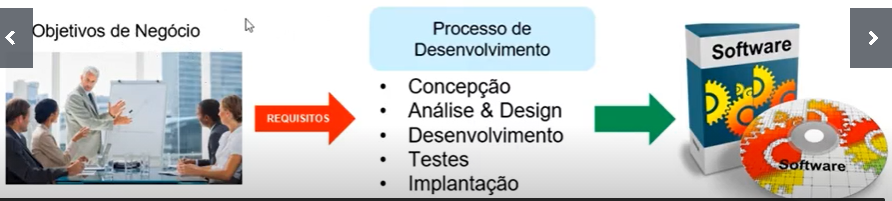
introdução a gestão de projetos ageis scrum

1.conceitos básicos

2.papéis e responsabilidades de cada um do time

3.cerimonias do scrum

desafios do desenvolvimento de software

gestão de projetos tradicional X ágil

em projetos tradicionais(waterfall ou cascata), você corre o risco de descobrir que estava errado depois de meses. Com o scrum, você descobre que estava errado em no máximo 30 dias.

gestao de projetos ageis

o que é ser agil?

rapidez(mudança) e desembaraço;

fazer coisas complexas de forma simples;

equipe comprometida com os objetivos;

maior valor para o cliente

ter capacidade de responder rapidamente a mudanças

scrum

scrum é um dos framewords de gerenciamento de projetos ageis;

projetos usando equipes pequenas e multidisciplinares produzem os melhores resultados;

três pilares do scrum > (transparencia, adaptação e inspeção)

>conversar mais e escrever menos;

>demostrar o software constantemente aos usuarios e obter feedbacks constantes;

>requisitos mudam ao longo do tempo;

>aprender progressivamente o uso do software;

razoes para adotar o scrum

>desenvolvido e entregue em partes menores(2 a 4 semanas), com constantes feedbacks dos usuarios;

>melhor gerenciamento de riscos;(redução de incertezas)

>comprometimento, motivação e transparencia da equipe.(daily meeting);

>maior valor para o negocio;(priorização do backlog);

>usuarios envolvidos durante todo o ciclo;

>aplicação das lições aprendidas(melhoria continua);