

## Inleiding

**Wat is Figma en waar wordt dit programma voor gebruikt?**

Zoals ik al had verteld bij mijn Balsamiq pagina heb ik 2 verschillende wireframe's gemaakt, namelijk lo-fi en mid-fi.

Als je de Balsamiq pagina nog niet hebt gelezen klik dan hier om het nog even door te lezen.

Ik heb mijn lo-fi wireframe in balsamiq gemaakt, en mijn hi-fi in Figma.

Je kan Figma ook gebruiken om te brainstormen, elkaars werk inspecteren en comments achterlaten bij projecten van andere web developers.

Onderzoekers en designers kunnen d.m.v Figma prototypes en code delen

## Project

Het doel van een hi-fi wireframe is om gedetailleerde pagina's te ontwerpen die je later kan omzetten in code.

Ik ben begonnen met een hi-fi wireframe homepage te designen.

De achtergrond van mijn homepage en tevens ook alle andere pagina's heb ik zelf ontworpen met Adobe XD.

Toen ik mijn homepage af had heb ik deze aan een vriend van mij laten zien die ervaring heeft met web development.

Hij gaf mij feedback en stelde een aantal aanpassingen voor.

Ik heb de aanpassingen toegepast voor een nog mooier resultaat

De linker foto is mijn eerste versie en de rechter foto is het uiteindelijke design geworden waarbij aanpassingen zijn verricht.



Ik heb ook een aantal wireframe detail pagina's gemaakt om een beeld te krijgen hoe alle informatie moet staan, en wat ik ga vertellen per onderwerp.

Hier heb ik een voorbeeld van mijn balsamiq hi-fi wireframe

### 🎓 Wat heb ik geleerd?

Ik heb geleerd dat je met een hi-fi wireframe eigenlijk al bijna klaar bent met de site.

Een hi-fi wireframe is in principe al bijna het uiteindelijke product dat je wilt gaan leveren het enige wat je dan nog hoeft te doen is het overzetten in code.

### ❤️ Wat zou ik de volgende keer anders doen?

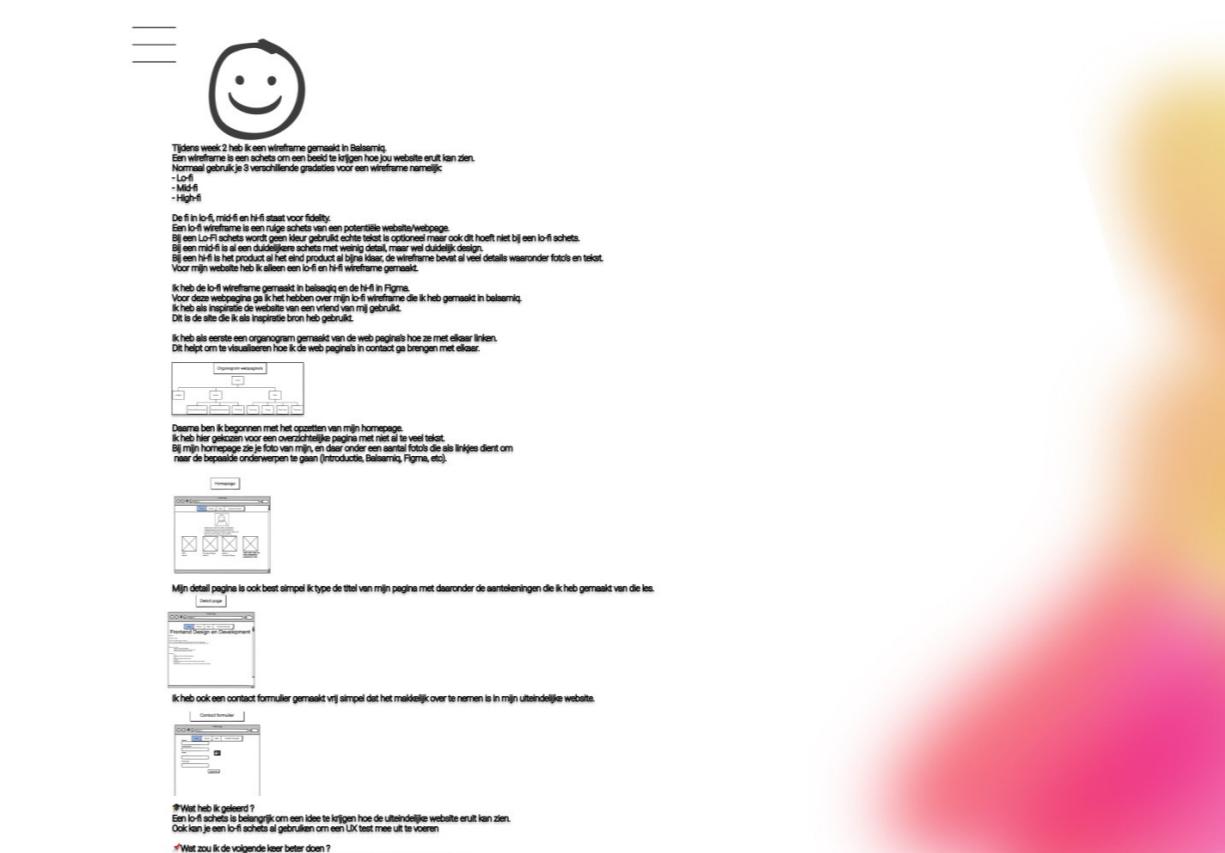
De volgende keer zou ik al mijn webpagina's al meteen in wireframe zetten.

