

# QUIMERA

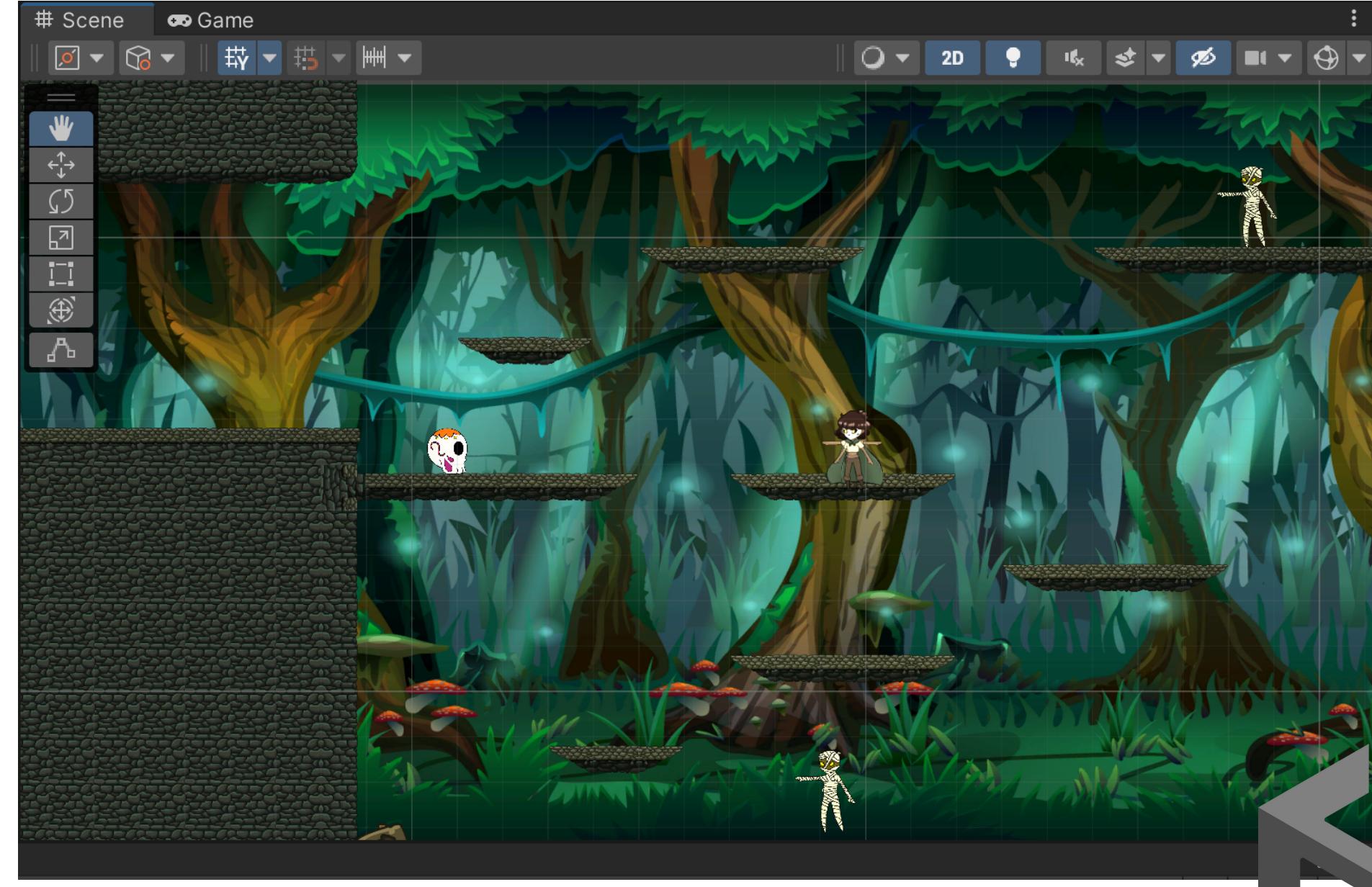
TC2005B.501 Construcción de software y toma de decisiones



En este proyecto se desarrolló una página web conectada a una base de datos, en esta página se embebió el juego de Quimera.

