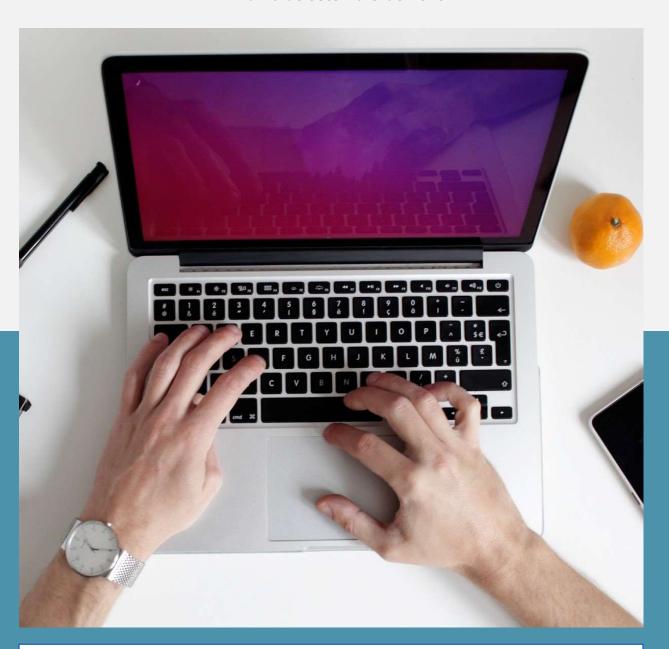
## Semana DevSuperior 1.0

#### UM EVENTO PARA IMPULSIONAR SUA CARREIRA DEV

14 a 20 de setembro de 2020



Workbook

## **Boas-vindas**

Sejam muito bem-vindas e bem-vindos à 1ª edição da Semana DevSuperior!

Este documento será o seu workbook para realizar o projeto do evento, e é também um guia informativo.

Estamos muito felizes com sua participação e desejamos um excelente evento com muito aprendizado e valor para você e sua carreira!

Nelio Alves Washington Soares

# O que é DevSuperior?

**DevSuperior** é uma iniciativa para ajudar estudantes e profissionais de programação no início de sua carreira de desenvolvedor.

A ideia central do nosso método é aliar **prática de mercado** a um **fundamento sólido** de conhecimento.

Nossas ofertas incluem eventos gratuitos e treinamentos imersivos de aceleração de aprendizado.

**DevSuperior** também é o nome que damos aos nossos formandos: aquela pessoa que se torna **dev** (desenvolvedor(a) de sistemas e apps) com boas práticas de mercado e fundamento de ensino **superior**.

Não perca as novidades:





Educandoweb Cursos Ltda CPNJ 29.016.230/0001-20

# Semana DevSuperior

A **Semana DevSuperior** (SDS) é um evento gratuito para ajudar você a por em prática o que você está estudando sobre programação e incluir um projeto incrível no seu portfólio.

Além disso, você também receberá dicas e desafios para impulsionar sua carreira dev.

Você também conhecerá o método utilizado em nosso treinamento pago **Bootcamp DevSuperior**, sobre o qual vamos falar mais durante o evento.

Mas vale ressaltar que a **SDS** não é uma amostra ou parte do treinamento pago: é um evento com um projeto completo, inédito e exclusivo do início ao fim.

### **Instrutores**

A SDS 1.0 será conduzida por:

#### **Nelio Alves**

Engenheiro de Software e professor universitário com 20 anos de experiência. Mais de 115 mil alunos online.



#### **Washington Soares**

Especialista front end e desenvolvedor sênior com 8 anos de experiência.



# Preparação do seu computador

A primeira coisa que você deve fazer para conseguir acompanhar a SDS, é **instalar as ferramentas necessárias** no seu computador.

Disponibilizamos um passo a passo para você seguir e realizar a instalação:

https://github.com/devsuperior/sds1/tree/master/ferramentas

Depois de instalar as ferramentas, você já pode começar a assistir os vídeos do evento.

# Como a SDS vai funcionar?

No dia 14/09/2020, por volta das 8h00, todos inscritos na SDS receberão por email um link para a **PÁGINA DO EVENTO**. Nesta página vocês terão acesso às videoaulas do evento.

Para **DÚVIDAS** e ajuda no projeto, favor utilizar e servidor Discord exclusivo da SDS 1.0. Para entrar no servidor, basta se cadastrar gratuitamente no Discord e acessar o link de convite:

https://discord.gg/gTmjwSq

Além das videoaulas, haverá desafios e avisos importantes durante o evento, então figuem atentos ao avisos no Discord e no seu email.

Você poderá enviar seu projeto para que ele seja validado e assim você receber seu certificado de participação de 12 horas. As instruções estão na próxima página.

#### Anote na sua agenda:

14/09 8h00: Primeira videoaula.

16/09 8h00: Segunda videoaula.