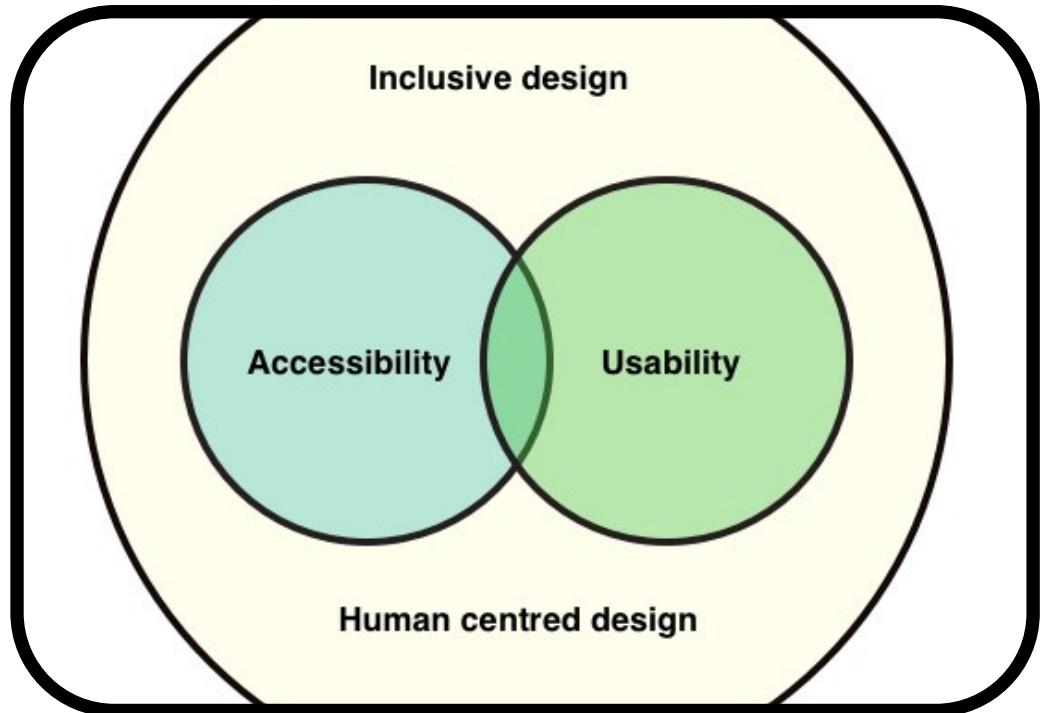
Ik heb tijdens het bouwen van mijn site voor elke pagina nu een aparte wireframe gemaakt om zo te visualiseren hoe ik het wil hebben.

Het beste zou zijn om dit te doen voordat ik begin met het maken van de site.

Ik dacht dat het genoeg zou zijn om een homepage en 1 gedetailleerde pagina te maken in figma.

Uiteindelijk bleek het juist heel onhandig te zijn omdat ik geen beeld kon voorstellen hoe ik mijn pagina's zou willen hebben.





## Accesibility

### Inleiding

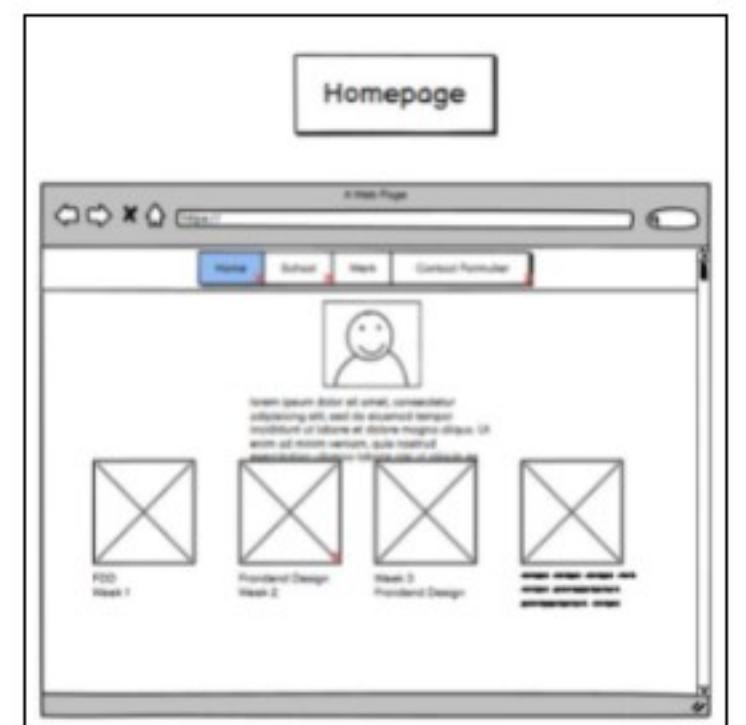
Het doel van een best practice design is, om de uiteindelijke website toegankelijk en gebruiksvriendelijk te maken voor de doorsnee gebruiker.