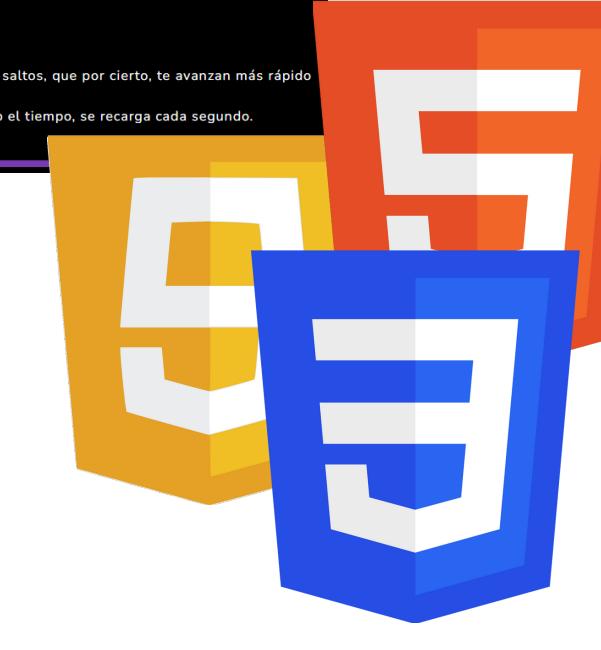
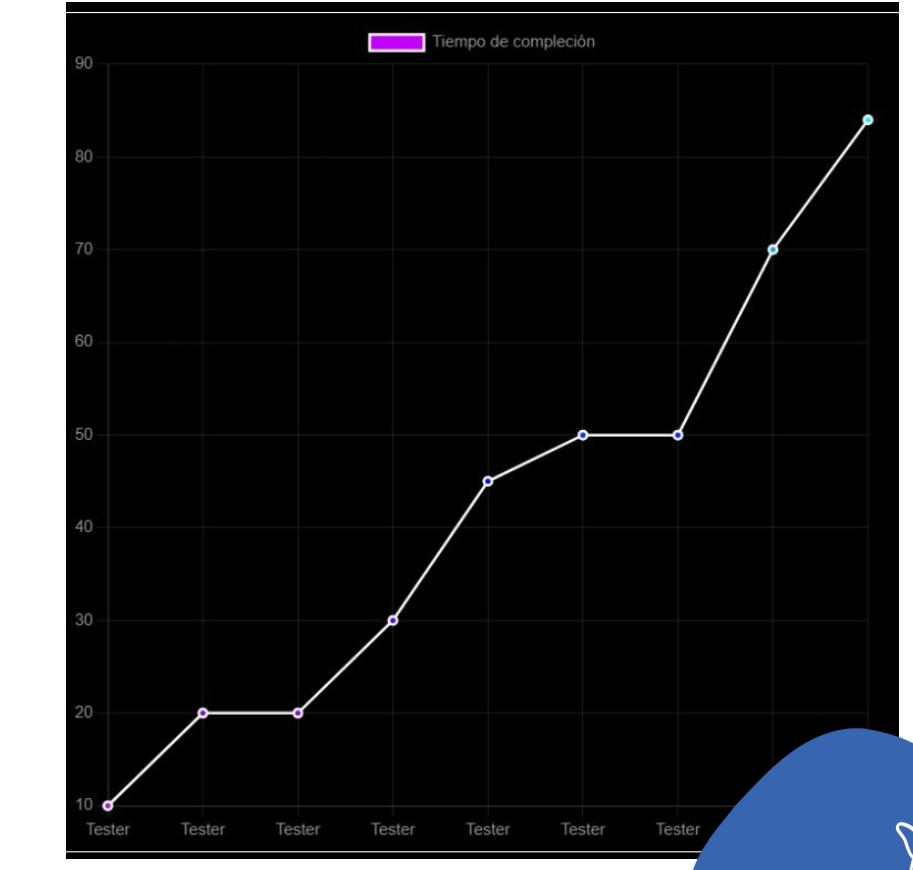
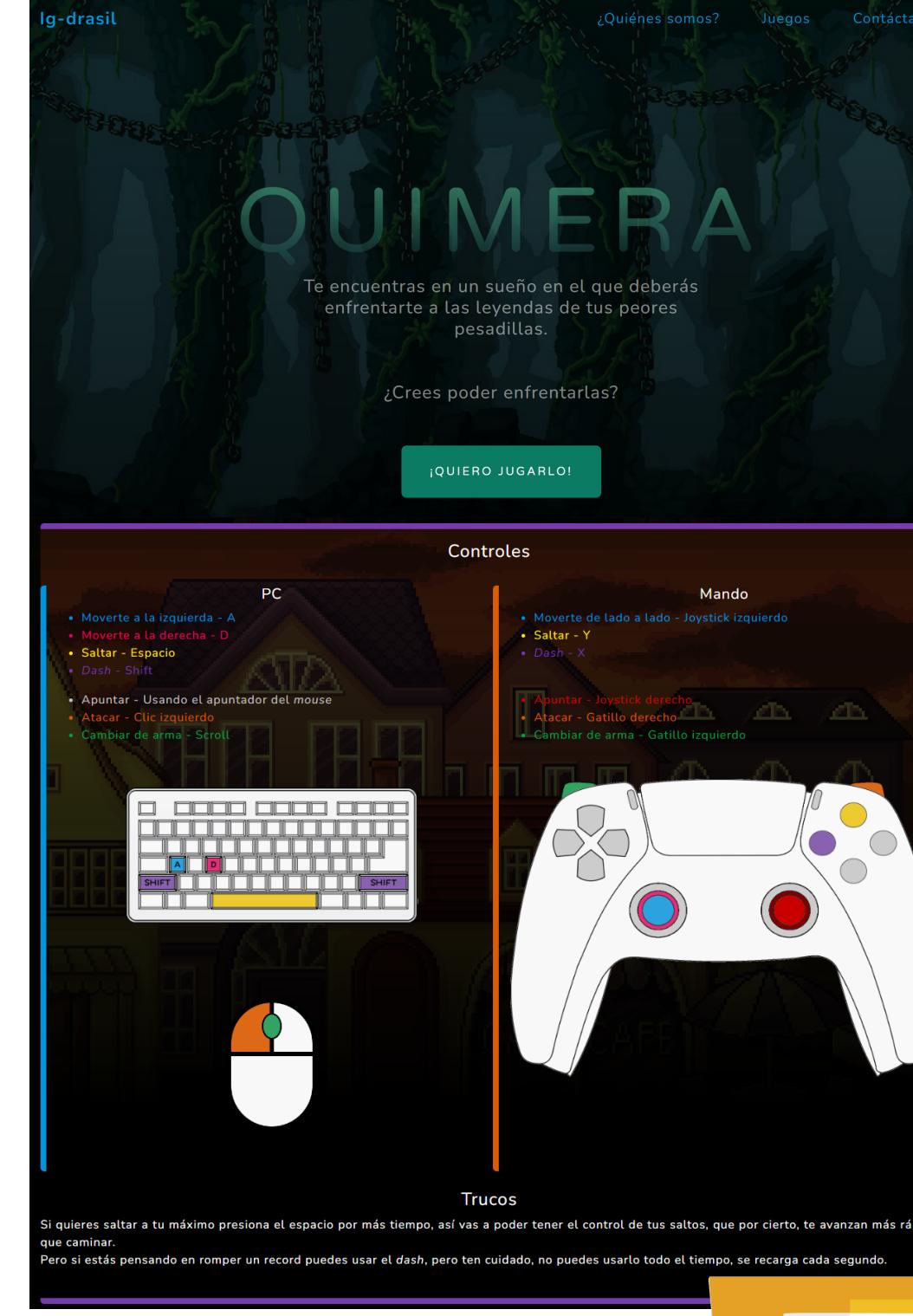
En este juego tipo metroidvania guiarás a Alex quien debe adentrarse en sus más profundas pesadillas para rescatar a su madre del Charro Negro.

