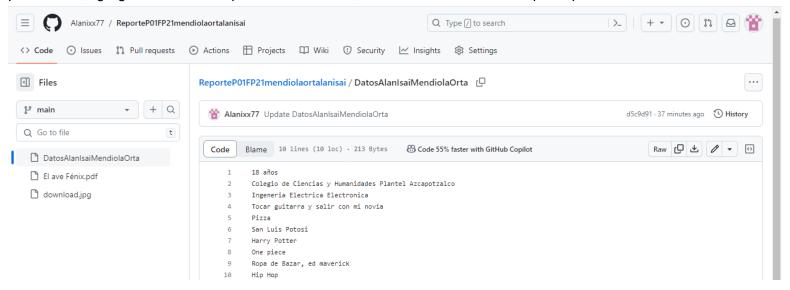
3.- Tambien se pidio que en un archivo que anteriormente mando el profesor este se descargara y se adjudicara en el repositorio que ya habiamos creado,el cual es el Logo de la Facultad de Ingenieria, sigue siendo complicado encontrar los apartados pero con una buena calma se logro.



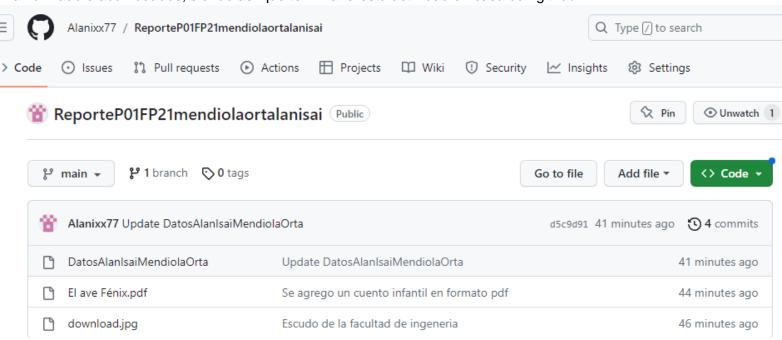
4.- Al igual se nos pidió que agregásemos un PDF, en este caso subí un cuento que se llama "El ave Fenix" en esta ocasión siendo solo de prueba, esta vez fue más sencillo ya que para subir y encontrar el apartado me guie en la deducción de ¿Dónde estará esto? 5.-



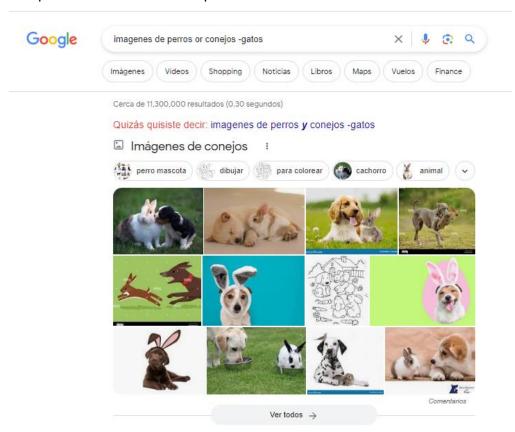
5.- Se nos indicó también en este caso que volviéramos a editar el primer archivo donde se pusieron nuestros datos personales, agregado más datos que nos solicitaban, lo cual sería más sencillo que la primera vez.



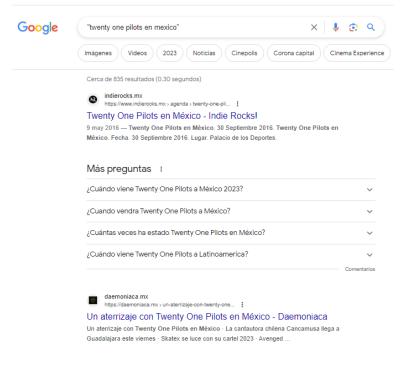
6.- Por ultimo revise que los commits que anteriormente puse se hallan colocado bien, y que los archivos no estuvieran mal formado o acomodados, siendo así que terminaría esta actividad en casa con github



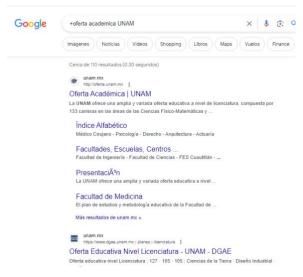
- BUSCADOR DE GOOGLE
- 1.- Comando "-"Indica que dicha búsqueda no debe llevar o contener dicha palabra u el comando "or" indica que la búsqueda debe contener una palabra u otra.