Dit kan zijn d.m.v kaderingen te gebruiken.

Als je een kadering gebruikt bij een afbeelding met daarbij tekst is het voor de gebruiker van de website duidelijk dat het bij elkaar hoort.

Ik heb een voorbeeld gepakt van mijn eigen website.

Als je naar de afbeelding hieronder kijkt is het duidelijk dat : 'homepage' bij de afbeelding hoort.



Een andere voorbeeld zijn alinea's dit maakt het lezen van teksten makkelijker.

Ook zorgen alinea's ervoor dat gebruikers weten dat bepaalde stukken tekst bij elkaar horen, omdat ze dicht bij elkaar staan.

De net opgenoemde practices komen van het gestalt principe. Dit zijn alle gestalt principes bij elkaar:

#### Nabijheid/ proximity

Iets wat dicht bij elkaar in de buurt staat zal waarschijnlijk bij elkaar horen.

#### Gelijkenis/ similarity

Als bepaalde dingen de zelfde kleur/ vorm hebben, hebben ze met elkaar te maken.

#### Sluiting/ closur

Je hoeft niet alles te laten zien van je icoon mensen vullen dat zelf wel in

#### Voorzetting/ continuation

Als je geen onderscheid maakt snappen mensen dat het bij elkaar hoort.

#### Omsluiting

Door kaders kan je weergeven dat bepaalde dingen bij elkaar horen.

#### Figuur/grond

Bepaalde dinge op de voorgrond zetten zo weet je dat het niet bij elkaar hoort

#### Symmetrie

Door symmetrie is het gebruik van een site prettiger

Omdat ik aantal van deze principes heb gevolgd ziet mijn website er prettig uit.

Neem bijvoorbeeld mijn homepage.

De icoontjes die de gebruiker door linken naar de webpagina's zijn symetrisch tegenover elkaar gezet dit ziet er zo netjes uit en is prettig in gebruik.

#### Wat heb ik geleerd?

Door het gebruik van best practices is het gebruik van mijn website gebruiksvriendelijk geworden.

Ik heb de gestalt principes gebruikt, omdat ik het principe meer inspeelt op de psychologie van de gebruiker.

Ik vond het interessant dat iets kleins zoals symetrie de ervaring voor de gebruiker al prettig maakt.

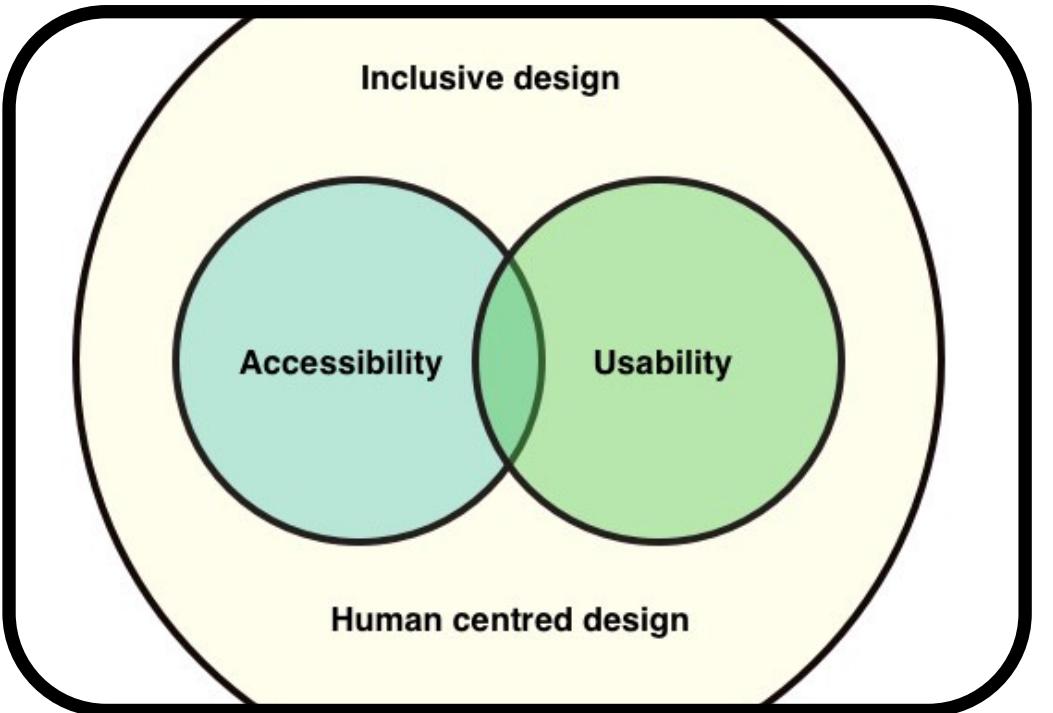
#### Wat zou ik de volgende keer anders doen?