## Desarrollo



Se creó el juego en Unity

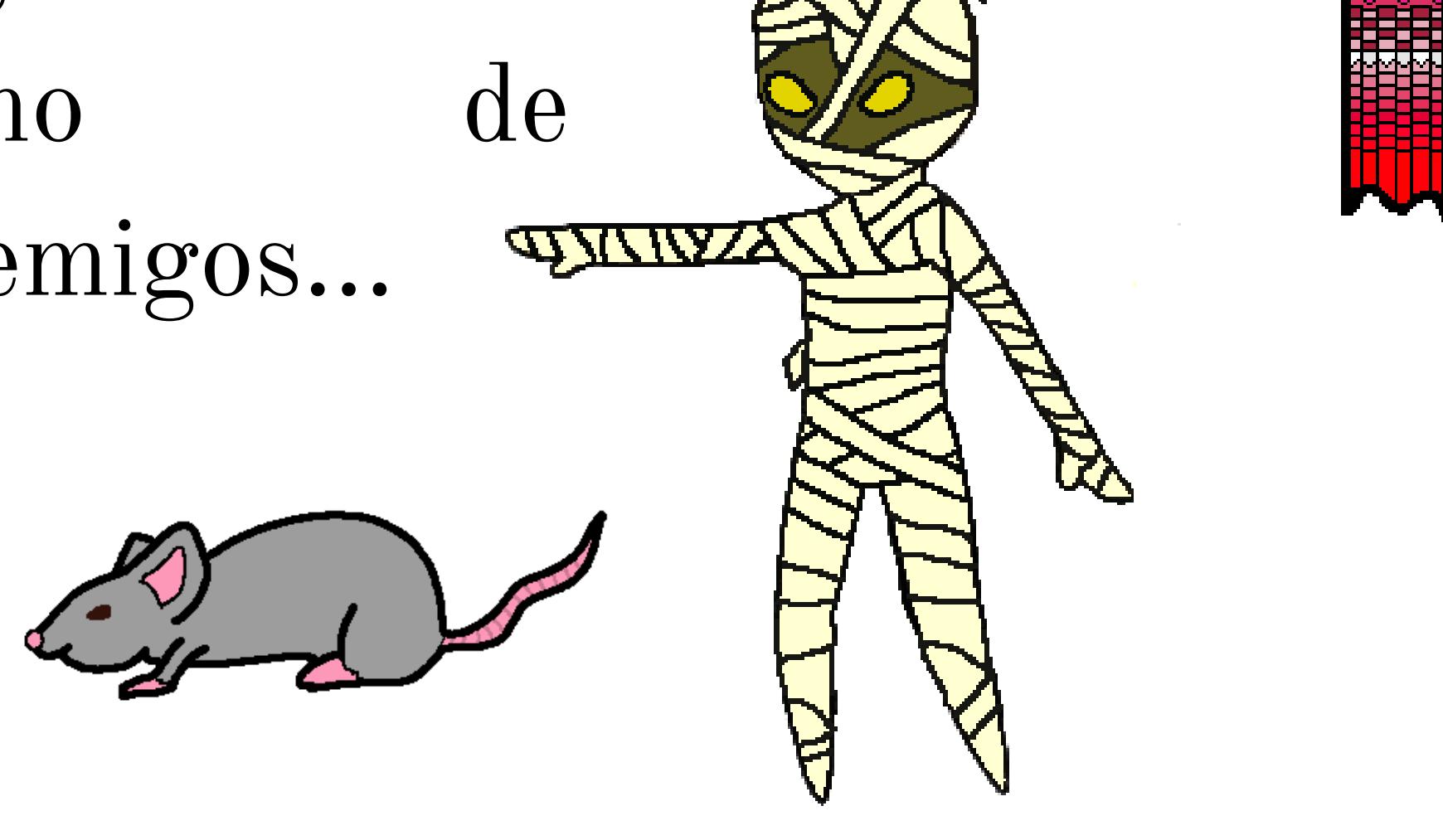
Y luego la página web utilizando js, html y css



