# 招聘信息：

# 校内面试经验信息：

刚才院里组织了一个毕业生交流会，有一个交换的学长给我们每个班长大概说了一下经验，总结一下看对大家有没有帮助：

1.信息 > 算法+基础知识：信息是指如果想要投某一个部门，如果能找到这个部门里的人问问他们的具体工作方向及工作内容，并问问部门内部的人的面试经历，根据这个部门进行针对性的准备；算法方面就是leetcode medium以下，学长的经验是总共做了300道，然后把第一次没做出来的题标记出来，反复的做这些题

2.吃透简历上的内容：要即广又深，把项目能延伸到的知识内容吃透，在向面试官说项目的时候把自己遇到的问题，以及解决的办法全都说一遍，因为面试官肯定会问这个问题，自己先说了之后可以引导面试官向自己擅长的方向进行交流。

3.表达能力：表达能力在面试的时候很影响面试官对你的感觉，学长给出的建议是多进行面试，面试的次数多了对于面试的心态和应变能力都有很大的提升。

4.投简历的顺序：拿小公司或者创业公司先练手。

5.在每一次面试之后进行总结，面试之后大家都会很累，但是乘着面试完能回忆起面试中遇到的问题的时候记录下来，并将这些问题全部解决，有助于下一次能更得心应手。

6.在线笔试的时候大家要“集思广益”（teamviewer和屏幕共享），一个人的能力有限。

7.关于公司的信息：

小米：算法不是很难，关注系统的东西

有道（对于提升个人能力比较好，但涨薪较慢）：一面算法，二面机器学习，三面聊天

头条：算法最难，堆排序、快排大概率会考

阿里：部门很多，比较混乱，简历会被部门之间踢皮球（学长说有一个人社招面了9次），比较折磨人

腾讯：注重算法，c++

宜信：有户口

HULU：共两轮面试，偏重算法题

8．校招的时间：7月份陆陆续续开始，8，9月份主要是互联网，10，11月外企，10，11，12是国企

# 前端面试题目：

1. js如何实现多重继承

2. 原型链，new机制，函数，作用域链，this，闭包

3. js设计模式：js高级程序设计第六章

工厂模式：用函数新建对象，return 对象

构造函数模式：用构造函数构造对象，使用this

原型模式：利用prototype和constructor构造对象

组合模式：组合使用构造函数模式和原型模式

动态原型模式：

寄生构造函数模式：

单例模式、抽象工厂模式、生成器模式、工厂方法模式、原生模式、适配器模式、桥接模式、组合模式、装饰模式、结构型模式、享元模式、代理模式、职责连模式、状态模式、策略模式、访问者模式

mvc（model view controller）模式：业务逻辑、数据、界面现实分离的方法组织代码。

4. 框架、库、浏览器工作原理、NLP、算法、HTTP

5. 如何基于http协议建立一个长连接

6.各种排序算法

7.CSS怎么写动画

8.jquery、bootstrap

9.webpack怎么用

10.点表示法 vs 字面量表示法

11.封装、继承、多态

12. 浏览器的加载顺序 ->（Dom tree,CSSOM, RenderTree,layout,painting) -> 首屏时间、白屏时间 ->如何用chrome的performance做性能优化

13. 前端优化 -> yahoo 35 条军规

14. 布局（ 相对、绝对、固定布局） -> flex，响应式框架（bootstrap等）

15. float -> 清除浮动 -> BFC、IFC

16. 语义化 -> H5元素（canvas、video、localstorage、sessionstorage）

17. JS内存模型 -> 值传递、引用传递 -> typeof

18. 匿名函数和闭包 -> 闭包是用来做什么的 ->jQuery源码-> 循环中的闭包 -> 异步调用中的闭包 ->ES6有什么新的解决方案 -> let的实现原理

19. 事件的冒泡机制 -> IE的冒泡机制区别

20. ajax-> 手写原生ajax -> Http协议 -> tcp/ip的网络模型、三次握手、状态码 -> 请说出HTTP访问的25个步骤

21. 跨域 Jsonp

22. Nodejs是什么？ -> 规范CMD, AMD ->模块(import,export、file)

23. 单进程 -> 何为进程、线程、区别 -> 为何js是单进程 -> eventloop->回掉-> 回掉地狱 -> promise ->手写promise实现 -> generator ->手写generator实现 ->aysnc -> 手写 async源码

24. 二叉树 -> 树的各种操作：深度、广度、翻转 -> B+树、红黑树等 -> 数据库索引

25. 排序 -> 冒泡、快速、归并排序、堆排序-> 冒泡排序的优化、快速排序的四层优化

26. 动态规划 -> 背包问题、最长非递增字符串、台阶问题

27. mvvm

28. css预处理

29. 单页面应用