o que é um objeto?

qual é a relação de uma classe com um objeto?

-uma classe é uma forma de um objeto ou seja o objeto pode ser instanciado de uma classe para ser usado em

qualquer outros tipos de classe.

tudo o que voce consegue fazer com um objeto dentro da programação ele ja herda de um objeto pai.

o que é um metodo construtor?

-voce pode setar valores ou comportamentos iniciais toda vez que seu objeto é criado apartir daquela classe.

o que é um metodo?

-o metodo nada mais é do que uma ação.

abristração?

uma classe mãe que não pode ser utilizada,as outras classes precisam hedar ela para usar seu comportamento.

polimorfismo

-mais de uma maneira de sobreescrever um metodo

H.E.P.A

HERANÇA

herda comportamentos da classe mae(super classe)

ENCAPSULAMENTO

criar um efeito capsula: facil consumo de algo concentrado(no caso de regras de negocio)

POLIMORFISMO

varias formas de representar um mesmo metodo

muitas formas para a mesma coisa

ABSTRAÇÃO

criar uma ‘forma’ de alguma coisa do mundo real

propriedades

metodos