De volgende keer zou ik meer onderzoek doen naar andere best practices.

Een andere best practic zou zijn A/B testing.

Dit betekend dat ik 2 verschillende concepten heb voor potentiële websites en deze laat testen door gebruikers.

Als je dit principe gebruikt kan er ook achterkomen hoe de gebruiker reageert bij bepaalde onderdelen van de site.



## Accesibility

### Project

Zoals ik eerder heb verteld is één van de richtlijnen van accessibility dat er een alternatieve tekst komt indien de afbeelding niet kan inladen (zie afbeelding hieronder.)



Een andere richtlijn kan zijn dat je de juiste fontkleur gebruikt voor de website.

Dit kan je makkelijk op internet checken via deze link.

De foto hieronder is een voorbeeld van een verkeerde fontkleur op een gele achtergrond.

Normal Text	
WCAG AA:	<b>Fail</b>
WCAG AAA:	<b>Fail</b>
The five boxing wizards jump quickly.	
Large Text	
WCAG AA:	<b>Fail</b>
WCAG AAA:	<b>Fail</b>
The five boxing wizards jump quickly.	
Graphical Objects and User Interface Components	
WCAG AA:	<b>Fail</b>
	✓
Text Input	

Zoals je ziet is het lezen van de tekst onnodig complex, dit komt doordat de tekst door de witte font in combinatie met een gele achtergrond nauwelijks leesbaar is.

Ik heb zelf ook gebruik gemaakt van de accessibility regels onder andere door een zwart gekleurde font te gebruiken op een voornamelijk witte achtergrond.

Dit zorgt voor een duidelijk leesbare tekst.

Een andere voorbeeld van een accessibility richtlijn is om tekst auditief te maken, waardoor het voorgelezen wordt.

### Wat heb ik geleerd?

Ik heb geleerd dat accessibility belangrijk is voor de bruikbaarheid van je site.

Het belangrijkste is, is dat de site voor zoveel mogelijk gebruikers te gebruiken is.

Iets kleins zoals de juiste fontkleur kiezen voor een bepaalde achtergrond kan al van groot belang zijn voor mensen die niet goed kunnen lezen

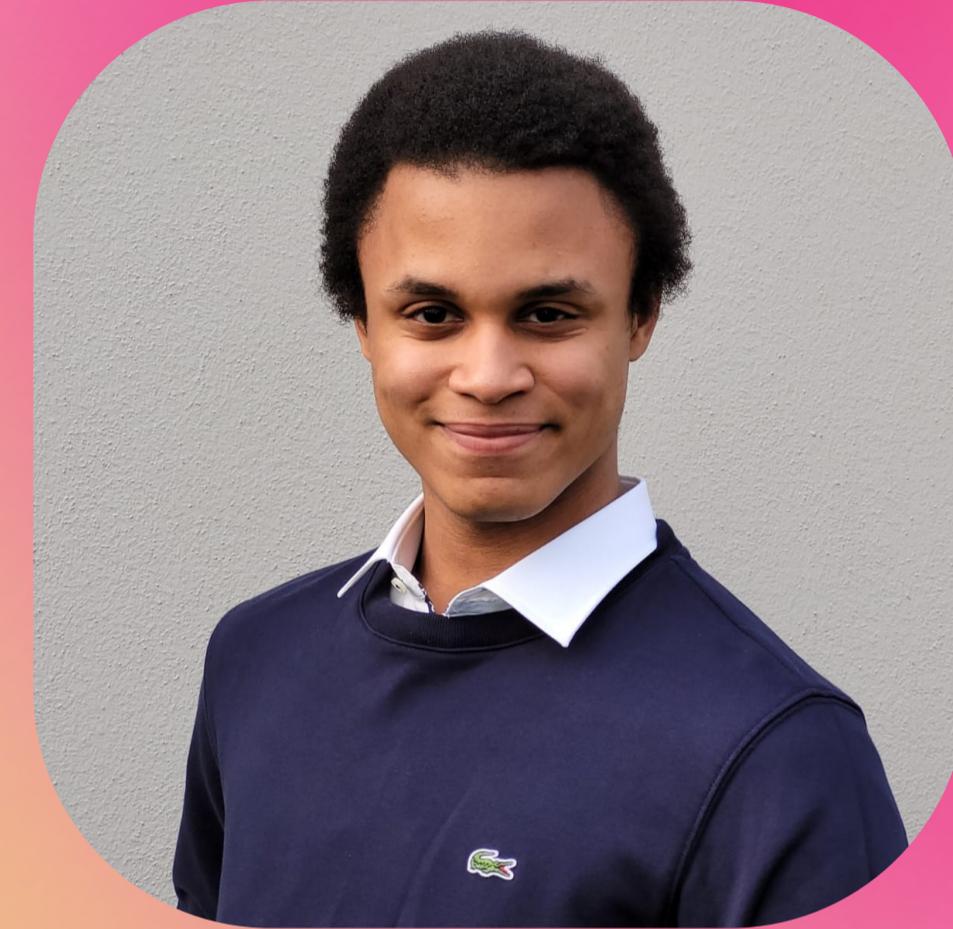
Hierdoor kan ik die doelgroep de site makkelijker gebruiken.