18/09 8h00: Terceira videoaula.

20/09 12h00: Vídeo extra respondendo às principais dúvidas enviadas pelos participantes durante o evento.

Os conteúdos do evento **ficarão disponíveis durante todo evento** assim que forem liberados, então você poderá fazer as aulas no horário que ficar melhor para você.

**Atenção:** como é um evento gratuito, não garantimos que todas perguntas serão respondidas, especialmente se o volume for muito alto. Assim, procure ajudar os colegas no Discord e use também a web e o Stackoverflow. Vamos criar um ambiente colaborativo.

**Atenção:** o evento termina oficialmente no dia 20/09 às 23h59, e neste momento todos conteúdos serão retirados do ar.

# Como obter o certificado?

Para obter o certificado (somente brasileiros), você deverá enviar o link do seu Github e do seu app web no Netlify, pelo formulário Google abaixo:

https://forms.gle/t7B4zh1xodrLntEj9

**ATENÇÃO:** O formulário estará recebendo respostas somente de 18/09/2020 às 12h00 até 20/09/2020 às 23:59, sem exceções.

Critérios para o projeto ser aceito:

- 1) Seu projeto no Github deve ter pelo menos 70% dos mesmos commits do nosso mostrado nas videoaulas.
- 2) Os commits deverão estar registrados no nome do seu usuário do Github.
- 3) O app web no Netlify deverá estar funcionando a listagem paginada e os gráficos (não precisa estar funcionando o filtro de datas, pois esta funcionalidade é opcional para o certificado).
- 4) Seu CPF e data de nascimento devem passar pela validação no site da Receita Federal.

## Conteúdo

- Ol Análise & Design vídeo extra no Youtube: <a href="https://youtu.be/PfYifUFmXk8">https://youtu.be/PfYifUFmXk8</a>
- 02 Back end
- 03 Front end web
- 04 Front end mobile

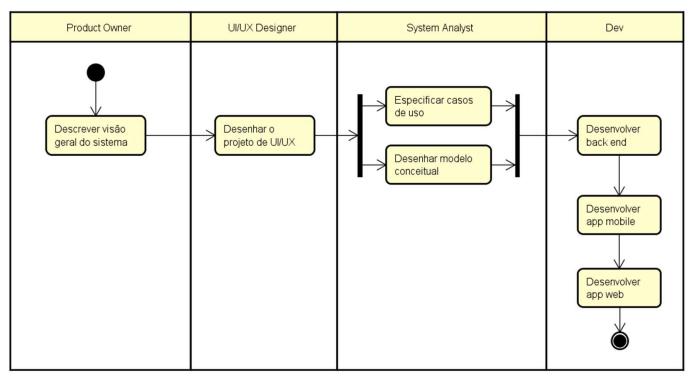


Análise & Design

# Análise & Design

### **Análise & Design**

#### Processo básico



powered by Astah

#### **Checklist**

- Especificar os casos de uso
- Revisão de BD relacional
  - Normalização
  - Relacionamentos
  - · Chave primária
  - · Chave estrangeira
- · Desenhar modelo conceitual



Back end

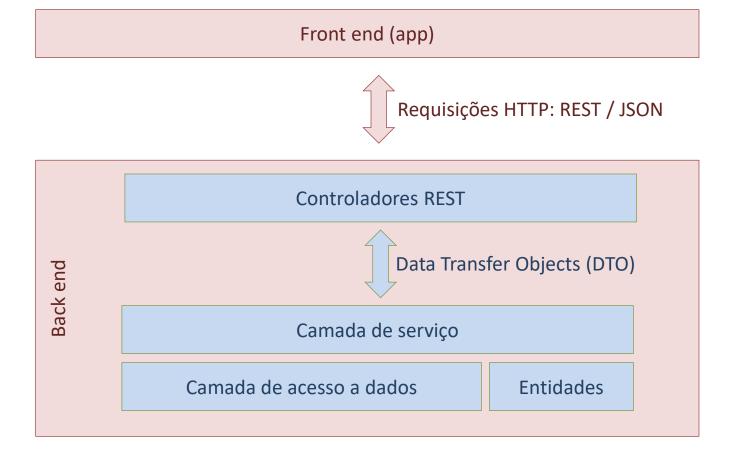
## **Back end**

### **Back end**

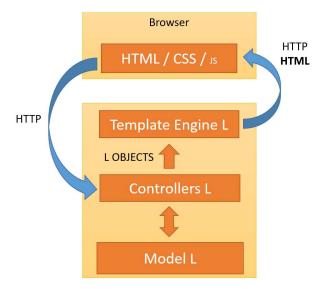
#### **Conceitos**

- · Back end e front end
  - Padrão camadas
- MVC Template Engine vs. Web services
  - REST
- ORM (object-relational mapping)
- Recursos, rotas e parâmetros
- Injeção de dependência

