

EXERCÍCIOS 001

Conteúdo:	Javascript: Classes e Objetos;

1) Crie um site com a estrutura usada em sala de aula, importando corretamente o script.js para dentro da página index.html:

a. Pasta “**exe01**”

i. Pasta: “**css**”

ii. Pasta: “**js**”

1. Arquivo: “*script.js*”

iii. Arquivo: “*index.html*”

2) No arquivo “*script.js*” codifique a seguinte classe:

Circulo
raio
circunferencia() area()

3) No arquivo “*index.html*” crie uma interface amigável para receber o raio e mostrar resultados de circunferência e área de um círculo, com um botão “calcular”

4) Ao clicar no botão calcular, chamar a função “calcular()”, que deverá fazer o seguinte:

a. Criar um objeto de Circulo

b. Atribuir ao raio desse objeto, o valor informado pelo usuário

c. Usar os métodos “circunferência() e area()” para calcular tais valores.

d. Mostrar na página esses valores, da forma e formato que imaginar mais interessante.