

## **Explicación de Trabajo Practico N°4 – Mengassini Alan**

En este trabajo practico realice un programa para hacer compras por internet. Teniendo como entidades principales Supermercado y Producto.

En el formulario hay una lista de productos disponibles con los datos de los productos, un sector de compras en el cual se ingresa el nombre del producto, el id y se podrá agregar dicho producto a una cola de pedidos. Luego de unos instantes ese pedido será efectivo e ingresará a la lista de compras final.

Utilización de los temas:

Tema 15: Excepciones -> Proyecto "Entidades" Archivo "IdProductoRepetidoException"

Tema 16: Test Unitarios -> Proyecto "TestUnitarios"

Tema 17: Tipos Genéricos -> Proyecto "Entidades" Archivo "IMostrar"

Tema 18: Interfaces -> Proyecto "Entidades" Archivo "IMostrar"

Tema 19: Archivos y socialización -> Proyecto "Entidades" Archivo "GuardarString"

Tema 21 y 22: SQL y Base de datos -> Proyecto "Entidades" Archivo "ProductoDAO"

Tema 23: Hilos -> Proyecto "Entidades" Archivo "Supermercado"

Tema 24: Eventos -> Proyecto "Entidades" Archivo "Producto"

Tema 25: Métodos de Extensión -> Proyecto "Entidades" Archivo "GuardarString"