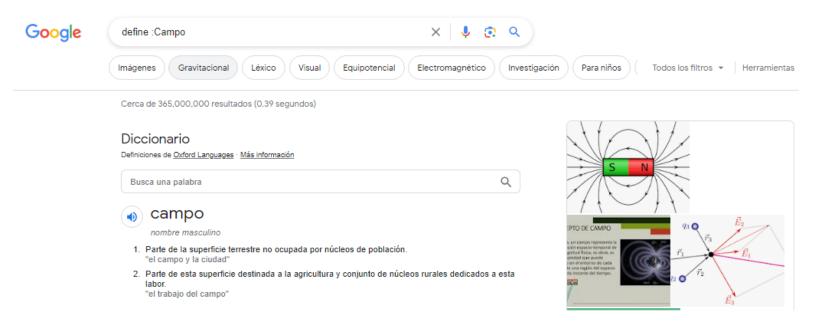
2.- Comando comillas ": encontrar todos los datos pertenecientes a lo que va dentro de las comillas



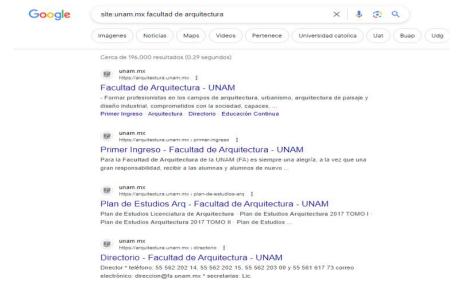
3.- Comando +: Se utiliza para que dicha búsqueda se agregue la palabra y encuentren páginas que las incluyan.



4.- Comando "define": Se usa para obtener el significado de una palabra



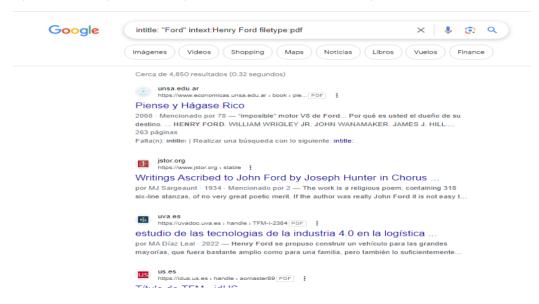
5.-Comando site: encontrar una información en específico, dentro de alguna página web



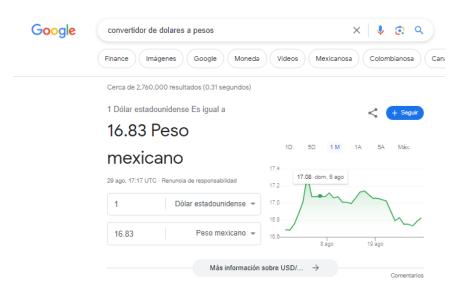
6.- Comando intile: se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título;

Comando intext: restringir resultados de búsqueda donde se encuentre un término en específico

Fyletipe. Este ya lo vimos y era realizar una búsqueda y obtener un formato de documento que busquemos en particular



7.- Calculadora: Google tiene su propio sistema de calculadora sencilla



8.- convertidor de unidades: de igual manera nos puede ayudar a hacer conversiones rápidas sin necesidad de hacer operaciones complejas



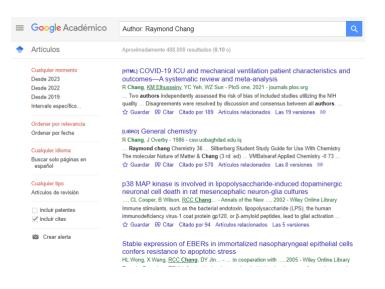
9.- Graficas en 2D: También puede ayudarnos a graficar funciones de determinados parámetros en 2d, es decir en modo de un plano cartesiano, agregando una función y para definir un intervalo se usa "from" y "to".