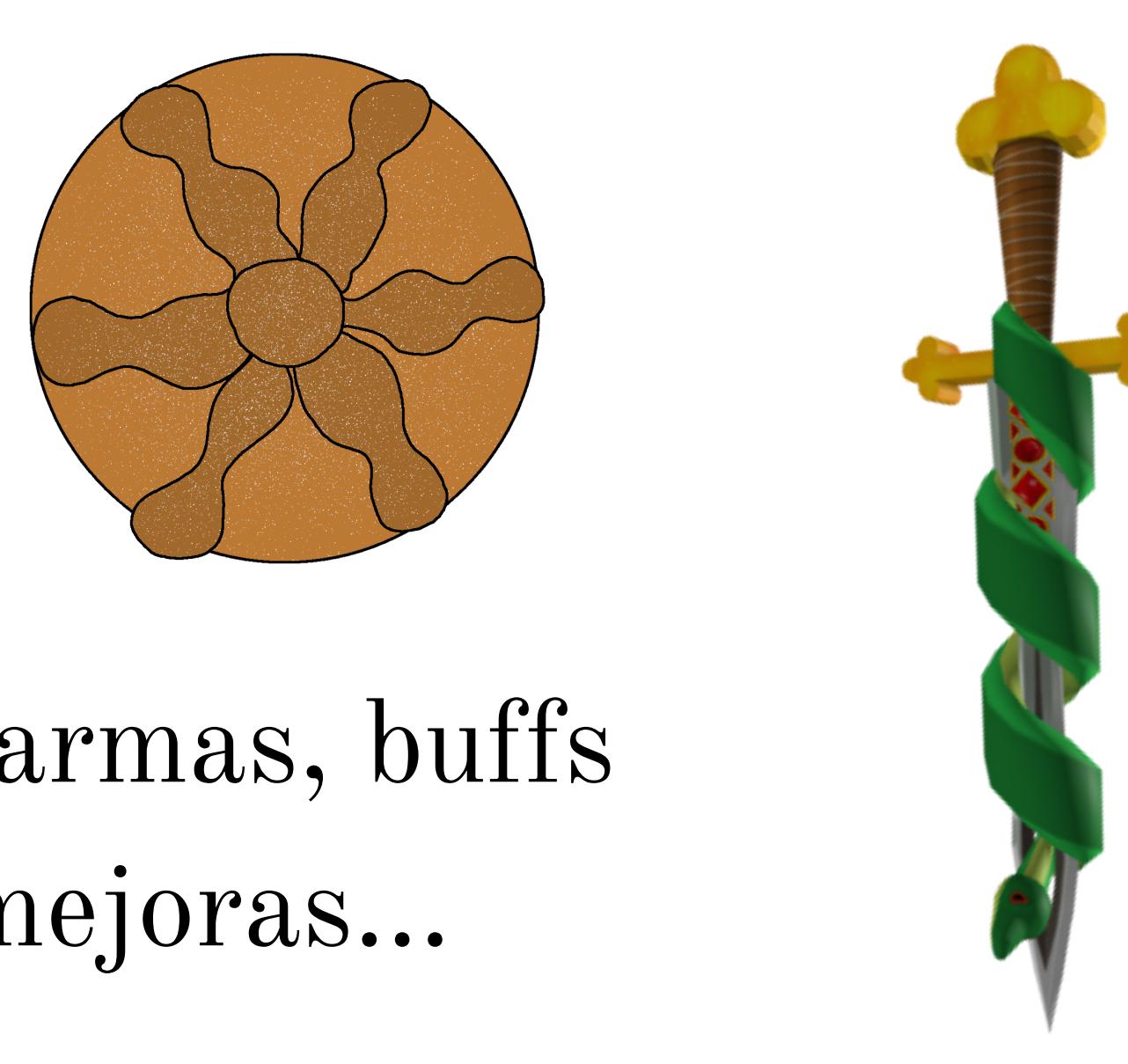
Y al final se conectó con una base de datos