### Wat zou ik de volgende keer anders doen?

De volgende keer zou ik meer onderzoek doen naar accessibility, om dit ook toe te passen in mijn website, zoals bijvoorbeeld een audio knop die tekst kan oplezen voor slechtziende mensen.

Of een knop proberen toe te voegen die ervoor zorgt dat de font-size groter wordt

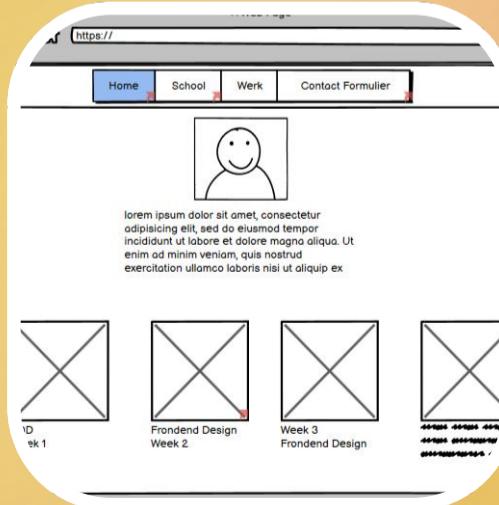
Al met al zou ik de volgende keer meer experimenteren met de verschillende richtlijnen.



<p>Hallo mijn naam is Alan en ik ben een eerste jaars student aan de CHE. Voor mijn opleiding heb ik een website gemaakt waarop ik voornamelijk mijn kennis deel over Front-end development </p>



Front-end  
development  
Week 1



Front-end  
development  
Week 2



Front-end  
development  
Week 3

```
project.html - VS studio - Visual Studio Code
```

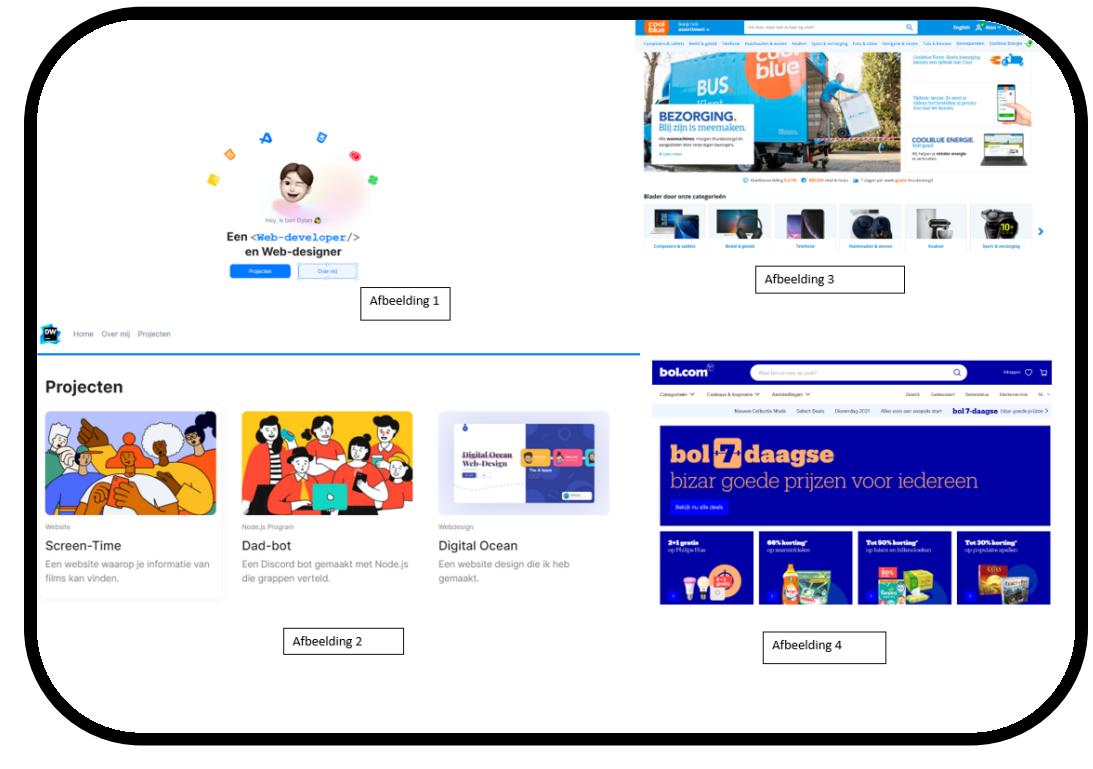
```
html
  head
    title Opmakelk
    meta charset="UTF-8"
    meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
    link rel="stylesheet" href="style.css"/>
  body
    header
      ul
        liHome
        liSchool
        liWerk
        liContact Formulier
    main
      img src="alanofei1a.jpg" alt="Alan" style="width: 200px; height: 200px;"/>
      p>hallo mijn naam is Alan en ik ben een eerste jaars student aan de CHE.
      p>voor mijn opleiding heb ik een website gemaakt waarop ik voornamelijk mijn kennis deel over Front-end development
      h2>Week 1
      h2>Week 2
      h2>Week 3
      h2>Week 4
```