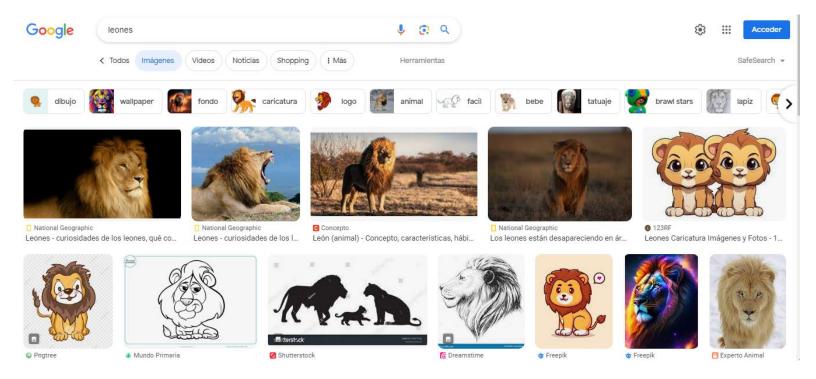
10.-Google Académico: Este subapartado un poco oculto de google nos ayuda a encontrar información más detallada y precisa d información que nosotros busquemos, más orientado al mundo académico como su nombre lo dice



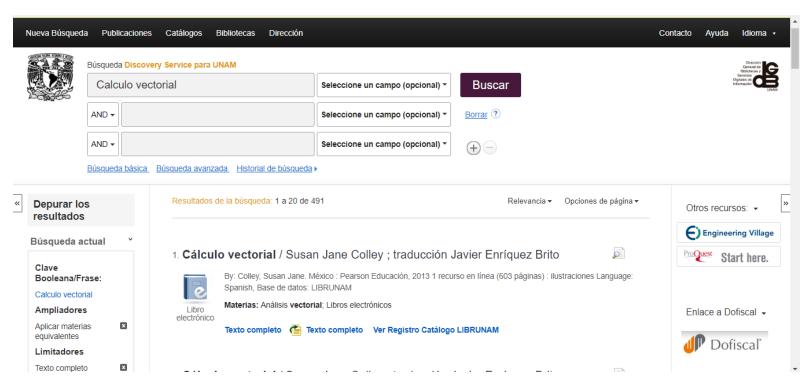
11.- Comando autor: Se indica que se quiere buscar un autor en específico, sus artículos, publicaciones y/o libros



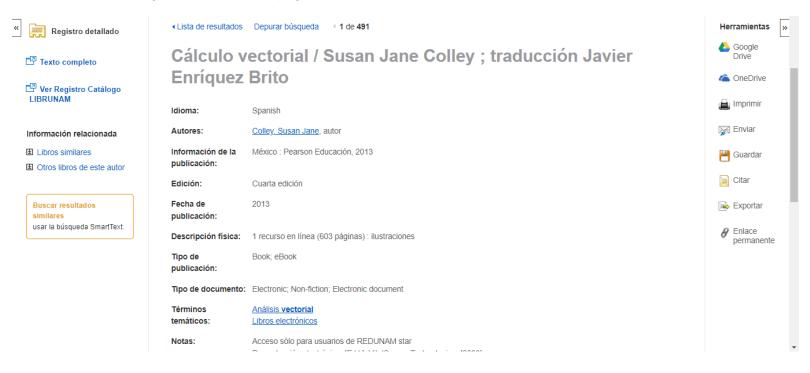
12.- Google imágenes: Como su nombre lo indica permite buscar imágenes



- BIBLIOTECA DIGITAL UNAM
- 1.-Registro: La cuenta la tenía ya desde que habíamos entrado así que no tuve que hacer una desde 0
- 2.- Buscar una palabra clave: Aquí en este apartado se pone lo que deseas buscar