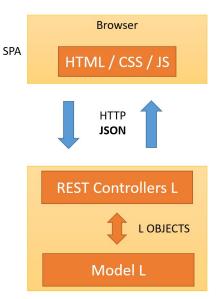
#### Front end e Back end



#### **MVC Template Engine**



#### **Web Services**



#### **Checklist**

Criar projeto no STS

Criar monorepo Git (subpasta backend)

Incluir as dependências Maven ao projeto

Implementar as entidades de domínio

#### Checklist:

- · Atributos básicos
- Associações
- Construtores
- · Getters e Setters
- HashCode e Equals
- Serializable

Fazer os mapeamentos objeto-relacional JPA nas entidades

#### Checklist - Back end

Definir arquivos de configuração .properties

Testar o banco de dados H2

Incluir script SQL de instanciação da base de dados

Criar os JpaRepository para cada entidade

Criar endpoint: GET /games

Iniciar camada de serviço e criar GameDTO

Criar endpoint: POST /records

Criar endpoint: GET /records

Gerar script SQL de criação do banco

Checklist

- · Criar base de dados Postgresql local "dspesquisa"
- · Rodar o projeto no modo dev
- Testar todos endpoints

Preparar o projeto para implantação

Checklist:

- Na pasta raiz do projeto, criar arquivo system.properties com o conteúdo: java.runtime.version=11
- Mudar o perfil para "prod" e salvar um novo commit

#### Implantar o sistema no Heroku

#### Checklist

- Criar app no Heroku e provisionar o banco Postgresql
- · Pegar a string de conexão à base de dados
- Instanciar um servidor no seu pgAdmin com os dados de conexão
- Executar o script de criação da base de dados
- · No terminal:

heroku git:remote -a <nome-do-app> git remote -v git subtree push --prefix backend heroku master

Testar o Cors

Fazer configuração de segurança no app

3

Front end web

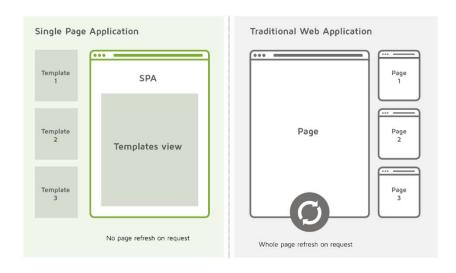
# Front end web

### Front end web

#### **Conceitos**

- Single Page Applications
- ReactJS
- Componentização

#### **SPA – Single Page Applications**



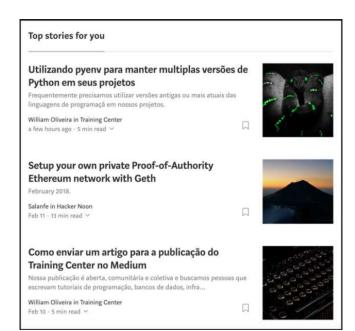
#### **ReactJS**

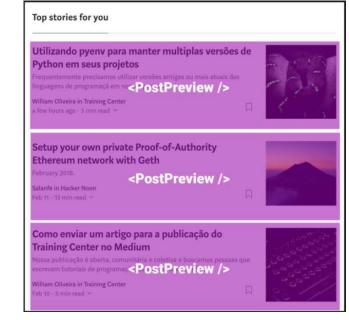
- O que é
- · Motivação de uso

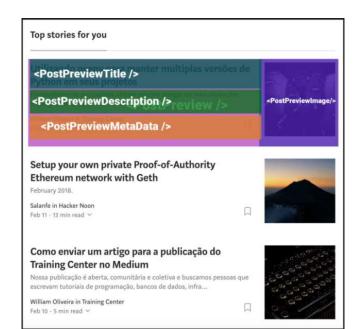
#### Front end web

#### Componentização











#### Checklist - Front end web

#### **Checklist**

Criando projeto ReactJS com create-react-app Apresentando estrutura do create-react-app Monorepo Git (subpasta frontend-web) Hello world JSX Componentes **Props** React Hooks useState useCallback Extraindo imagens e cores do Figma Criando o componente Header Criando o a página inicial Criando navegação com rotas Criando a página de listagem dos registros da pesquisa Integrando com a API Criando paginação Criando o a página dos gráficos



Front end mobile

# Front end mobile

#### Front end mobile

### Front end mobile

#### **Checklist**

- Criando e executando projeto com o Expo
- Diferenças entre React e React Native
- Criando página Home
- Criando navegação com rotas
- Criando página de cadastro
- Listando os jogos da API do back end
- Filtrando os jogos no React Native
- Salvando informações na API do back end



## Parabéns!

Programação é um aprendizado constante. Não perca as próximas edições da SDS.

Inscreva-se em nossos canais para:

- Receber nossos conteúdos gratuitos
- Ser avisado(a) dos próximos eventos e novidades.