Front-end  
development  
Week 4

```
project.html - VS studio - Visual Studio Code
```

```
*, *:before, *:after {
  box-sizing: border-box;
  margin: 0;
  padding: 0;
  background-color: #white;
}
LI, LA, button {
  font-family: "amiri", serif;
  font-weight: 500;
  font-size: 16px;
  color: #black;
  text-decoration: none;
}
header {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  padding: 30px 10px;
}
```

Front-end  
development  
Week 5



**Wat is een moodboard en waar wordt het voor gebruikt?**

Een moodboard kan je gebruiken om een beeld te krijgen welke kleuren, lettertype, pagina opbouw, etc die je kan gebruiken voor je website.

Het helpt om de richting te bepalen van je website.

Een moodboard hoeft niet alleen uit webpagina's te bestaan.

Er mogen ook foto's van bijvoorbeeld de natuur of schilderijen gebruikt worden.

Het gaat erom dat je een soort van thema voor ogen hebt.

Als je een site wilt hebben die voornamelijk donkere kleuren heeft zoek je foto's van donkere dingen op.

Bijvoorbeeld een zwarte wolf of je kijkt naar de site van mercedes.

#### Project

Ik heb mijn moodboard gemaakt in word

Je kan mijn moodboard hier downloaden.

Als je mijn moodboard download heb je ook meteen toelichting waarom ik bepaalde dingen heb gekozen.

Uiteindelijk heb ik de kleur blauw niet gebruikt, omdat ik mijn eigen design heb gemaakt ik Adobe Xd.

Ik vond het veel leuker om mijn zelf gemaakte achtergronden te gebruiken, dan een kant en klare blauw kleur toe te passen aan mijn pagina's.

Ook heb ik het lettertype niet gebruikt puur omdat ik roboto een leukere en mooiere lettertype vond.

Ik heb wel de inspiratie van afbeelding 2 gebruikt.

De icoontjes die je op mijn homepage ziet zijn linkjes naar de bepaalde onderwerpen binnen de front-end development.

#### 🎓 Wat heb ik geleerd?

Een moodboard kan je gebruiken om inspiratie op te doen welke kleuren, lettertype pagina indeling, etc die je wilt gebruiken.

#### ❤️ Wat zou ik de volgende keer anders doen?

Ik zou de volgende keer meer foto's toevoegen ik heb nu alleen foto's van webpagina's terwijl er ook gewoon foto's van bijvoorbeeld de blauwe zee in mogen staan.



## <h1>Web\_development\_from\_0\_to\_1</h1>

<p>Hallo mijn naam is Alan en ik ben een eerste jaars student aan de CHE.

Voor mijn opleiding heb ik een website gemaakt waarop ik voornamelijk mijn kennis deel over Front-end development </p>