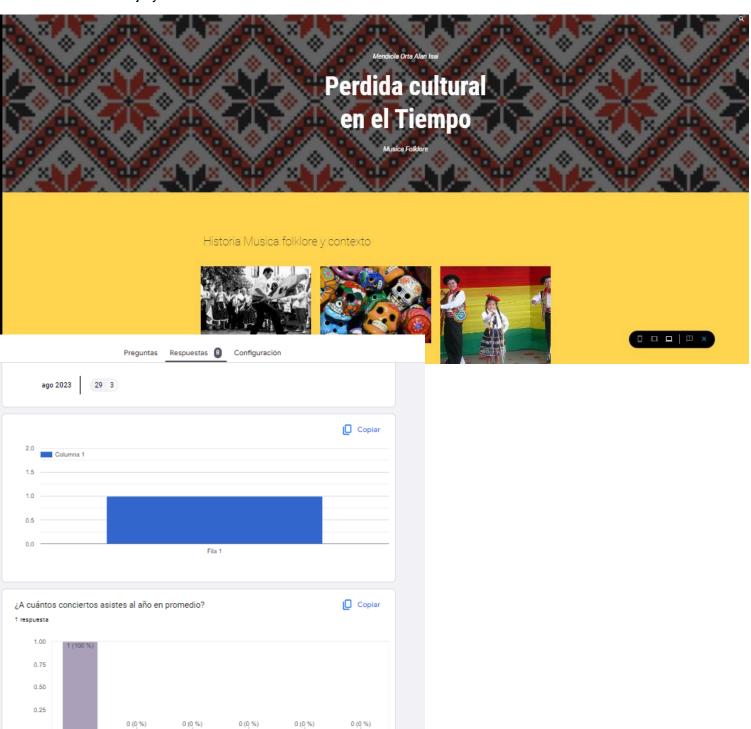


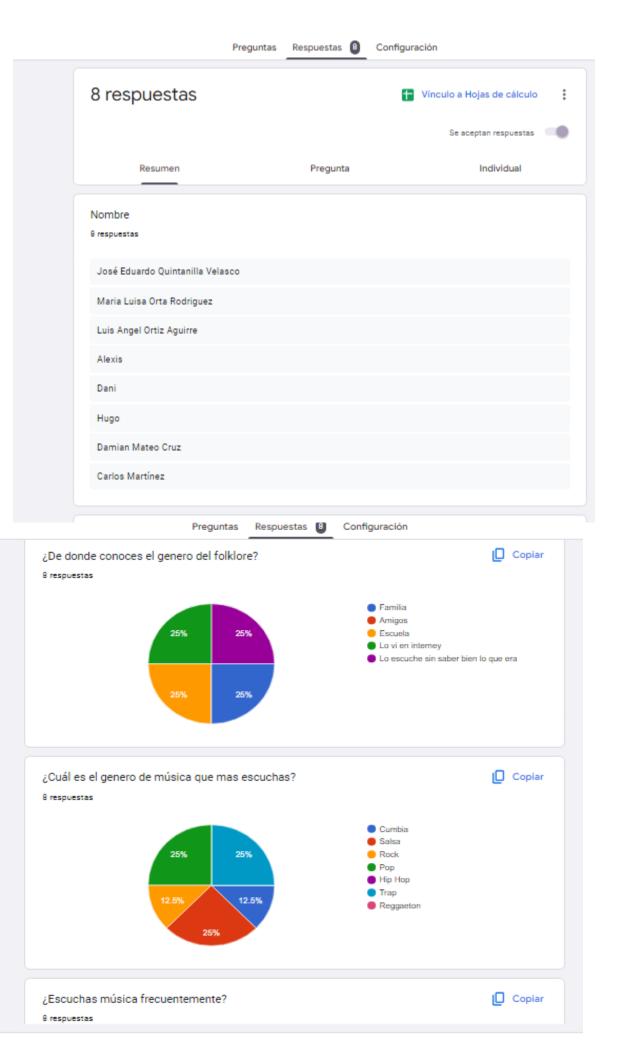
3.- Descargar y abrir un texto completo: Puedes como su nombre lo dices abrir y leer textos desde una plataforma del libro o incluso descargarlos de la misma página.



REALIZAR UNA PAGINA WEB Y UN CUESTIONARIO

Por último paso de la practica número 1, se pidió elaborar la página web que nosotros quisiéramos, yo lo hare sobre la recomendación de música folclore en español y cuáles son los beneficios de traer de vuelta a esta cultura al pueblo de México que poco a poco se va olvidando,, también pidieron hacer un formulario, que tuviera que ver con la pagina e insertarlo, contestarlo y enviarlo a dos amigos o más para tener respuestas y mostrar nuestros resultados, adjunto evidencia del trabajo y encuesta realizada





CONCLUSIONES

Se aprende mucho de las diferente funciones que nos ofrece google al momento de tener diferentes herramientas de trabajo en tu computador, siendo tan accesible y confiable, haciendo que cada vez más el medio informativo sea más accesible y pueda haber más gente compartiendo sus ideas a lo largo de la internet, tampoco tenía conocimiento de ninguna de ellas haciendo que la complicaciones fueran muchas y el tiempo igual, pero con practica y paciencia se lo gra tofo, crear un repositorio lo veo con una finalidad muy grande y la verdad te ahorra más trabajos y teniendo en cuenta lo fácil que nos hace almacenar información y datos, les veo un uso factible para el ámbito académico y más en la programación

LINKS

ENCUESTA https://forms.gle/Vxwo7bmzFqFQqkVx6

TRABAJO EN GITHUB: https://github.com/Alanixx77/ReporteP01FP21mendiolaortalanisai

PAGINA WEB https://sites.google.com/view/musica-folklore