## 滴滴面试

时间：2点开始，3.03结束

地点：文思海辉南楼五层大厅

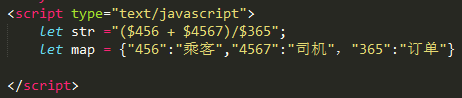
面试题目：

先做一下自我介绍

1.你做的项目主要涉及了那些工具？你的项目中遇到的问题有什么？展示你的作品(最好是多个作品，并且带着UI设计图)，某个功能怎么实现的，用了什么工具，你觉得你做的好的地方是什么？

2.了解ES6么？用过么？

3.



，怎么替换？例如将str中的“$456”替换成“乘客”，输出的结果应该是（乘客+司机）/订单。

提示：先把“$”后面的数字提取出来，排序，然后使用str的substr和replace从大到小替换。

4.js的基本数据类型有哪些？

5.ajax的基本过程，怎么声明？怎么请求，代码怎么写（手写），经过了那些过程？get和post有什么区别？post的机制？

6.数组的原生方法有哪些？怎么用push、pop、shift、unshift来模拟栈和队列？

7.js的基本类型怎么复制引用，object怎么引用？js中copy的原理是什么，怎么解除引用的？（深拷贝与浅拷贝问题）

8.事件流的捕捉和冒泡机制，怎么阻止向上冒泡？什么是事件委托，和冒泡有什么关系？

9.熟悉http的状态码么？列举几个，怎么用？

10．用过grunt、gulp、webpack么？怎么用？

11.你什么时候能入职？能做多久？什么时候毕业？

12．怎么理解地图下钻的功能？

13看过那些前端的书，什么时候开始接触前端。

面试经验：在介绍自己项目的过程中，最好详细的说做了什么，怎么做的，比如你写一个div布局，难点在哪里？怎么自适应？设计一个闪烁的小灯，怎么闪烁的，用了CSS3的box-shadow功能？等，说的越详细越好，让对方知道你有开发经验，他知道你做过，就不会深入这方面的问题。

说话要慢，不要紧张。要是有个点不懂，可以让面试官体系一下，但是不要放弃，能说多少是多少。

## 腾讯地图前端笔试题:

1用CSS实现上下左右居中

<style type="text/css">

body{

margin:0;/\*上右下左\*/

padding:0;

width:100%;

height:100%;

}

/\*上下左右居中，ok\*/

.box{

width: 100px;

height: 100px;

position:absolute;

left:0;

right:0;

top:0;

bottom:0;

margin:auto;

background-color: #3FAD72;

}

/\*上下居中\*/

. .box1{

position: absolute;

top: 50%;

height: 200px;

transform: translateY(-50%);/\*不知道高度的情况下可以用这一行代码\*/

/\*margin-top: -100px; negative half of the height 知道高度的情况下，可以替换上面哪一行\*/

background-color: #3FAD72;

} /\*左右居中\*/

.box2{

position: absolute;

left: 50%;

width: 200px;

margin-left: -100px; /\* negative half of the height \*/

background-color: #3FAD72;

}

</style>

2用观察者模式实现事件listener和trigger

https://www.cnblogs.com/aoguren/p/4680692.html

3介绍几种JS的跨域机制和原理

<http://blog.csdn.net/kongjiea/article/details/44201021>

4，找出字符串中出现次数最多的字符，JS写个函数

<script type="text/javascript">

function charNum(){

var str = "zhaochucichuzuiduodezifu";

var o = {};

for (var i = 0, length = str.length; i < length; i++) {

var char = str.charAt(i);

if (o[char]) //char就是对象o的一个属性，o[char]是属性值，o[char]控制出现的次数

o[char]++; //次数加1

else

o[char] = 1; //若第一次出现，次数记为1

}

var max = 0;

var maxChar = null;

for (var key in o) {

if (max < o[key]) {

max = o[key]; //max始终储存次数最大的那个

maxChar = key; //那么对应的字符就是当前的key

}

}

console.log("最多的字符是" + maxChar);

console.log("出现的次数是" + max);

}

</script>

5用JS实现isprime，写个函数

<script type="text/javascript">

function isPrime(){

var num = 100;

for(var i=0;i<Math.sqrt(num);i++){

if(num%i == 0){

console.log('false');

return false;

}

}

console.log('true');

return true;

}

</script>

面试题：（一个小时）

6.threejs组成一个场景需要上面元素？

7.threejs中怎样让一个物体不受光照的影响。

方法1：设置环境光为白色，emmissive也为白色。

方法2：设置其他光线与物体的夹角为0.，怎么计算法向量？怎么计算夹角？

8.webGL中，生成一个模型，比如立方体，八个顶点各自都是三个面公用的，怎么渲染？

9.讲讲片元着色器和和顶点着色器，以及一个object的渲染过程。

10.怎么把屏幕坐标系转换为webgl坐标系？世界坐标系、本地坐标系、视觉坐标系之间的转换方法？还有什么坐标系？

11.threejs的raycaster的原理是什么，除了intersect[ ]数组之外还会返回那些值？

12.怎么优化3D页面的加载或者渲染速度？加载不出来怎么办？

13.讲一下自己了解的js设计模式。

14.webgl怎么生成一个模型？具体怎么实现？怎么定义坐标？index？着色器？

15.3D裁切是什么？

16.一个三维立方体其实都是由三角形拼起来的。