Introducing



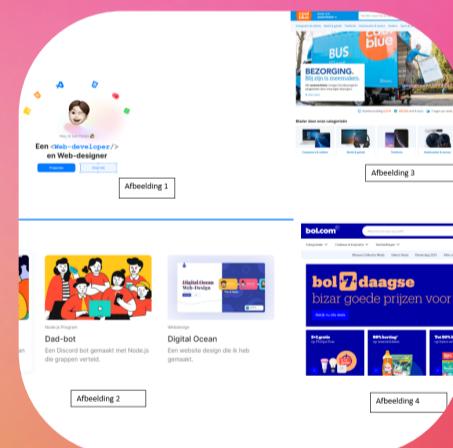
Prototype



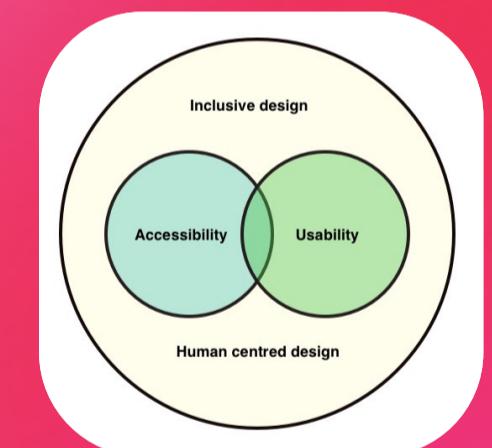
Wireframe



UX



Moodboard



Design&accessibility



DNS



Tijdens week 2 heb ik een wireframe gemaakt in Balsamiq.  
Een wireframe is een schets om een beeld te krijgen hoe jou website eruit kan zien.  
Normaal gebruik je 3 verschillende gradaties voor een wireframe namelijk

- Lo-fi
- Mid-fi
- High-fi

De fi in lo-fi, mid-fi en hi-fi staat voor fidelity.

Een lo-fi wireframe is een ruige schets van een potentiële website/webpage.

Bij een Lo-Fi schets wordt geen kleur gebruikt echte tekst is optioneel maar ook dit hoeft niet bij een lo-fi schets.

Bij een mid-fi is al een duidelijker schets met weinig detail, maar wel duidelijk design.

Bij een hi-fi is het product al het eind product al bijna klaar, de wireframe bevat al veel details waaronder foto's en tekst.

Voor mijn website heb ik alleen een lo-fi en hi-fi wireframe gemaakt.

Ik heb de lo-fi wireframe gemaakt in balsamiq en de hi-fi in Figma.

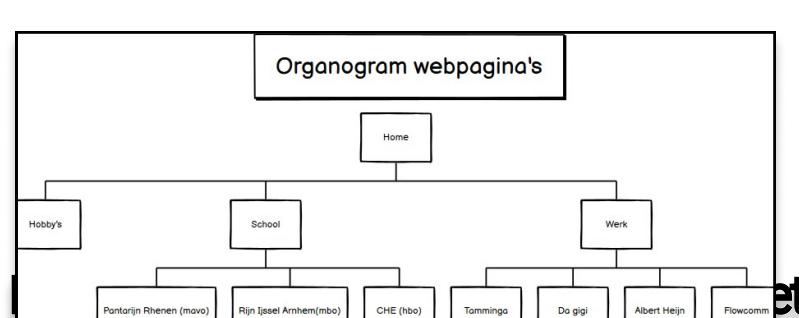
Voor deze webpagina ga ik het hebben over mijn lo-fi wireframe die ik heb gemaakt in balsamiq.

Ik heb als inspiratie de website van een vriend van mij gebruikt.

Dit is de site die ik als inspiratie bron heb gebruikt.

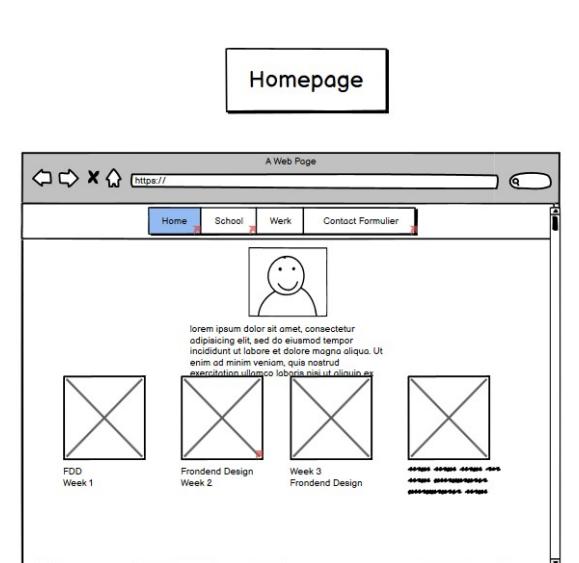
Ik heb als eerste een organogram gemaakt van de web pagina's hoe ze met elkaar linken.

Dit helpt om te visualiseren hoe ik de web pagina's in contact ga brengen met elkaar.



Ik heb hier gekozen voor een overzichtelijke pagina met niet al te veel tekst.