## El juego

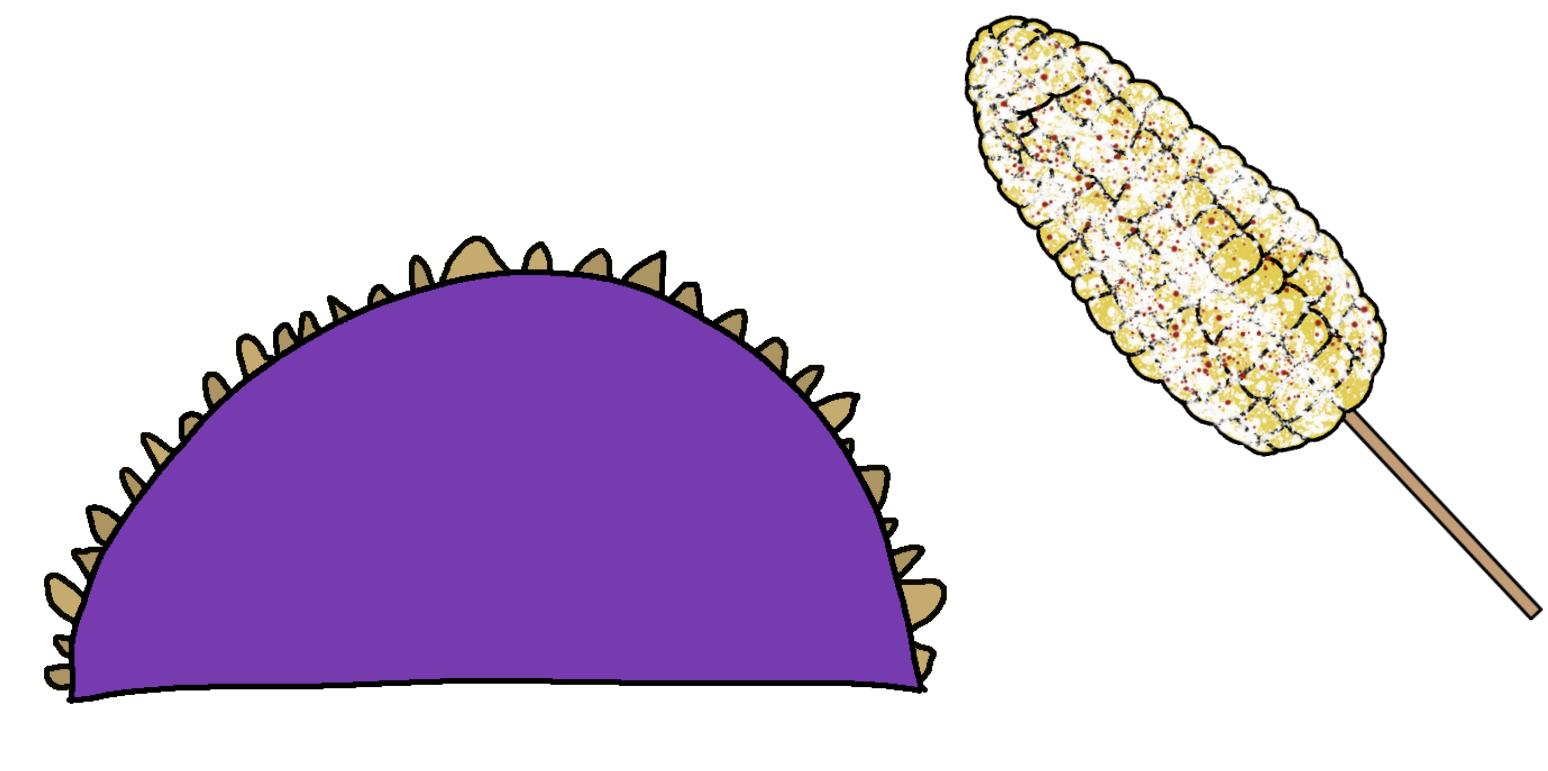
En este RPG hay un mundo lleno de enemigos...



... armas, buffs y mejoras...



...con el rol de Alex, diligente a explorar.



A través de esta aventura encontrarás trocitos de nuestra cultura para llevar un cachito de más allá de nuestras fronteras.



Con este proyecto desarrollamos las bases y conocimientos necesarios para trabajar independientemente hacia nuevas metas.