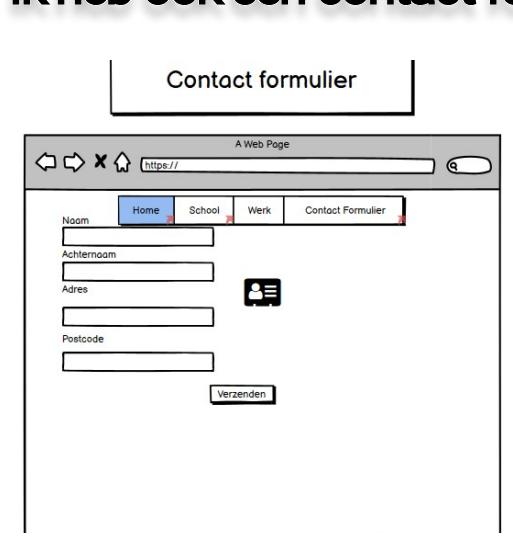
Bij mijn homepage zie je foto van mij, en daar onder een aantal foto's die als linkjes dient om naar de bepaalde onderwerpen te gaan (Introductie, Balsamiq, Figma, etc).



Mijn detail pagina is ook best simpel ik type de titel van mijn pagina met daaronder de aantekeningen die ik heb gemaakt van die les.



Ik heb ook een contact formulier gemaakt vrij simpel dat het makkelijk over te nemen is in mijn uiteindelijke website.



#### 💡 Wat heb ik geleerd ?

Een lo-fi schets is belangrijk om een idee te krijgen hoe de uiteindelijke website eruit kan zien.

Ook kan je een lo-fi schets al gebruiken om een UX test mee uit te voeren



## Inleiding

Het doel van een Usability Test is om erachter te komen hoe mensen de website ervaren. Voordat je een usability test uitvoert is het handig om een test script te hebben.

Dit script bevat vragen waarop die beantwoord worden door de proefpersoon die de website test.

Het is belangrijk dat de testpersoon op z'n gemak is en dat de vraag duidelijk is.

Het is belangrijk dat de testpersoon weet dat hij niks fout kan doen aangezien we niet de persoon testen maar de website en dat feedback positief of negatief op prijs wordt gesteld

. Er zijn 4 rollen bij een usability test namelijk:

- User: testpersoon
- Moderator: interviewer
- Observer: notulist
- Eventueel: de techniek/de computer

Een vraag kan bijvoorbeeld zijn: "Was de website eenvoudig te gebruiken?" en daar staat dan een schaal verdeling van 1 t/m 5 waarbij 1 de laagste score is en 5 de hoogste score dit noemen we de System Usability Scale ook wel SUS genoemd.

Andere richtlijnen zijn:

- Vertaal je probleemstelling in een case
  - Schets context/ situatie
  - Geef een taak (Vragen of ze snappen wat FDD in houd)
  - Zo mogelijk geef alternatief (optie A en B)
  - Houd de probleemstelling in de gaten
- 
- Show dont tell: Laat de gebruiker ervaren. Wat ze zeggen is niet altijd wat ze doen en vice versa
  - Vraag de gebruiker te vertellen over hun ervaring na de taak niet tijdens
  - Vraag follow up vragen en verdieping

## Project

Ik heb voor mijn usability test 2 testpersonen gebruikt om mijn balsamiq lo-fi wireframe te beoordelen, om de resultaten te downloaden klik hier

Ik heb de usability test anders uitgevoerd dan dat ik heb beschreven bij inleiding.

Toen ik de usability test had uitgevoerd had ik geen notulist en interviewer.

Ik heb de testpersonen mijn balsamiq schets gegeven en heb gevraagd om deze te gebruiken alsof ze een echte website aan het gebruiken waren.

Daarna heb ik ze het test script gegeven die ze volgens de SUS richtlijnen hebben ingevuld.

Ik ben d.m.v een usability test erachter gekomen dat mijn lo-fi wireframe niet te complex is om te gebruiken volgens mijn testpersonen, en dat ik dus op de juiste koers ben.

## 💡Wat heb ik geleerd?

Usability testing heeft een hoge prioriteit tijdens het ontwikkelen van een website. Met behulp van een usability test kan je al vroeg in het web development proces aspecten waarnemen die een verhinderend effect kunnen hebben voor de uiteindelijke gebruikers ervaring.

## 📌Wat zou ik de volgende keer anders doen?

De volgende keer zou ik alle rollen verdeeld willen hebben zodat ik een volledige usability test kan uitvoeren, waarbij een notulist het gedrag van de test persoon kan waarnemen terwijl deze de website aan het gebruiken is.

Ook zou ik meer testpersonen vragen, en eventueel het eindproduct laten testen om zo waar te kunnen nemen of het eindproduct een zelfde of nog betere score ontvangt.

Ik zou ook meer follow up vragen stellen om te kunnen bevestigen dat wat ze hebben ingevuld ook echt klopt. Een vraag zou kunnen zijn: "Ik zie dat je mijn website makkelijk te gebruiken vind, hoe komt dat? Wat vind je makkelijk aan te begrijpen aan het design?" Dit zou nemelijk ook in de toekomst kunnen worden

Naam

Achternaam

E-mail

Telefoon nummer

Adres + postcode

